

REVISTA + JUEGO
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • A...al
Nº 79 OCTUBRE / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
PRIMER C...TAC...O
El heredero de Diablo
Hellgate
TEST
¡Fútbol espectáculo!
FIFA 08
¡¡Es la guerra!!
World in Conflict
GUÍAS Y TRUCOS
• Bioshock
• World in Conflict
¡¡EXCLUSIVA!!
¡Ya lo hemos jugado!
Así será la mejor velocidad para PC
Need for Speed
Pro Street
¡¡Bienvenido al circuito profesional!!
REGALO
2 JUEGOS PARA PC
• Zoo Empire
• Search & Rescue IV
8 424094 002429
00079
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO

PRIMER CONTACTO

Need for Speed Pro Street

PÁGINA 16

La saga «Need for Speed» abandona la clandestinidad para retarnos en competiciones oficiales de un campeonato profesional. Si quieres demostrar que eres el mejor al volante, necesitarás mucho ácido nitroso y, sobre todo, nervios de acero para soportar la presión de los rivales... y la mirada de las nenas.



TEST

World in Conflict

PÁGINA 32

¡¡Increíble!! Desde el guión, que nos sitúa en una realidad alternativa donde la Guerra Fría, lejos de haberse terminado, continúa con un desembarco soviético en Seattle, hasta su poderoso motor gráfico. Si deseas saber cómo funcionará en tu PC, no te pierdas este increibleTest.

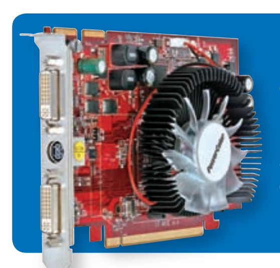
COMPARATIVA

Juegos de Acción 3D

PÁGINA 58

Hemos seleccionado cuatro títulos de acción con pequeñas pinceladas de rol para confrontarlos en nuestra tabla. «Bioshock», «Clive Barker's Jericho», «STALKER Shadows of Chernobyl» y «Dark Messiah of Might and Magic» son los elegidos.





HARDWARE

Tarjetas Gráficas

PÁGINA 74

Si estás pensando en cambiar de tarjeta gráfica y no te quieres gastar más de 300€... ¡¡no te pierdas la Comparativa!!

EDITORIAL

COMIENZA LA CUENTA ATRÁS



Jose Luis Sanz
Director

Empieza el otoño y, a lo lejos, ya podemos divisar **las navidades**. Ya sabéis, esa **época que nos vuelve locos** y en la que, con su cargamento de excelentes novedades, aprovechamos para divertirnos al lado de nuestro entrañable PC. Por decirlo de alguna manera, comienza la cuenta atrás.

Este mes os contamos todas las novedades de **«Need for Speed Pro Street»**, que por fin **ha dejado de ser ilegal** y se vuelca en las competiciones profesionales. «Hellgate London» promete ser un espectacular juego de acción y rol, del creador del mismísimo «Diablo».

La estrategia tiene un nuevo rey que nos cuenta cómo la Guerra Fría no acabó como nos dijeron. Se trata de **«World in Conflict»**, un juegazo espectacular que gustará a los aficionados más "guerreros". Como siempre, **lo probamos en** nuestro laboratorio, en **24 ordenadores y 48 veces**. Al igual que «Heroes of Might & Magic V Tribes of the East», «FIFA 08», «Los Sims 2 Bon Voyage», la nueva expansión de «Guild Wars», etc.

En Hardware analizamos cuatro modelos de **tarjetas gráficas por menos de 300 euros**. Profundizamos en Windows Vista con nuevas opciones de protección y backup, para que no te lleves sustos perdiendo esas fotos tan importantes. Pero **Octubre os tiene reservado un regalo** especial.

Ni más ni menos que **dos juegos completos originales** como «Zoo Empire» y «Search & Rescue IV». ¡¡Estrategia de gestión y acción para que lo paséis en grande!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

CRYSIS

Acción sin tregua en un entorno paradisíaco

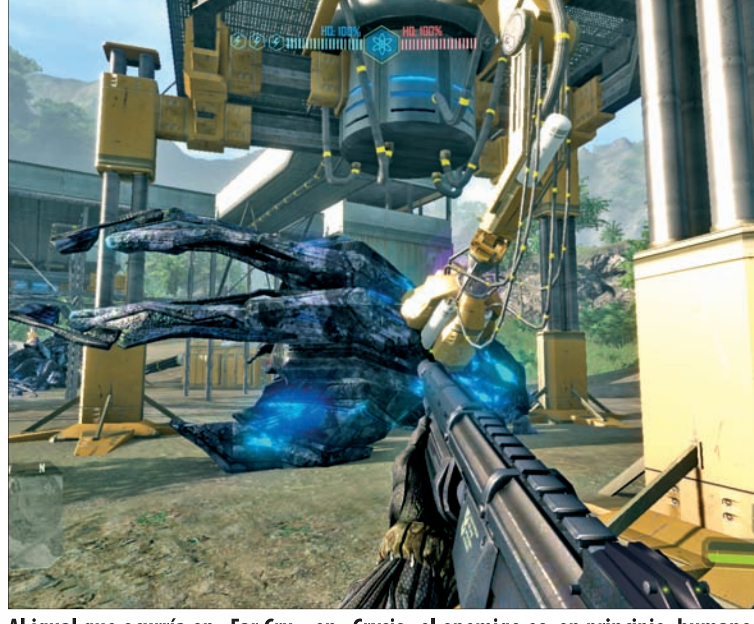
Probamos la beta multijugador del título de Crytek, dos meses antes de su lanzamiento.

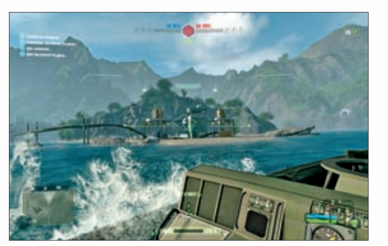
Juego de Acción para PC | Por fin hemos puesto ojos y manos en «Crysis», uno de los juegos más esperados para este último trimestre del año. Concretamente en la beta multijugador, que hace unos días Crytek publicó de forma limitada. Lo primero que nos ha llamado la atención ya lo había avanzado la prensa especializada hacía meses: sus gráficos. La tecnología CryENGINE2 permite crear unos escenarios hiperrealistas, en los que cada tronco, rama y hoja de la densa selva, se mueven como si de vegetación real se tratara. Son pequeños detalles que, unidos a la gran cantidad de efectos gráficos que utiliza, como reflejos en el agua, haces de luz que atraviesan el fondo marino o destellos en las superficies metálicas, hacen que la experiencia de jugar a «Crysis» sea inigualable. Claro que, después de probar la beta en un Intel Core2 Duo a 2,40 GHz, 2 GB de RAM y tarjeta gráfica Geforce 8800 GTS con 640 MB de memoria, tenemos la sensación de que la inmensa mayoría deberá bajar –y mucho– la configuración gráfica del juego para disfrutar de una velocidad aceptable.

En cuanto al desarrollo en sí, esta beta contempla únicamente el modo 'Captura la bandera', donde formaremos parte de uno de los dos bandos disponibles: Estados Unidos y Corea del Norte. En el trascurso de las muchas partidas que hemos disputado, descubrimos algunas características interesantes que amplifican la diversión en el modo multijugador. Por ejemplo, nuestro traje cuenta con cuatro habilidades distintas: escudo, ataque, invisibilidad y velocidad. Todas ellas se pueden utilizar mientras la barra de energía que lo controla no se agote. Por otro lado, conforme eliminemos enemigos o capturemos banderas, ganaremos puntos canjeables por mejoras para armas. El escenario es inmenso y por el podremos correr, nadar o conducir los vehículos que encontremos. ¡«Crysis» ya está aquí!



Lanzamiento: Noviembre 2007
Más inf.: E. A., Tel. 91 492 60 00


Al igual que ocurría en «Far Cry», en «Crysis» el enemigo es, en principio, humano, aunque según avance el juego descubriremos que detrás hay fuerzas más poderosas.


Los diversos vehículos nos permiten viajar a gran velocidad por tierra, mar y aire.


En el modo multijugador se elige entre el ejército americano y el norcoreano.

HABILIDADES Y MEJORA DE ARMAS


Podemos potenciar el escudo y el ataque, volvernos invisibles, correr más...


Con los puntos que consigamos podemos comprar mejoras para las armas.

Lanzamientos PC

OCTUBRE

- **American Civil War**
  Estrategia • Friendware • 29,95€
- **Blacksite Area 51**
  Acción • Virgin Play • 44,95€
- **Bratz 4 Real**
  Aventura • THQ • 29,95€
- **Cars La Copa Internacional de Mate**
  Velocidad • THQ • N/D
- **Chessmaster Grandmaster Edition**
  Inteligencia • Ubisoft • 19,95€
- **Circus Tycoon**
  Simulador • Nobilis • 19,99€
- **Civilization IV Complete**
  Reedición • Estrategia • Take Two • 39,99€
- **Clive Barker's Jericho**
  Acción • Atari • N/D
- **Combat Mission Shock Force**
  Estrategia • Friendware • 39,95€
- **Condor**
  Velocidad • Virgin Play • 44,95€
- **CSI Pruebas Ocultas**
  Aventuram Ubisoft • 19,95€
- **Fantasy Wars**
  Estrategia • Nobilis • 39,99€
- **Fury**
  Acción • Atari • N/D
- **Ghost Recon Codegame Plus Pack**
  Recopilación • Acción • Ubisoft • 29,95€
- **Hearts of Iron 2 Doomsday Armageddon**
  Estrategia • Friendware • 19,95€
- **Heroes of M&M V Tribes of the East**
  Expansión • Estrategia • Ubisoft • 19,95€
- **Hour of Victory**
  Acción • Virgin Play • 29,95€
- **Making History**
  Estrategia • Friendware • 39,95€
- **Neverwinter Nights 2** Mask of the Betrayer
  Expansión • Rol • Atari • N/D
- **Paradise**
  Reedición • Aventura • Friendware • 19,95€
- **Paradise City**
  Rol • Nobilis • 29,99€
- **Prince of Persia Trilogy**
  Recopilación • Acción • Ubisoft • 29,95€
- **PES 2008**
  Deportivo • Konami • N/D
- **Rail Simulator**
  Simulador • Electronic Arts • 39,95€
- **RFactor**
  Velocidad • Virgin Play • 44,95€
- **Ship Simulator 2008**
  Simulador • Nobilis • 29,99€
- **Spider-Man Trilogy Friend or Foe**
  Acción • Activision • 29,95€
- **Splinter Cell Codegame Plus Pack**
  Recopilación • Acción • Ubisoft • 29,95€
- **Tabula Rasa**
  Rol online • Friendware • 44,95€
- **Trainz Classics**
  Simulador • Friendware • 29,95€
- **Theatre of War**
  Estrategia • Friendware • 39,95€
- **The Settlers Construye tu Imperio**
  Estrategia • Ubisoft • 19,95€
- **The Witcher**
  Rol • Atari • N/D
- **Thrillville 2**
  Aventura • Activision • 39,95€
- **Tom Clancy Codegame Plus Pack**
  Recopilación • Acción • Ubisoft • 29,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

FURY

Un día de furia

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Codemasters consolida su apuesta por la acción multijugador online con «Fury», un juego que toma prestados algunos de los conceptos del rol de toda la vida. Aunque habrá unas cuantas opciones para dar forma al avatar, no podremos crear nuestra propia clase combinando los distintos skills disponibles. Al parecer predominará la acción, dejando a un lado el aspecto más "aventurero" del género, de manera que los combates, ya sean solos o en compañía, serán la constante en el juego. Veremos qué tal funciona tan curioso experimento. 11 Pág. 94

Lanzamiento: Navidades 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40



Hay tres variantes de combate: Vórtex, Eliminación y 'Baño de sangre', que satisfarán los gustos de todos los jugadores.

TIMESHIFT

El tiempo es oro

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Aprender a controlar el tiempo y manejarlo a nuestro antojo significa poder. En este concepto se basa precisamente «Timeshift» para innovar en un género, el de la acción en primera persona, en el que la originalidad tiene cada vez menos cabida. Nuestro personaje es capaz de detener el tiempo, ralentizarlo e incluso hacer que retroceda; esto le vendrá de perlas para marcarse trucos como lanzar bidones al aire, congelar el tiempo, y así dejarlos supendidos para usarlos a modo de plataforma y alcanzar lugares inaccesibles. Las posibilidades son infinitas. 12 Pág. 94

Lanzamiento: Noviembre 2007
Más inf.: Vivendi, Tel. 91 735 55 02

Como ocurría en la película "Blade Runner", una pertinaz lluvia nos acompaña a lo largo del juego.

AION
THE TOWER OF ETERNITY

Cambia tu mundo

Juego de Rol Online para PC | Utilizar la tecnología gráfica de «Far Cry» para crear los entornos más bellos vistos en un juego de rol, es ya una buena carta de presentación. Aunque lo más loable, es que será el primero en el que las acciones del jugador transformen el mundo que habita, incluida la orografía del terreno. Dispondrá de tres facciones distintas, Ángeles, Demonios y Dragones, aunque esta última será controlada exclusivamente por los servidores del juego. Promete ser apasionante. 13 Pág. 94

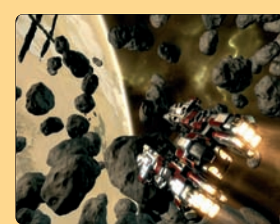
Lanzamiento: Noviembre 2007
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724 28 80



Los dragones, controlados por el ordenador, regularán el poder de las facciones en el juego.

¿QUÉ...

... se esconde tras «Black Prophecy»?



Un juego online, con pinceladas de estrategia en tiempo real, que promete mucha acción. Aparecerá a lo largo de 2008 y su especialidad serán los combates espaciales, en los que pueden participar hasta 300 jugadores de forma simultánea. Suena bien. 14 Pág. 94

¿CUÁNDO...

... sale «Codename Panzers Cold War»?



Si todo va bien en marzo de 2008 llegará a las tiendas la esperada continuación de «Codename Panzers». Se desarrollará en los años 80, durante el período de la Guerra Fría, y constará de 18 misiones en los que la OTAN debe repeler un ataque soviético. 15 Pág. 94

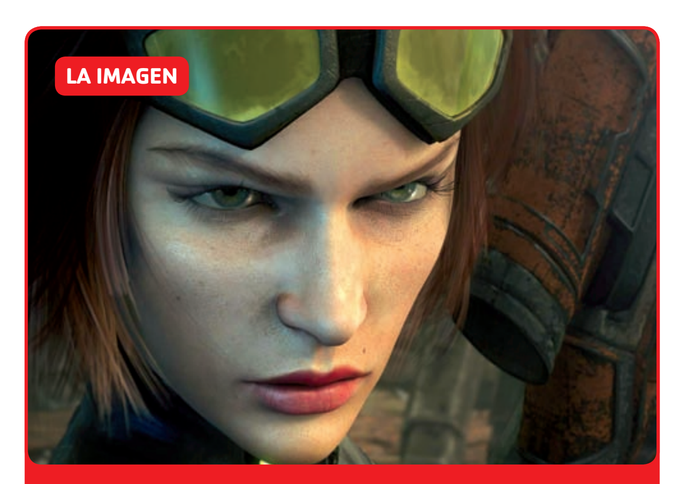
¿CÓMO...

... es la banda sonora de «FIFA 08»?



Muy completa, con 50 canciones compuestas por grupos de 27 países, entre ellos uno muy conocido para el público español, Dover, que aporta al repertorio su tema «Do Ya», del album «Follow the City Lights». Si te gustan el fútbol y la música... 16 Pág. 94

LA IMAGEN



RICHARD GARRIOT´S TABULA RASA

La belleza salvará al mundo

Juego de Rol Online para PC | Su nombre es Sarah Morrison y es la protagonista de «Richard Garriot's Tabula Rasa», el espectacular juego de acción y rol online que Friendware lanza este mismo mes. No podremos controlarla, pero ella será uno de los muchos personajes que nos ayudarán a combatir a los Bane, en uno de los entornos más dinámicos que hemos visto nunca en un juego de rol online. Siempre ocurrirá algo en cada rincón de «Tabula Rasa» por donde nos movamos: naves alienígenas que aterrizan ante nuestras narices; ejércitos de humanos combatiendo a los Bane; luchas encarnizadas entre las distintas razas del planeta. Vamos, como la vida misma. 17 Pág. 94

Lanzamiento: Octubre 2007 **Más información:** Friendware, Tel. 91 724 28 80

PRONTO EN TU PC


Primera expansión para todos los niveles de experiencia.

1 NEVERWINTER NIGHTS 2 MASK OF THE BETRAYER

Este mismo mes llega a las tiendas la primera expansión de «NeverWinter Nights 2», que añade unas 25 horas más de juego a la historia principal. Incluirá nuevas razas, decenas de armaduras y armas inéditas, más habilidades y hechizos para aprender, e incluso mejoras gráficas. Imprescindible para los fans. 21 Pág. 94


Romperá la barandilla y caerá desplomado al suelo. ¡¡Fijo!!

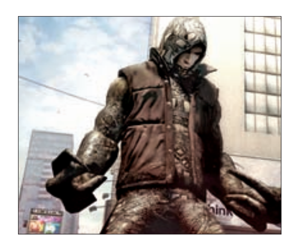
2 HELLDORADO

Bajo este curioso nombre se esconde, en realidad, la tercera parte de una saga a la que hasta ahora conocíamos como «Desperados». Esta nueva entrega incide en el mismo sistema de acción táctica y estrategia de sus predecesores, pero mejora notablemente los gráficos. Puede ser la sorpresa de estas navidades. 22 Pág. 94


Crea tu ciudad y educa a los ciudadanos. Esto me suena...

3 SIMCITY SOCIETIES

La saga «Sim City» llega a su quinta entrega aunque es la primera que, además de diseñar las infraestructuras de una urbe, nos permitirá elegir el modo en que la sociedad tiene que evolucionar. ¿Quéremos una ciudad amante de la cultura? ¿Y qué tal una megápolis ecológicamente sostenible? El más difícil todavía. 23 Pág. 94


Alex podrá clonarse en cualquier persona de la ciudad.

4 PROTOTYPE

Una enorme ciudad habitada por una raza de seres humanos mejorados genéticamente es el mundo de Alex, quién tendrá que enfrentarse al mal utilizando los poderes que recoge de sus enemigos. Un juego con un desarrollo trepidante donde podremos destrozar cuanto veamos en pantalla. ¿Quién dijo miedo? 24 Pág. 94


Poirot rastrea el exterior del hotel donde se alojaba Arlena.

5 AGATHA CHRISTIE MALDAD BAJO EL SOL

Proein nos invita a controlar de nuevo al señor Poirot, en esta divertida aventura basada en la novela "Maldad bajo el Sol" que Agatha Christie escribió en 1941. En esta ocasión, Hercules investigará la muerte de Arlena, una bella mujer cuyo asesinato parece obedecer al de un crimen pasional... ¿o no? 25 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...

... ya puedes probar el nuevo M3 de BMW?

Para promocionar el lanzamiento de su nuevo automóvil, la compañía alemana BMW se ha aliado con los también teutones 10tacle para desarrollar un simulador muy, pero que muy real, de su nuevo modelo M3. Lo mejor de todo es que podemos descargarlo de forma gratuita desde www.10tacle.com.

RAIL SIMULATOR

Todo sobre raíles



Conducir un tren diesel es todo un reto al que nunca viene mal enfrentarse.

Simulador para PC | Debe haber tantos apasionados de los aviones como de los trenes pero, por algún motivo, de estos últimos rara vez se acuerdan las compañías de juegos. Electronic Arts pone remedio a esta discriminación con este simulador, que nos pondrá sobre los raíles de famosas rutas del Reino Unido y Alemania. Para muchos será una gozada ponerse a los mandos de las máquinas diesel y eléctricas más representativas de la historia del ferrocarril. Además, incluirá un completo editor con el que crear y compartir contenido a través de Internet. 18 Pág. 94

Lanzamiento: Octubre 2007
Más inf.: Elec. Arts, Tel. 91 492 60 00

NBA LIVE 08

Baloncesto ÑBA

Juego Deportivo para todos los sistemas | Olvidada ya esa maldita canasta que escupió el tiro final de Gasol frente a Rusia, el de Memphis vuelve a prestar su imagen para la edición española de «NBA Live 08». Esta nueva versión, además de mejorar gráficamente, añade nuevos elementos como los "Hot Spots", que nos informan en tiempo real de las zonas del campo desde las que cada jugador tiene mejores estadísticas. Además, se ha depurado bastante el juego interior y, por primera vez, podremos disputar el campeonato del mundo FIBA que España ganó en Japón. 19 Pág. 94

Lanzamiento: Noviembre 2007
Más inf.: Elec. Arts, Tel. 91 492 60 00



Podremos participar en los concursos de mates y triples, así como en el partido de las estrellas que se celebra el fin de semana del "All-Star".



THRILLVILLE OFF THE RAILS

¿Vienes al parque?


Incluso los más pequeños podrán jugar a crear su propios parques temáticos.

Simulador para todos los sistemas | Gestionar un parque temático puede llegar a resultar estresante... pero también una experiencia tan divertida como gratificante. En «Thrillville» nos expondremos al descontento de los visitantes de nuestro parque, pero también nos lo pasaremos pipa oyéndoles aullar de pánico. Además, podremos dar rienda suelta a nuestra imaginación y crear un total de 20 tipos de montañas rusas disitintas, o enfrentarnos a un modo aventura con 100 misiones a completar. Diversión no apta para cardíacos ni miedicas.... 20 Pág. 94

Lanzamiento: Octubre 2007
Más inf.: Activision, Tel.91 490 15 80


Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA



Cómodos al usarlos... y al conectarlos; utilizan USB 2.0.

1 LOGITECH

Pasar horas con un juego de rol online, hablando de viva voz con nuestros compañeros de "guild", no tiene por qué resultar cansado. Con los nuevos auriculares USB de Logitech, con diadema acolchada y almohadillas afelpadas, el confort está más que asegurado. Su precio, además, es de sólo 39,99€ con IVA. 27 Pág. 94



Sólo "il Cavallino" nos hará ganar un segundo por vuelta.

2 THRUSTMASTER FERRARI GT EXPERIENCE

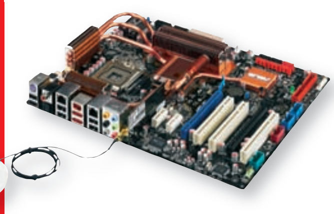
Tener el volante de un Ferrari entre nuestras manos dejará de ser un sueño para muchos. El mérito es de Thrustmaster y de su último volante, que además del "Cavallino Rampante" en su frontal, cuenta con siete botones programables, pedales, pad direccional y levas digitales. Y sólo cuesta 49,99€ con IVA. 29 Pág. 94



Lo de "el mundo en tu bolsillo" es cada vez más cierto.

3 SANDISK CRUZER MICRO 8GB

600 fotografías en alta resolución, 2.000 archivos de música o cinco horas de vídeo de alta calidad. Todo eso es lo que puedes transportar en apenas seis centímetros cuadrados, que es lo que ocupa esta memoria USB de SanDisk con 8 GB de capacidad. Se conecta a través de USB 2.0 y su precio es de 129,99 con IVA. 30 Pág. 94



Ya puedes comprar placa y memoria de una sola tacada.

4 ASUS P5K3 PREMIUM

Lo último en placas base es integrar la memoria, ya que sólo de esa forma es posible hacerla trabajar a altas velocidades. Es lo que hace esta placa de ASUS, en la que sus 2 GB de RAM DDR3 funcionan a una frecuencia de hasta 1.500 MHz. Es para procesadores Intel y cuesta, eso sí, la friolera de 937€ con IVA. 26 Pág. 94



Un pad de control compacto y con un tacto muy, muy suave.

5 THRUSTMASTER WIRELESS 3-IN-1

Con un tamaño muy compacto y una suave capa de goma en sus asideras, el Wireless 3-in-1 de Thrustmaster es uno de los pad de control más cómodos del mundo. Dispone de 12 botones programables, pad direccional y dos sticks analógicos. Es inalámbrico y compatible con PS2, PS3 y PC. Cuesta 24,95€, con IVA. 29 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...

... puedes programar tu router?

¿Echas en falta opciones en tu router para aumentar la seguridad o mejorar su rendimiento? Con el KWGR614 de Netgear y ciertos conocimientos de programación, podrás realizar tú mismo esas mejoras, ya que es el primero del mercado que nos permite programarlo por completo. Y si no sabes hacerlo... ¡¡descárgate lo que otros hagan!!



ASUS EN8600GT OC GEAR

Juega con el tiempo

El "overclocking" es una técnica utilizada principalmente con procesadores y chips gráficos que permite aumentar su velocidad de reloj. ¿Para qué? Lógicamente para aumentar el rendimiento, sobre todo, a la hora de jugar. El problema es que si no lo hacemos con cuidado, es muy posible que acabemos recalentándolo hasta el punto de que no vuelva a funcionar. Además, suele ser una técnica muy compleja para la mayoría de usuarios. Lo que nos plantea Asus en esta ocasión es un sistema completo de "overclocking" controlado, que nos permite modificar la velocidad del reloj desde un módulo aparte en el que, además, se nos indica en todo momento la información necesaria para evitar un final catastrófico. El sistema en cuestión tiene un precio de 161€ con IVA y viene acompañado de una tarjeta gráfica Geforce 8600GT, con GPU a 540 MHz y 256 MB de RAM GDDR3 a 1,4 GHz. 26 Pág. 94

Con este sistema de "overclocking" ganaremos hasta un 25% más de velocidad.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: ASUS, 902 889 688

LOGITECH WAVE

Un teclado y un ratón para estar en la onda





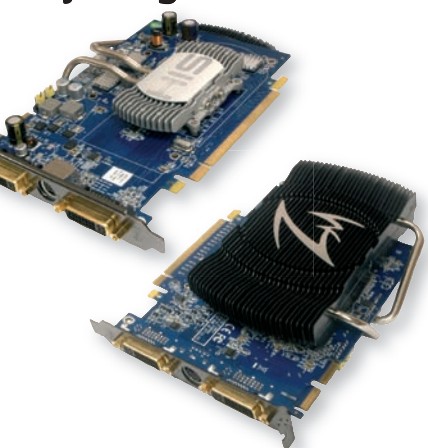
El reposamanos acolchado y el teclado en forma de U, mitigarán el cansancio frente al PC.

El diseño repleto de curvas del nuevo conjunto de escritorio de Logitech intenta mejorar el confort del usuario frente al ordenador. Lo consigue gracias a una disposición de teclas con forma de U, mucho más natural debido a la distinta longitud de los dedos. Otra novedad apreciable, además de los numerosos accesos directos y controles multimedia que incorpora, es la presencia de la tecla Flip3D para Windows Vista, que nos permite cambiar de aplicación rápidamente y en tres dimensiones. El conjunto, que se completa con un ratón láser de alta precisión, se vende con conexión inalámbrica por 89,99€, y con cable por 49,99€ con IVA. 27 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Logitech, Tel. 91 375 33 68

HIS HD2600 PRO Y XT ISILENCE III

Tarjetas gráficas de cine: ¡¡silencio, se juega!!



Un prodigio de la tecnología con el que podremos jugar a todo... y en silencio.

Evitar el ruido de los potentes ventiladores que refrigeran las tarjetas gráficas es el sueño de muchos. La llamada ventilación pasiva, sin elementos móviles, lo logra aunque no resulta efectiva con modelos muy potentes que desprendan demasiado calor. A pesar de ello, siempre hay compañías que llegan algo más lejos y logran hacer estables tarjetas muy potentes, incluso, con refrigeración pasiva. Es el caso de HIS y los modelos HD2600 Pro y XT iSilence III. Absolutamente silenciosas (0 dB), el modelo Pro monta una GPU a 600 MHz y 512 MB de RAM a 1.000 MHz; el XT cuenta con una GPU a 800 MHz y 256 MB de RAM a 1.400 MHz. Cuestan 109,90€ y 119,90€, respectivamente. 28 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Thrustmaster, www.thrustmaster.com




Computer
Hoy
Juegos

REPORTAJE

5 MOMENTOS MEMORABLES

La feria alemana ha sabido recoger el testigo del legendario E3 de Los Ángeles y nos ha dejado momentos estelares que merecen ser recordados.

1



El público respondió con su presencia, que batió records de asistencia. ¡¡Más de 300.000 personas!!

2



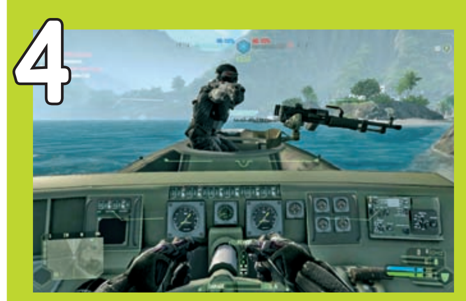
La presentación de «Starcraft 2» nos enseñó algunas de las fases de su modo Campaña. ¡¡Una pasada!!

3



La nueva expansión de «World of Warcraft» tiene muchas novedades que pudimos ver en exclusiva.

4



Los juegos de acción 3D están alcanzando un grado de espectáculo realmente increíble.

5



El creador de la saga «Medieval Total War» nos contó sus planes de futuro: «Empire Total War».



GC

GAMES CONVENTION DE LEIPZIG 2007

El poder del PC

La espectacular feria alemana deparó gloriosas novedades que veremos en los próximos meses. Aquí tenéis un pequeño avance.

Leipzig es una ciudad de medio millón de habitantes que se encuentra a 180 Km de Berlín y que, hasta hace algo menos de 20 años, pertenecía a la RDA (República Democrática Alemana). País satélite de la extinta Unión Soviética. Nadie por aquel entonces hubiera imaginado que, en 2007, iba a convertirse en la capital de los videojuegos.

La Games Convention de Leipzig se celebró del 22 al 26 de Agosto, y por ella pasaron centenares de miles de aficionados. Hasta allí nos fuimos para formar parte de una cita que se anunciaba como heredera del "viejo" E3 de Los Ángeles. Y no nos defraudó.

ACCIÓN TOTAL

Hay géneros que son recurrentes y que nos dan bastantes alegrías en este tipo de ferias ya que se producen anuncios que nadie espera. Hace algunos años veíamos en primicia «F.E.A.R.», «Bioshock», «Crysis» o «Prey». En esta ocasión hay tres nombres que debemos apuntar en las agendas para finales de 2008: «Mafia 2», «Far Cry 2» y «Borderlands».

El primero es la continuación del espectacular «Mafia», un juego que triunfó en 2002. «Far Cry 2», por su parte, lo está programando el estudio de Ubisoft Montreal y la demo en tiempo real que nos enseñaron nos dejó sin palabras.

«Borderlands» es un proyecto ambicioso de los creadores de «Brothers in

ESPECTÁCULO, FIESTAS Y...

... muchos juegos. La feria de Leipzig fue un catálogo de grandes títulos que veremos aparecer durante este año 2007... y los siguientes. Para animar el "cotarro", las empresas recurrieron a todas las artimañas que podáis imaginar. Personajes famosos, chicas despampanantes, divertidos "shows" en directo y regalos, muchos regalos que nos trajimos desde Alemania.



Atari recurrió a bellezas como estas para atraer nuestra atención.



Blizzard tuvo el "stand" abarrotado todos los días de la feria.


«Call of Duty 4 Modern Warfare» se olvida de la Segunda Guerra Mundial y nos traslada hasta la actualidad, a un conflicto que protagonizan fuerzas americanas y ejércitos islámicos. Un exitazo que nos dejó con ganas de seguir jugándolo.

Arms» que promete mezclar acción 3D, rol y un motor de generación aleatoria de mapas y armas alucinante. Pero ahí no se quedaron las novedades. «Call of Duty 4 Modern Warfare» está a punto de salir y en Leipzig nos enseñó sus dientes: acción en un conflicto actual, opciones mejoradas y un modo multijugador que ponen por las nubes.

También pusimos las manos sobre «Crysis» y «Team Fortress 2», de Valve, que aparecerá junto al «Episode Two» de «Half Life 2» en la llamada «Orange Box». Si no lo habéis probado, esperad porque su acción multijugador a través de Internet es divertidísima.

MÁS ESTRATEGIA

El género por definición de PC y que envidian tanto los "consoleros" tuvo sus novedades. Por ejemplo,


Ubisoft presentó muy buenos juegos para PC, como «Far Cry 2» y «Beowulf», basado en la película de Robert Zemeckis que llegará en Noviembre. Un título de acción que con unos espectaculares diseños de escenarios y personajes.


El mismísimo Darth Vader no quiso perderse la GC de Leipzig.



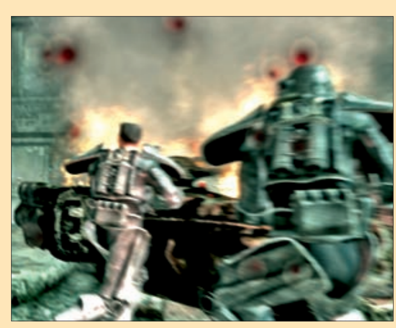
Electronic Arts montón su nuevo «Need for Speed ProStreet» en un WV Golf.



Hasta RockStar quiso enseñarnos algunos tesoros de sus juegos.

LOS TRIUNFADORES

Son los que mayor espectación levantaron durante la feria y prometen ser los auténticos triunfadores de 2007 y 2008.



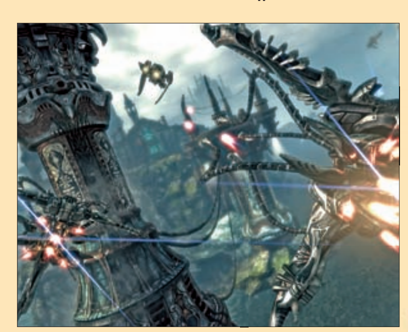
FALLOUT 3

Rol del bueno, diseñado por el mismo equipo que realizó «The Elder's Scroll Oblivion» y ubicado en un mundo futurista postnuclear.



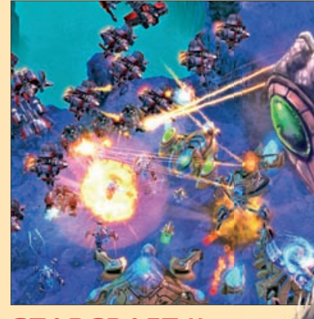
WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

En Leipzig pudimos probar la beta con un Chamán Tauren de nivel 80. ¡¡Tremendo!!



UNREAL TOURNAMENT 3

En la feria probamos una versión casi terminada con varios jugadores a la vez. ¡¡Uff, qué manera de divertirnos!!



STARCRAFT II

Sabíamos lo bueno que era pero nos quedamos cortos. ¡¡Qué intros más bonitas...!!

LOS GRANDES ANUNCIOS

Junto a los juegos que están a punto de salir, en la feria también hubo tiempo para grandes anuncios. Estos son los más destacados.



MAFIA 2

Fueron interminables las colas frente al teatro donde 2K presentaba el vídeo de «Mafia 2». Por lo visto, su calidad promete ser increíble.



BORDERLANDS

Gearbox prepara un juego con motores de generación aleatoria de mapas y armas. ¡¡Podemos manejar hasta 600.000 distintas!!



EMPIRE TOTAL WAR

Aunque no se revelaron muchos detalles, sí nos contaron que manejaremos a las grandes potencias hegemónicas del siglo XVIII.



«Far Cry 2» lo lanzará Ubisoft a finales de 2008 y la "demo" de su nuevo motor gráfico nos dejó sin palabras. La acción transcurre en pleno continente africano y se han incluido detalles como efectos climáticos reales. Pero reales, reales...

de «Starcraft II» asistimos a una presentación colosal, a cargo de uno de sus responsables. Vimos algunas secuencias de introducción que podemos resumir en dos palabras: "im-presionante".

Por otro lado, Mike Simpson, responsable de los «Total War» nos anunció su nuevo juego: «Empire Total War», donde podremos controlar a los imperios más poderosos del siglo XVIII y, como novedad, vivir intensas batallas navales. También, probamos algunos de los títulos que van a salir en los próximos meses, como «Empire Earth III», «Sim City Societies», «Codename Panzers Cold War», la expansión de «Command & Conquer 3» y «Sparta».

ROL Y ONLINE

El terreno del rol volvió a darnos muchas alegrías aunque, la mayoría eran conocidas por todos. Lo mejor es que pudimos probar la nueva expansión de «World of Warcraft» y hablar con su programador jefe. Nos contó que son muchos los cambios y que lo de llegar al nivel 80 no será tan fácil como en «The Burning Crusade». Ya veremos.

«Warhammer Online» hizo acto de presencia entre presentaciones espectaculares a cargo de EA Mithyc. Promete ser uno de los grandes títulos del próximo año. También, jugamos con «Age of Conan», que se ha retrasado hasta 2008 y, finalmente, nos ilusionamos bastante con «Fallout 3». Rol del bueno de la mano de los creadores de «Oblivion» y ubicado en un mundo futurista devastado por una terrible guerra nuclear.

La Games Convention de Leipzig promete volver en 2008, visto el éxito de público de esta edición. Entonces, tal vez se vuelva a comprobar que el PC sigue siendo la plataforma donde se dan cita los mejores y más originales juegos de la industria. Pero hasta que llegue esa nueva edición, disfrutad de lo que está a punto de llegar, que no es poco.

ESTUVIMOS EN LA FIESTA DE COMPUTER BILD SPIELE

Nuestra revista hermana en Alemania, COMPUTER BILD SPIELE, celebró una espectacular fiesta el viernes 24 de Agosto en Leipzig, en la que se dieron cita muchos de los personajes más influyentes de la industria de los videojuegos. Estuvieron invitados verdaderos mitos como Sid Meier, creador de las sagas «Civilization» y «Pirates!», Shigeru Miyamoto, responsable de todos los Mario, Metroid y Zelda de Nintendo, o el mismísimo Hideo Kojima, creador de la saga «Metal Gear» de Konami. Allí, pudimos charlar amigablemente sobre la GC de Leipzig.



En la foto nuestro director José Luis Sanz, junto a su colega Frank Surholt en COMPUTER BILD SPIELE, durante la fiesta celebrada en Leipzig.


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

¡¡DI ADIÓS A LAS CARRERAS ILEGALES Y COMPITE COMO UN PROFESIONAL EN LOS MEJORES EVENTOS DEL MUNDO!!

Need for Speed Pro Street

VELOCIDAD · Nueva vuelta de tuerca para una saga que se olvida de ilegalidades y da el salto definitivo al campo profesional.

La serie «Need for Speed» es una especie de Biblia para los amantes de la velocidad y uno de los principales referentes del género. En sus diferentes entregas han encontrado respuestas a sus plegarias aquéllos que viven para desgastar el pedal del acelerador. Desde el primer lanzamiento, allá por 1994, la saga ha sufrido diversas transformaciones; de las persecuciones policiales se pasó a las carreras ilegales nocturnas y a la introducción del tuning, que nos brindaba la posibilidad de personalizar nuestro coche.

«NFS Pro Street» nos devuelve a la legalidad, ya no hay que eludir a la policía, sino participar en eventos donde hay que demostrar quién es el rey del volante.

CÓMO SE JUEGA

Adiós a la clandestinidad y el acoso policial. Los chicos malos del volante se pasan a las ca-→



Velocidad, chicas y coches de ensueño, ésa es la receta para tenernos pegados al volante hasta que venzamos en todas las carreras.



La competición de derrapes es espectacular y consiste en dejarnos la goma de las ruedas en el asfalto para deleitar al público con espectaculares maniobras.



El tuning es uno de los puntos fuertes de este título, ya que pone a nuestra disposición miles y miles de piezas para configurar a nuestro antojo el vehículo.

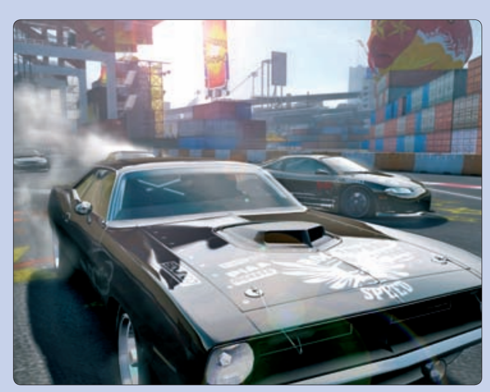


Tanto los coches como los circuitos son reales, y se han incluido modelos de una gran cantidad de marcas y circuitos de diferentes lugares del planeta.

COMPETICIONES PARA DAR Y TOMAR



La más vistosa será la de derrapes, que premiará las acrobacias más arriesgadas y espectaculares.



También competiremos contra otros pilotos en carreras en las que sólo vale quedar el primero.



Las pruebas de velocidad punta son divertidísimas, aquí la aceleración del coche será decisiva.

LO MÁS NUEVO

"Tuning, chicas y velocidad, ésa es la clave del éxito de los «Need for Speed»"

➔rreras legales. Sí, a partir de ahora nos pasaremos los fines de semana compitiendo contra otros pilotos en cuatro pruebas diferentes: un renovado modo derrapes, la típica carrera por eliminación, pruebas de aceleración y la nueva modalidad de velocidad punta, que nos invita a "darle caña" al bólido para pasar por un punto concreto a la máxima velocidad posible.

Cada una de las pruebas contará con un jefe, o maestro especializado, algo así como el tipo a derrotar para alcanzar la gloria. Aunque el piloto a batir será Ryo, un auténtico as del volante al que nos costará dios y ayuda doblegar. Por algo es el maestro de maestros en todas y cada una de las especialidades.

Algo que sí hereda «Need for Speed Pro Street» de las entregas anteriores es la necesidad de ganar "pasta" compitiendo para invertirlo en el bólido. Para afrontar retos cada vez mayores, es obligado potenciar el coche con las mejores piezas que el dinero pueda comprar. Una de las novedades de esta versión será la posibilidad de comprobar el rendimiento de los cambios que introduzcamos en el momento, sin esperar a probarlo en carrera.

En cuanto a los escenarios escogidos para las competiciones, se nota un aire cosmopolita. Tendremos que ir de punta a punta del mundo para competir en localizaciones reales; de las autopistas de Tokio al desierto de Nevada, pasando por las amplias autovías alemanas.

VALORACIÓN

Esta nueva versión de la saga no se queda corta en lo que a novedades se refiere, aunque si una destaca por encima del resto es sin duda el increíble motor de daños. Cualquier percance que suframos repercutirá en el rendimiento del coche. Por ejemplo, si perdemos el alerón en un choque contra otro participante, notaremos que perdemos agarre.

Las carreras son sinónimo de emoción, agresividad y velocidad. Aunque uno de los mayores alicientes que vamos a encontrar serán las miles de opciones tuning y un renovado sistema multijugador. Así, toda la comunidad de «Need for Speed» podrá reunirse en un solo lugar con eventos y miles de sorpresas.

Resumiendo, Electronic Arts no falla y ha vuelto a conseguir dejarnos boquiabiertos.

El motor gráfico es brillante, coches y circuitos lucen magníficos.

Los golpes se reflejan en la carrocería y afectan directamente al rendimiento durante la carrera.



Se ha "legalizado" el título, y ahora vamos a disputar eventos oficiales en lo que podremos ganar suculentos premios en metálico.

CUIDA TU VEHÍCULO

El motor de daños es realista, y cualquier "toquecito" queda reflejado en la chapa.

Si nos damos un buen "piñazo" el rendimiento del coche se verá afectado. Un choque frontal dañará el eje y afectará a la estabilidad.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: NOVIEMBRE 2007 DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 35 PRECIO ESTIMADO: 49,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360, PS3, PS2
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 DUO 1,8 GHZ / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Impresionantes carreras y exigente pilotaje, además de un catálogo completo de piezas que podemos cambiar para tunear nuestro coche. Uno de los «Need for Speed» que más cosas cambia de los últimos años... ¡¡Imprescindible!!

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

POR FIN HEMOS JUGADO CON LA NUEVA MARAVILLA DE BILL ROPPER, EL CREADOR DE «DIABLO». ¡¡ES ALUCINANTE!!

Hellgate London



ROL · Londres sufre algo parecido a una invasión de "hooligans". ¡¡Miles de demonios han tomado la ciudad!!

La acción se desarrolla en un futuro no muy lejano, exactamente en el año 2038, y en un escenario tan conocido como Londres. Aunque pronto nos damos cuenta que bien poco se parece a la ciudad que todos recordamos. ¡¡Sus calles ahora están pobladas por demonios!! Sí, los hijos de Satán han penetrado en el mundo de los mortales a través de un portal dimensional, convirtiendo la Tierra en una auténtica pesadilla.

Pero, ¿qué han hecho las grandes potencias para frenar la invasión? Pues de todo y siempre sin éxito. Contra los demonios de nada han servido las bombas nucleares y biológicas, y la única esperanza parece residir en un grupo de insólitos guerreros que utilizan las viejas enseñanzas→

«Hellgate London» bebe de un clásico como «Diablo», con un ritmo frenético de combates y muchas habilidades para destruir al enemigo.


Contaremos con diversas habilidades; escudos protectores o golpes especiales nos servirán para eliminar de una tacada a todo un grupo de adversarios.


Los jefes finales son máquinas de matar y su poder destructivo es muy superior al del resto de demonios. Además, aguantan nuestros ataques como jabatos.



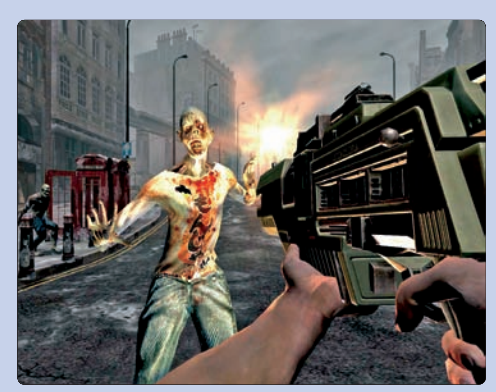
La resistencia usa las estaciones de metro como base. Allí obtendremos las "quest", además de comerciar con objetos. Se pueden comprar, vender y potenciar.

LONDRES COMO NUNCA LO HAS VISTO



La red de metro es nuestro cuartel general y está protegida por conjuros para evitar que entren los demonios.


La superficie, en cambio, es su dominio y es imposible dar un paso sin que nos ataquen hordas de enemigos.


La recreación de Londres es espectacular y la sensación de ciudad devastada por la guerra es total.

LO MÁS NUEVO

"Aunque parece un juego de acción 3D, por desarrollo y opciones es puro Rol"

➜ nigrománticas. Acechan desde las entrañas de los túneles del metro londinense el momento de organizar una ofensiva que devuelva a las maléficas criaturas al Infierno del que proceden.

CÓMO SE JUEGA

Nuestra primera elección será asignar a nuestro personaje una de las seis razas disponibles: Blademaster, Summoner, Evoker, Marksman, Engineer y Guardian. La importancia de esta decisión es enorme, ya que definirá nuestra forma de jugar durante la aventura. Por ejemplo, si optamos por Blademaster, nuestras habilidades estarán enfocadas a la lucha cuerpo a cuerpo con espadas, mientras que si elegimos ser un Marksman, la mayoría de nuestros poderes especiales estarán orientados al combate a larga distancia con un fusil.

Para conseguir estos poderes especiales debemos eliminar enemigos para adquirir experiencia, que es fundamental para subir de nivel y ganar puntos que podremos asignar al árbol de habilidades de nuestro héroe.

Como en los juegos de rol, las "quest" son una fuente inagotable de experiencia, dinero y objetos. Por eso, el equipo que llevamos es determinante para acabar con los enemigos con más facilidad. Cada arma o armadura posee unas características definidas por el color. Los objetos blancos son normales, verdes los especiales y azules los, digamos, "especialísimos". Nuestro poder dependerá de la calidad del equipo; así, si cogemos un escudo con mucha armadura y "stamina", podremos resistir un mayor número de golpes.

VALORACIÓN

«Hellgate London» es espectacular, frenético y muy divertido. Rol al estilo «Diablo» con hordas y hordas de enemigos que no nos darán ni un segundo de respiro. Que nadie espere tediosas búsquedas, ni combates lentos, «Hellgate London» es frenético: avanzar eliminando a cientos de enemigos y resolviendo "quest" para ganar experiencia.

Además, como se ve en las pantallas, es impresionante. La imagen de un Londres devastado y a merced de los demonios sobrecoge. Si a esto le unimos que a cargo del proyecto está Bill Roper, creador de «Diablo»... ¿no os huele esto a éxito seguro?

Las reliquias potencian las armas y armaduras para dotarlas de una mayor contundencia.



Si disparamos a los barriles estallarán y la onda expansiva aniquilará a un montón de enemigos.



LAS PUERTAS DEL INFIERNO



Hay portales repartidos por todo Londres que nos llevan al plano de los demonios. A través de ellos alcanzaremos las puertas del Infierno.



Los guardianes son muy difíciles de derrotar y protegen el infierno. Detrás de cada puerta hay uno de ellos... escoltado por horribles lacayos.



Disponemos de una cámara en primera persona que nos facilita el trabajo a la hora de disparar cualquier tipo de arma de fuego.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: NOVIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 DUO 2,0 GHZ / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Divertido y espectacular título que nos traslada al apocalíptico Londres del futuro. Habrá miles de enemigos acechando tras cada esquina, cientos de objetos para equiparnos y decenas de habilidades. Rol 100%.

VERSIÓN PROBADA: Alpha en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia




Computer
Hoy
Juegos


Hay que curar a los compañeros aplicándoles un botiquín. En algunas misiones, sobrevivir es el objetivo.


El tiro de precisión es fundamental para acertarle a los Locust que se esconden detrás de algunos muros.


Marcus puede parapetarse para evitar el fuego enemigo y aprovechar el muro para curarse.

LOS ESCENARIOS DEL APOCALIPSIS


Courtyard. La ciudad ha sido destruida y todos sus habitantes eliminados. Buscar Locust por sus casas y calles da mucho, pero que mucho miedo. ¡¡Palabra!!


Los Subterráneos. Dan cobijo a un ejército de Locust y a algunas bestias que huyen de la luz. Mientras nos mantengamos entre focos, Marcus estará a salvo.


El Santuario. Este lugar mágico oculta terribles bestias y, algunas, ¡¡escalan por las paredes!! Amén de algunos jefes que quitan el aliento por su poder.

¡¡LUCHA EN LA BATALLA MÁS ALUCINANTE QUE HAYAS VISTO JAMÁS!!

Gears of War



Los enemigos tienen inteligencia suficiente como para esquivar nuestros disparos y protegerse.

Algunos jefes necesitan mucho plomo y alguna granada para caer rendidos a nuestros pies.

ACCIÓN · Marcus ha pagado por sus pecados en la cárcel. Ahora nos lo agradece salvando a la Humanidad de su extinción total.

Tras su paso por Xbox 360 y ganarse la confianza del público, «Gears of Wars» aterriza en PC. Por fin. Así que nos toca desempeñar el papel de Marcus Fenix, un soldado del COG (Coalición de Gobiernos Organizados) que se ha pasado de la raya y, como castigo, ha sido encarcelado en una prisión de alta seguridad. Por desgracia, la Tierra se ve atacada por una raza alienígena y cualquier ayuda es bienvenida... aunque se trate de un convicto peligroso.

La culpa la tienen los llamados Locust, alienígenas que han arrasado toda la superficie del planeta eliminando cualquier vestigio de civilización. Encima, se han traído consigo a un buen número de bestias que hacen su agosto zampándose a los incautos que aún tienen el valor de salir a la calle. Con semejante panorama dan ganas de salir corriendo.

Pero, por suerte, hay un remedio a tanta desgracia: acabar con los alienígenas de la única forma que entienden, es decir, acertándoles en la cabeza.

Marcus no está solo, va acompañado de otros tres miembros del COG que nos van a servir para hacernos compañía y, de vez en cuando, echarnos una manita. Este grupo no tiene líderes y no podremos darles órdenes ni nada parecido, ya que lo importante es velar por nuestro pellejo. Como mucho, es posible curarlos cuando caigan heridos por culpa del fuego enemigo. Que es mucho.

El juego nos permite utilizar un arsenal bastante contundente. Al fusil de asalto típico del COG –equipado con una motosierra que quita el hipo–, se le unen todo tipo de rifles, pistolas y ballestas que nos van a permitir distintas formas de darle matarile a las bestias alienígenas. También, podremos pilotar vehículos o defendernos con armas estáticas ubicadas en lugares estratégicos. ¡¡Vamos, todo un tratado de defensa legítima de la Humanidad!!

VALORACIÓN

«Gears of War» es distinto a cuanto hayáis jugado antes. Aunque se trata de un título de acción 3D en tercera persona, lo acabamos viviendo como uno en primera donde las balas silban y el entorno consigue apabullarnos por su espectacularidad. Los escenarios son impresionantes, con un mundo en ruinas que hiela la sangre, y enemigos que alcanzan proporciones salvajemente épicas. Pero ahí no acaba la cosa.

Para la versión PC, a diferencia de la de Xbox 360, el juego expande el argumento cinco niveles más y se han mejorado las texturas para darles más calidad. Encima, a través del sistema de Games for Windows LIVE, podremos jugar en cooperativo dentro del modo historia con otros jugadores de «Gears of War». Así las cosas, prepárate para la que se avecina. ¡¡Esto es la caña!!

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: NOVIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** MICROSOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 **PRECIO ESTIMADO:** POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: INTEL CORE 2 DUO 2 GHZ / 2 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Versión expandida y mejorada, respecto de la de Xbox 360, que promete volvernos locos con su increíble acción, espectaculares gráficos y divertidos combates. Un juego que puede marcar una época en nuestros PC...

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

LO MÁS NUEVO


El nuevo motor gráfico se sale, las animaciones y detalles son ahora mucho más espectaculares.



Se han incluido unas cuantas licencias nuevas, como las selecciones nacionales de Argentina y Brasil.



La gran revolución se llama Teamvision, una tecnología que mejora la inteligencia artificial del rival.

NUEVA LIGA MASTER

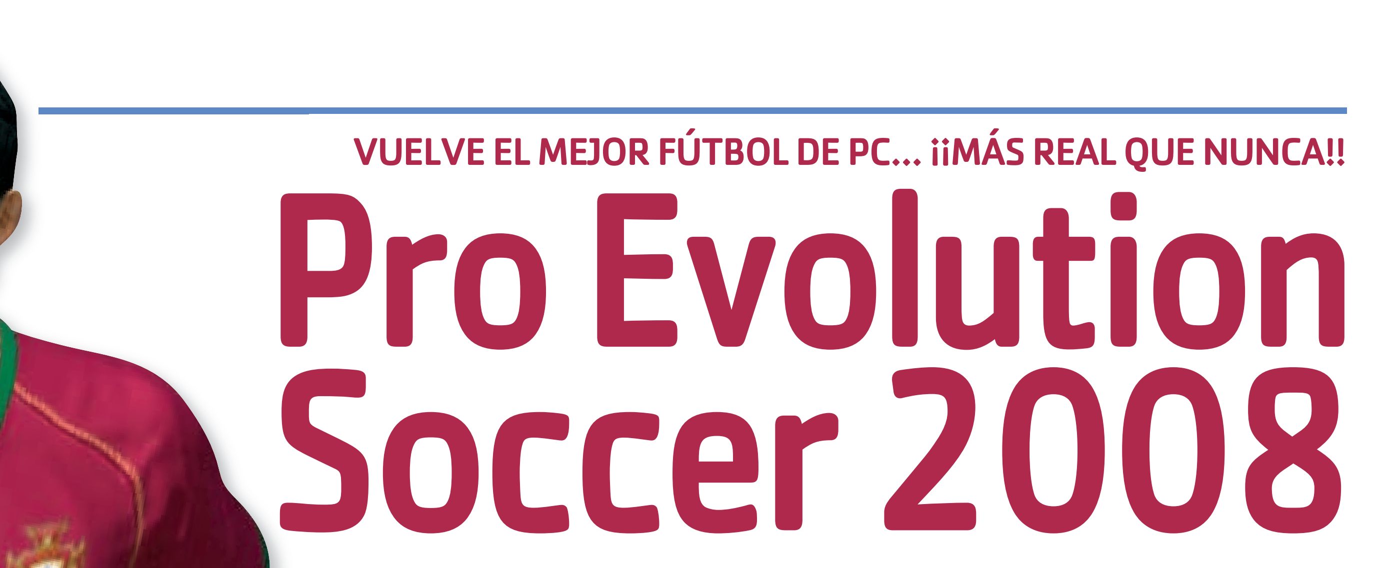


Se ha mejorado el modo mánager al añadirse decenas de opciones. No sólo nos ocuparemos de fichar, también manejaremos las finanzas del club.


Se han incluido un montón de secuencias que retratan todo lo que rodea al mundo del fútbol, como la decepción de la afición tras una derrota del equipo.



Estar atentos a la prensa será vital para confeccionar un buen equipo, ya que en ella encontraremos noticias sobre posibles jugadores en venta.



VUELVE EL MEJOR FÚTBOL DE PC... ¡¡MÁS REAL QUE NUNCA!!

Pro Evolution Soccer 2008

DEPORTIVO · La joven estrella del Manchester United, Cristiano Ronaldo, apadrina la nueva entrega de la saga futbolera más real.

Los jugadores comentarán aspectos de los partidos en las ruedas de prensa. Así, podremos conocer de primera mano las impresiones que han tenido sobre el campo.



El delantero portugués Cristiano Ronaldo, uno de los cracks más en forma del panorama futbolístico actual, ha sido el elegido por Konami para promocionar «PES 2008».

Lanzar faltas sigue siendo todo un arte, no resulta nada sencillo superar la barrera y que el balón coja portería. Por fortuna, se pueden entrenar.

En los terrenos de juego de toda España el balón ha echado a rodar hace ya unas cuantas semanas, pero la Liga de verdad empezará con el lanzamiento de la nueva versión del mejor simulador de fútbol para PC. «PES 2008» encara la presente temporada con el reto de mejorar, si cabe un poco más, la increíble experiencia de juego de anteriores entregas y, cómo no, aportar algunas novedades, mejoras técnicas y licencias.

En este apartado, Konami se ha puesto las pilas, sumando a su catálogo las selecciones nacionales de Brasil, Argentina, Portugal, Grecia, Escocia e Irlanda, así como los clubs Newcastle, Tottenham, Anderlecht, Helsinki, Goteborg, Panathinaikos, Spartak de Moscú, Fenerbazche, NK Dinamo Zagreb y F.C. Basel.

El plantel de comentaristas también se ha renovado, con el fichaje del especialista Julio Maldonado, "Maldini", quien apoyará con sus comentarios la narración de los partidos del periodista de TVE Juan Carlos Rivero.

La principal novedad de «PES 2008» es el denominado "Teamvision". Se trata de una revolucionaria tecnología cuya función es mejorar sustancialmente la inteligencia artificial del programa. Pero, ¿cómo afecta esto a los partidos? Pues, por lo que hemos podido comprobar, elevando la competitividad sobre el campo. Al jugar contra nosotros, los rivales se empapan de nuestro estilo de juego, lo que les permite buscar puntos débiles y burlar a nuestra defensa más fácilmente.

Intactas permanecen las virtudes que han encumbrado a la saga, como la variedad de jugadas que podemos desplegar, las maravillosas animaciones, el realismo en todas las acciones, etc. Aunque, ya sabéis, dominarlo nos llevará muchos meses.

VALORACIÓN

La primera sensación al jugar con «Pro Evolution Soccer 2008» es que algo ha cambiado. El control está aún más ajustado, las animaciones son más realistas que nunca, al igual que la ambientación. Y qué decir de la inteligencia artificial, que se dispara con la tecnología "Teamvision".

Visualmente ha sido mejorado sensiblemente, con mayor grado de detalle y jugadores reconocibles al instante. Además, las nuevas opciones de mánager nos harán sacar al empresario que llevamos dentro y dotarle de un grado de realismo sin precedentes. En definitiva, vuelve el mejor fútbol que puedas imaginar.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: OCTUBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** KONAMI
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60 **PRECIO ESTIMADO:** 34,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** X360, PS3, WII, PS2, PSP, DS
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 DUO 2,0 GHZ / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Una nueva vuelta de tuerca para afinar aún más el concepto de fútbol realista y espectacular que ofrece esta saga. Divertido, desafiante y con miles de opciones para no aburrirnos nunca. ¡¡El rey del fútbol en nuestro PC!!

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

A mpliación de contenidos y unas merecidas vacaciones es lo que ofrece «Bon Voyage». Si tus Sims están hartos de vecinos latosos y abrumados por el estrés y

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.






Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), con lenguaje soez (4), con sexo explícito (5), si se enseña el uso de drogas (6), si causa miedo (7) o si fomenta el juego (8).



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.



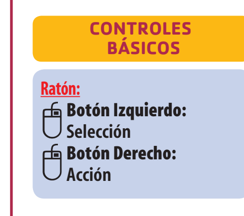
CÓMO SE JUEGA

Sexta expansión para «Los Sims 2», esta vez para relajarse y descansar lejos de sus habituales obligaciones. Que

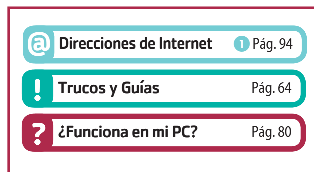
La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.



Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 9,69 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)

Los Sims 2 Bon Voyage
Requiere «Los Sims 2» para jugar

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Los nuevos solares incluidos son tres centros turísticos con todas las comodidades y un buen puñado de actividades para pasar unas vacaciones de ensueño. Una original vuelta de tuerca, divertida y variada de «Los Sims 2».

	Porcentaje		Nota
1 **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**8,43**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,32**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
2 **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
3 **INSTALACIÓN**	**5%**		**7,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (755,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4 **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
5 **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
6 **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**10,00**
7 **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
8 **OTROS DATOS**	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 centros turísticos hasta arriba de diversión	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9 **NOTA MEDIA**	**100%**		**8,45**
10 Corrección positiva			
Corrección negativa			
11 **RESULTADO DEL TEST**	Notable		**8,45**
12 **PRECIO/CALIDAD**	Bien		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,45 = 3,54 = Bien		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,45
PRECIO/CALIDAD	Bien	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,45 = 3,54 = Bien	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



WORLD IN CONFLICT

ESTRATEGIA • Inexperto en combate y con apenas unas semanas de formación. Así es la guerra cuando tu país te necesita.

Cuando alguien tiene en su currículum uno de los mejores títulos de estrategia como «Ground Control», conviene estar atento a sus nuevos proyectos, máxime si es tan ambicioso como este «World in Conflict». Los chicos de Massive Entertainment se han empeñado en superarse a si mismos y llevar la estrategia a un nuevo nivel, además de marcarse el reto de convertir su nueva creación en el título más jugado tanto dentro como fuera de la red.

El argumento es obra de un escritor especializado en la época de la Guerra Fría, Larry Bond, que tiene en su haber varios "best seller" sobre el tema. Así, su imaginación nos traslada al pasado, a un hipotético 1989 donde los rusos, en vez de aceptar el progresivo desarme, han preferido invadir buena parte de Europa. Sus implacables victorias les han dado alas y ahora amenazan territorio americano. Su osadía les lleva a desembarcar en la zona de Seattle, donde tendrá que hacerles frente un joven capitán americano llamado Parker.

CÓMO SE JUEGA

«World in Conflict» es un título de estrategia que apuesta claramente por los combates tácticos y la acción. Ni rastro de gestión de recursos o construcción, aquí lo único que importa es pelear sobre el campo de batalla. →



Piensa rápido y actúa deprisa para sacar ventaja al enemigo, es el reto de un juego concebido para exprimir a tope a nuestras tropas y avanzar ordenados hasta conquistar cada palmo de terreno.



ESTRATEGIA PARA ESPECIALISTAS

El modo multijugador nos exige especializarnos en un tipo de unidades para participar de las partidas. La artillería es mortal con sus obuses y misiles.

Los cielos son coto privado de helicópteros, ideales para destruir blindados, y aviones que se cebarán con el enemigo bombardeándolo desde las alturas.

En tierra estaremos al mando de la infantería y manejaremos también a los carros blindados. Sacarles el máximo partido será vital para alcanzar la victoria.

Cada unidad vale su peso en oro y juega un papel importante, por insignificante que pueda parecernos. No conviene sacrificar a ningún hombre abandonándolo en el campo de batalla.



Nos costará bastante conquistar cualquier zona, la lucha es feroz y no conseguiremos ganar un palmo de terreno sin entablar cruentos combates con el enemigo. ¡Ganará el que mejor se organice!

"El juego es un espectáculo alucinante de unidades, bombas y explosiones"

Una vez que entremos en faena, nuestra primera decisión será conseguir unidades para combatir. Éstas no se fabrican a través de edificios ni estructuras raras, sino canjeando los puntos de refuerzo que podemos conseguir ganado batallas. Obviamente, cualquier compra es una inversión más que un gasto ya que si nos destruyen alguna unidad, después de un tiempo los puntos volverán a reembolsarse en nuestro contador .

Una vez que hemos decidido qué unidades vamos a tener en el campo de batalla nos tocará seleccionar el punto de inserción. Éste irá cambiando durante la misión en función del terreno que hayamos conquistado.

Es importante que antes de hacer la elección tengamos presente que contamos con cuatro tipos de unidades distintas: aéreas, infantería, blindados y apoyo. Cada una posee unas características especiales que responden al clásico sistema de "cadena", es decir, será muy potente contra un tipo de adversario pero muy vulnerable contra otro.

¿Qué implica esto? Pues que es fundamental conocerse cada unidad al dedillo. Por lo general, estas misiones consisten en conquistar una demarcación específica y, posteriormente, atrincherarnos para repeler a las tropas enemigas. Estas zonas aparecen marcadas con dos o tres círculos cuyo color indica su estado. Si están en rojo significa que está controlada por el enemigo; blanco indica que es territorio sin dueño y verde que la zona está en nuestro poder. Si se da este último caso, veremos cómo alrededor del círculo surgen varias barras que se van llenando progresivamente. Esto indica que nuestros hombres se están atrincherando. Si mantenemos la posición durante determinado tiempo, aparecerán varias tiendas de campaña que nos ayudarán a defender la posición de ataques enemigos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Acción

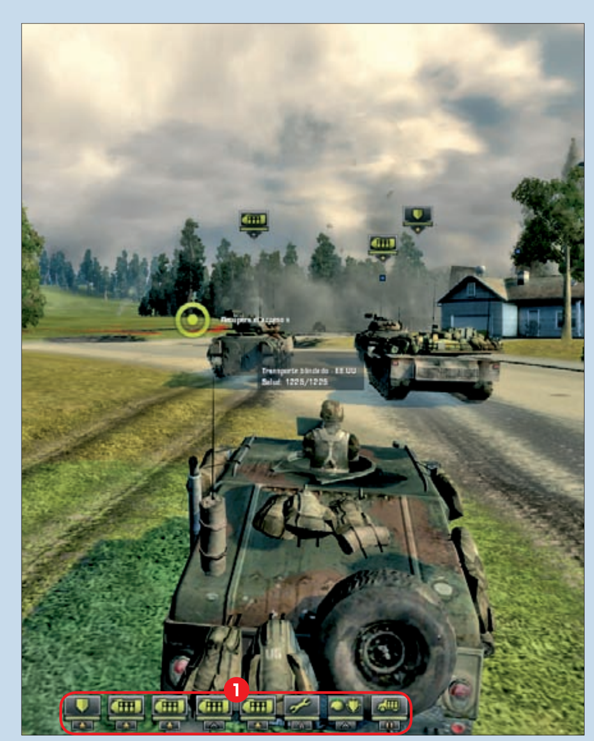
Botón Derecho: Selección

Rueda Ratón: Rotar cámara

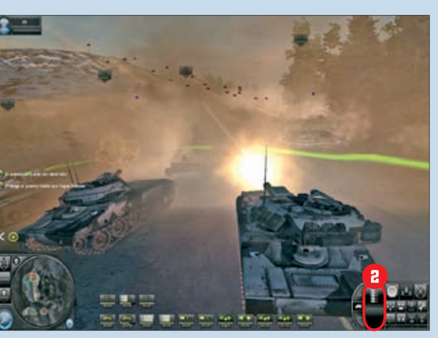
VALORACIÓN

El primer impacto que produce «World in Conflict» es increíble. El elevado detalle gráfico tiene el poder de sumergirnos en la acción de forma sublime. Y es que edificios, calles y unidades están recreadas con tal grado de realismo que llegan a parecer de verdad. No nos cabrá duda de que somos parte de un escenario espectacular, que va cambiando por momentos, a medida que explotan las bombas y los misiles. Es decir, si castigamos duramente un edificio, se apreciará cómo vamos reduciéndolo a escombros.

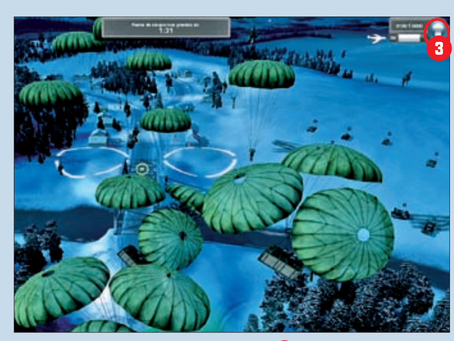
ASÍ SE JUEGA: INVASIÓN EN TERRITORIO AMERICANO



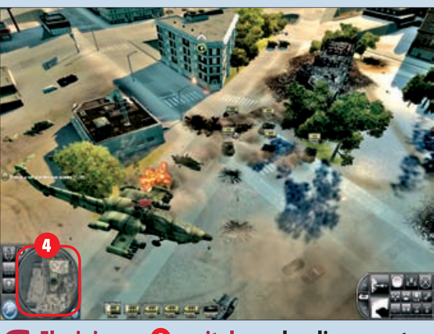
1 **El sistema de accesos directos es muy eficaz,** ya que hay uno para cada tipo de unidad disponible (1) en el juego.



2 **Se han incluido habilidades especiales** a las que se accede pulsando en estos cuadros (2).



3 **Podremos pedir refuerzos** (3) para solicitar unidades adicionales durante el combate.



6 **El minimapa** (4) **es vital** para localizar nuestras unidades y ver la situación de los objetivos.



7 **Este es el menú de apoyo táctico** (5) que sirve para pedir artillería contra cualquier unidad.



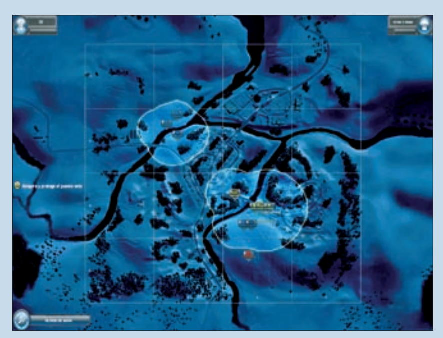
El apoyo táctico es importantísimo para estar bien cubiertos en combate. Por eso, colocar piezas de lanzamisiles fuera de la zona de acción siempre será una excelente idea para gozar de cobertura.

Algo a destacar es que, pese a tratarse de un título de estrategia, la acción es trepidante. Todo está enfocado al combate y a nuestra capacidad para desplegar tácticas relámpago sobre la zona de guerra. Se ha prescindido por completo de la gestión de recursos, liberando al jugador del apartado económico para que pueda ocuparse de lo realmente importante: distribuir los puntos de refuerzo sabiamente y mantener constantemente a la artillería vomitando fuego. Esto confiere un dinamismo salvaje a la mecánica de juego.

Otra de las grandes bazas de «World in Conflict» es el modo multijugador. Las partidas resultan divertidísimas y con novedades interesantes, como permitir que nos especialicemos en un único tipo de unidad concreta.

Si algo se podía esperar de los creadores de «Ground Control» era otro juegazo. ¿Sus mayores virtudes?, rápido, sencillo e inmensamente espectacular. Uno de los mejores títulos de estrategia de los últimos tiempos.

Direcciones de Internet Pág. 94
Trucos y Guías Pág. 64
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



4 **El mapa táctico facilita las cosas** si manejamos muchas unidades, o se lucha en dos áreas.



5 **Los helicópteros son vulnerables;** eficaces contra blindados, pero fáciles de derribar.



8 **Bombardear es el primer paso,** así conseguimos despejar el terreno a la infantería.



9 **Situar bien las unidades es clave** para adquirir ventaja y sufrir pocas pérdidas.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win XP/Vista)



World in Conflict

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Massive Entertainment
OTRAS VERSIONES: Xbox 360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Estrategia centrada en el aspecto puramente bélico, con combates tácticos que se suceden sin tregua en espectaculares mapas y que podremos contemplar desde cualquier punto de vista imaginable. Muy bueno.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,88**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.940,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,83**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	14 misiones y cuatro tipos de unidades	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,89**
Corrección positiva		El motor físico es impresionante	0,25
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,14**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,99€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,99 / 9,14 = 5,47 = Suficiente		



HEROES OF MIGHT & MAGIC V TRIBES OF THE EAST

ESTRATEGIA • Ashan es un paraíso para razas salvajes como los orcos, guerreros insaciables prestos a dar la vida. ¡¡Es la hora de la victoria!!

Aunque se trata de la segunda expansión de «Heroes of Might & Magic V», no hace falta tener el juego original para disfrutar de esta nueva entrega en la que orcos, enanos y demonios vuelven a dirimir sus diferencias a tortas.

Ahora, el protagonismo recae en los orcos, feroces guerreros que han hecho de la conquista su razón de existir. Tanta belicosidad, por desgracia, les ha granjeado muchos enemigos y ahora se ven asediados por legiones de demonios que, pueblo tras pueblo, han sometido a todos los territorios de Ashan. Pero aún hay una última esperanza.

En su avance hacia los reinos del Este, el gran jefe orco Qurog y su valeroso ejército tendrá que liberar a todas las tribus y reunirlas bajo un mismo estandarte. Sólo así llegará la victoria sobre las huestes del Imperio del Grifo.

CÓMO SE JUEGA

En «Tribes of the East», al igual que ya sucediera con «Heroes of Might & Magic V», nos pondrán a los mandos de un potente ejército que debemos dirigir a la batalla en las mejores condiciones posibles. Ahora, en vez de ser enanos o humanos, nos tocará dirigir a los malvados orcos, raza de

1 **El héroe es el avatar y la unidad más poderosa en combate.**



Los orcos son los grandes protagonistas de esta expansión en la que, por suerte, no necesitamos del juego original para disfrutar de ella. ¿Con qué bando vamos a luchar? ¿Orcos, demonios, enanos...?

guerreros especialmente salvajes y que son capaces de dar su vida sin hacerse muchas preguntas.

Básicamente, nuestro cometido es gestionar ciudades enteras en las que debemos fundar todo tipo de estructuras para convertir a nuestro ejército en invencible. Desde herrerías que den mejores metales para las armas, a tabernas para encontrar a los héroes más intrépidos, o torres de magia y barracones donde reclutar a los soldados. Una vez que la retaguardia la tenemos bien protegida, llega el momento de aventurarnos a la conquista.

El enemigo está bien pertrechado y no se deja ganar fácilmente. Para conseguirlo debemos entrar en el campo de batalla colocando cada unidad de la mejor forma posible.

Como bien sabéis, cada soldado tiene sus virtudes y defectos y el equilibrio entre ambos es lo que nos puede dar la victoria. Los arqueros, por ejemplo, son perfectos para lanzar ataques a distancia mientras que en el cuerpo a cuerpo no aguantan ni dos embestidas. Así que lo mejor es colocarlos en la retaguardia y protegerlos con muchos orcos asesinos por delante, ya que son capaces de resistir mucho el daño y provocarlo en el enemigo.

Los combates se realizan por turnos, como en los juegos de estrategia más clásica. Esto →

ASÍ SE JUEGA: LA GUERRA SE VISTE DE ORCO

2 La exploración del mapa es obligada para dar con los recursos y unidades escondidos.



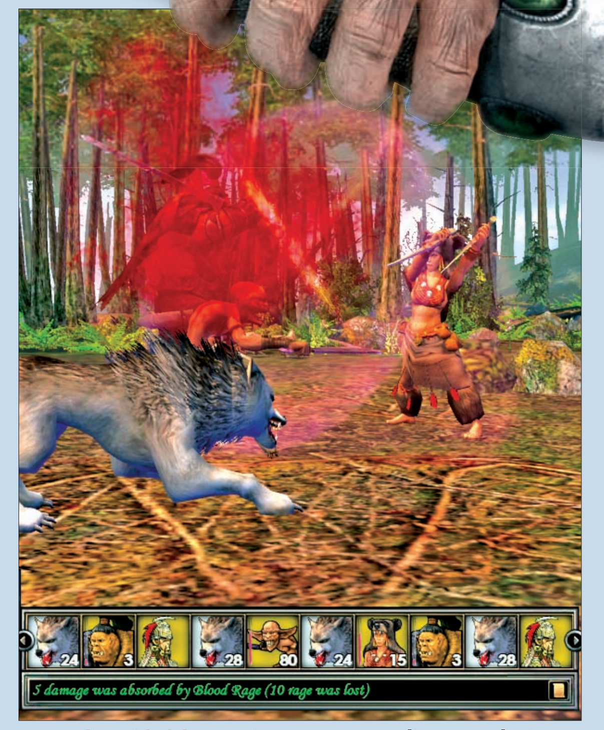
3 La ciudad es el lugar donde comprar, pero también un refugio que debemos defender.



4 El rango de movimiento de cada unidad se observa en combate mediante esta retícula.



5 Se necesitan armas de asedio para lanzarse con garantías al asalto de una ciudad.



6 La diversidad de enemigos es enorme. Alimañas salvajes como los lobos son neutrales y no siguen a ningún ejército.



El empeño puesto en dar a cada unidad características exclusivas propicia combates mucho más espectaculares y variados. Además, el estilo de lucha de los orcos le da nueva vidilla al juego original.

quiere decir que el adversario mueve sus fichas, nos ataca o se posiciona de nuevo y, hasta que no termina el turno, no podemos hacer nada salvo mirar.

Para saber hasta dónde podemos mover nuestras unidades, debemos fijarnos en las cuadrículas que tenemos justo debajo de ellas. De un simple vistazo sabremos si tenemos ángulo de tiro o si corremos peligro de ser atacados en el siguiente turno. Por suerte contamos con la insigne figura del héroe que, casi siempre, vendrá a socorrernos en los momentos más duros.

Se trata de una unidad especial que no llega a ser invencible, pero que cuenta con estadísticas muy superiores y fuerza suficiente para despachar a unos cuantos enemigos. Gracias a él podremos reclutar nuevos efectivos o explorar territorios remotos.

Una importante novedad de esta expansión concierne a las habilidades. Los orcos, por su condición de salvajes sin escrúpulos poseen características totalmente diferentes a las de otras razas; por ejemplo, utilizan la rabia para realizar sus movimientos ofensivos y defensivos.

VALORACIÓN

«Tribes of the East» es un juego divertido que saciará tanto a los fans de la saga como a los usuarios que se acerquen por vez primera a este género de la estrategia por turnos. Y es que sus 150 unidades inéditas y las nuevas misiones de su modo campaña nos pueden tener muchas horas frente a la pantalla del PC.

Los combates son espectaculares y se nota que la nueva raza está equilibrada para que no tengamos la sensación de estar jugando a más de lo mismo. Y eso, la verdad, es de agradecer.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción

Teclado:
Enter: Terminar turno

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

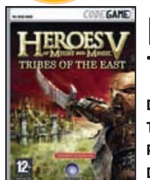


Es extraordinaria la diversidad de entornos que encontraremos en el mundo de Ashan, desde tenebrosos bosques donde reina la oscuridad hasta volcanes infernales que hierven de peligros.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)



Heroes of Might and Magic V
Tribes of the East

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Nival Interactive



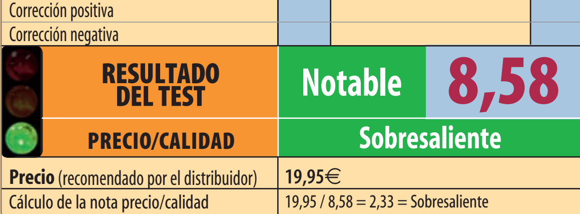


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Estrategia por turnos que cuenta con gran cantidad de posibilidades de configuración y que nos permite poner en marcha cualquier táctica que se nos ocurra. Realmente bueno y... ¡¡no hace falta tener el juego original!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,55**
Gráficos	**13%**		**8,46**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,57**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,58**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 117 803	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.159,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,50**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 facción nueva y 150 unidades diferentes	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,58**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



RESULTADO DEL TEST	Notable **8,58**
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,58 = 2,33 = Sobresaliente




Computer
Hoy
Juegos



FIFA 08

DEPORTIVO • Empieza la temporada FIFA más emocionante y con un carrusel de novedades. ¡¡Aquí Raúl seguro que juega con "la roja"!!

La saga FIFA nos presenta, como cada temporada, una nueva edición de su extraordinario simulador futbolístico. Una vez más, Electronic Arts se ha servido de la experiencia de pasadas campañas para incorporar notables mejoras que ayuden a desarrollar un juego aún más realista y vibrante.

Los elegidos para promocionar este «FIFA 08» son Sergio Ramos y Ronaldinho, que repite. Dos auténticos "cracks" de la mejor liga del mundo que aportan su imagen para el juego de fútbol de mayor éxito en PC.

CÓMO SE JUEGA

Prácticamente podría decirse que en «FIFA 08» se contiene todo el fútbol mundial, o al menos el que más repercusión tiene. Podremos disputar 30 ligas, con 620 equipos y más de 15.000 jugadores reales, amén de las competiciones internacionales más prestigiosas, como la Liga de Campeones, la UEFA o un campeonato ficticio que podremos diseñar a nuestro gusto.

Escoger equipo es el primer paso para dominar el panaroma futbolístico. Debemos tener en cuenta que en virtud de sus jugadores, ofrecerán un nivel más o menos alto, determinado mediante una puntuación. Además, algunas escuadras cuentan con jugadores que tienen estatus de estrella y poseen características mejoradas para disparar a puerta, pasar el balón con más precisión o correr como "motos".

Hay, sin embargo, detalles que afectan a todos los futbolistas por igual, como la moral. Ganar, perder partidos o dejarles demasiado tiempo en el banquillo afectan notablemente a su estado de ánimo. Esto influye directamente en factores como la compenetración del equipo.

Una vez conocidas las virtudes de nuestra plantilla, debemos

ASÍ SE JUEGA: FÚTBOL SAMBA



1 Los porteros están controlados por el PC, salvo en los saques de puerta. Una estrella como Leo Franco es muy recomendable.



2 Sobre el campo todo es espectáculo, hasta las celebraciones están cuidadas al máximo.



3 Podemos cambiar de cámara para tener siempre una buena perspectiva de la jugada.



6 La ambientación es fantástica, se respira fútbol desde los prolegómenos del partido.



7 Hay que aprender a hacer faltas tácticas, aunque no muy violentas o nos expulsarán.



«FIFA 08» es puro fútbol y un espectáculo de primera de la mano de un simulador tan completo como divertido, y con la extraordinaria virtud de resultar adecuado para todo tipo de jugadores.



decidir cómo queremos jugar. «FIFA 08» nos da la posibilidad de optar por dos mecánicas de juego diametralmente opuestas, pero complementarias.

Por un lado, podemos optar por dirigir a nuestro equipo controlando directamente a los once jugadores sobre el césped. Esto sería el modo simulación. Aquí, ganar o perder partidos depende exclusivamente de nuestra habilidad para disparar a puerta, trenzar jugadas, regatear, etc. ¡¡Vamos!! de nuestra destreza a los mandos del pad de control.

Si preferimos la vida tranquila, disponemos de un modo máneger que nos da la posibilidad de ejercer funciones de entrenador. Aquí, podremos definir el estilo de juego del equipo y diseñar hasta sus entrenamientos, a la vez que dirigimos el resto de áreas del club: finanzas, fichajes, contratos publicitarios, remodelaciones del estadio, etc.

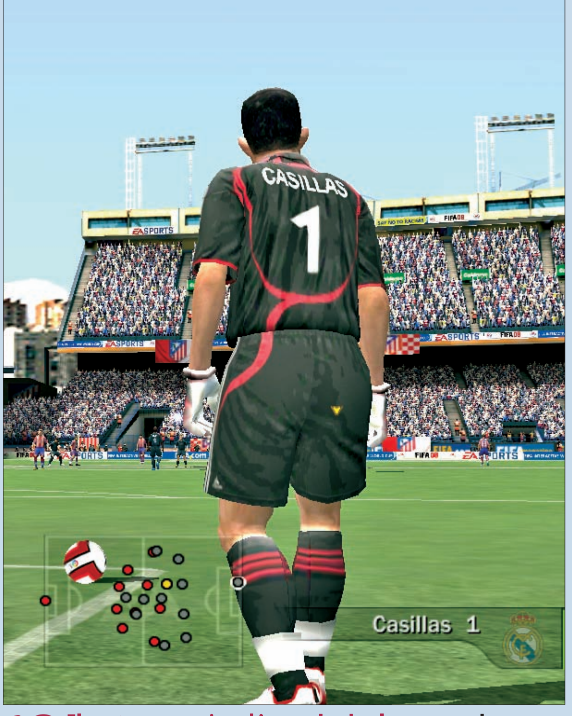
Pero una de las novedades más celebradas de este «FIFA 08», es un curioso modo de juego en el que abordaremos la temporada jugando con un único futbolista. Sí, sí, has leído bien. Con este modo, el ordenador se encarga de manejar al resto de jugadores y nuestra labor se limitará a rendir en la demarcación que el entrenador haya decidido. Por ejemplo, si ejercemos de delantero ganaremos puntos ➜



4 Cada jugador posee una cualidades que afectan a la velocidad, el control o el remate.



5 Hay decenas de formaciones, tanto para practicar fútbol de ataque como defensivo.





8 En el uno contra uno, será más efectivo aguantar al portero que disparar desde lejos.



9 Las faltas son habilidad pura y si le cogemos el tranquillo acabarán entrando unas cuantas.

10 El portero organiza el juego desde el saque; podemos optar por tocar en corto y elaborar o pegarla al otro campo.

Se ha puesto gran empeño en dotar a cada equipo de un estilo propio, para que cada partido sea diferente en función de las características de sus futbolistas. España, por ejemplo, no tiene buena delantera.

➜ al marcar goles, "tirar" desmarques o regatear con éxito, mientras que los perderemos si bajamos a defender o erramos un disparo a puerta. Según la puntuación obtenida, tendremos más o menos argumentos para ir al presidente con la cantinela de un aumento de ficha.

Para remate, Electronic Arts ha reforzado aún más el modo online, por lo que será posible enfrentarse contra miles de jugadores de todo el mundo.

VALORACIÓN

Esta última edición de «FIFA» es un cañonazo a la escuadra del corazón de millones de aficionados al PC. Un cargamento descomunal de licencias oficiales que hará las delicias de los más fanáticos al deporte rey.

Como nos tiene acostumbrados, el nivel gráfico es de órdago: las animaciones de los jugadores y el ambientazo que envuelve a los partidos son alucinantes. Y si a esto le añadimos los apasionados comentarios del dúo de locutores Manolo Lama y Paco González, la sensación de estar disputando un partido de fútbol se hace absolutamente real.

También, el control se ha depurado si cabe un poco más, buscando esa pizca de realismo tan característica de los «FIFA». Por eso, la física de los futbolistas y, sobre todo, del balón, es mucho mejor que en versiones precedentes. Por lo demás, partidos y competiciones resultan muy emocionantes y es muy fácil llegar a dominarlo por completo. Por todo lo anterior... ¡Viva el fútbol a lo grande de «FIFA 08»!

CONTROLES BÁSICOS



1-Botón 2-Botón 3-Botón

Botón 1: Disparo raso
Botón 2: Disparo alto
Botón 3: Disparo a puerta

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Los números de este año son abismales: 30 ligas, 620 equipos y más de 15.000 jugadores. Además, podrás diseñar tu propio plantilla con el potente editor e, incluso, ¡¡jugar con el equipo de tu barrio!!

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



FIFA 08

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Sports
OTRAS VERSIONES: Todos los sistemas





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Se ha profundizado en el realismo sin olvidarse de la sencillez de control que caracteriza a la saga. Además, podremos jugar casi con cualquier equipo que queramos. ¡¡Están todos!! Divertido y muy completo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,54**
Gráficos	**13%**		**8,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,29**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.763,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,82**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	30 ligas, 620 equipos y más de 15.000 jugadores	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	4/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,79**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,79**
PRECIO/CALIDAD	Bien		
Precio (recomendado por el distribuidor)	34,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	34,95 / 8,79 = 3,98 = Bien		



COMPLETA TU COLECCIÓN

Consigue ahora tus números atrasados en

www.axelspringer.es/atrasados



- **Gothic 3** (Reportaje especial) • Acción al mejor precio (Comparativa) • Just Cause (Test), FlatOut 2 (Test), Dreamfall (Test)...
- **Starsky & Hutch y Earth 2150 (Juego Completo):** ¡¡Pásatelo en grande con estos dos increíbles juegos!!



- **Medieval II Total War** (Reportaje Especial) • Aventuras (Comparativa) • Dark Messiah (Test), Call of Juarez (Test)...
- **Big Mutha Truckers (Juego Completo):** ¡¡Recorre las carreteras del país con los camiones más divertidos!!

Nº68

- **Especial fútbol** (Reportaje Especial) • Estrategia de gestión (Comparativa) • Gothic 3 (Test), FIFA 07 (Test)...
- **Dungeon Siege (Juego Completo):** ¡¡Adéntrate en una de las sagas de rol más aclamadas de la historia!! (2 CD-ROM)



- **Splinter Cell Double Agent** (Test y Trucos) • Mánager de fútbol (Comparativa) • Guild Wars Nightfall (Test)...
- **Söldner Secret Wars (Juego Completo):** ¡¡Vive los combates multijugador más reales que hayas visto jamás!!



- **Command&Conquer 3 Tiberium Wars** (Reportaje especial) • Imperivm Civitas • Nee for Speed Carbono(Test)...
- **Mashed (Juego Completo):** ¡¡Compite en las carreras más salvajes y divertidas que puedas imaginar!!



- **World of Warcraft The Burning Crusade** (Test y Trucos) • Los Sims Historias de la Vida • Rainbow Six Vegas (Test)...
- **Vegas Make It Big (Juego Completo):** ¡¡Construye los mejores casinos y gana auténticas fortunas!!



- **Titan Queste Immortal Throne** (Reportaje Especial) • Los Sims Y Las Cuatro Estaciones • ArmA (Test)...
- **Freelancer (Juego Completo):** ¡¡Conquista la galaxia y vive una aventura de dimensiones épicas!!



- **Jade Empire Edición Especial** (Test) • El Señor de los Anillos Online (Reportaje) • Command & Conquer 3 (Test)...
- **Gorky 17 (Juego Completo):** ¡¡Disfruta del mejor rol en un mundo devastado pot un holocausto nuclear!!



- **Spider-Man 3** (Reportaje Especial) • El Señor de los Anillos Online • Silent Hunter • Trackmania United (Test)...
- **FBI Hostage Rescue (Juego Completo):** ¡¡Forma parte del grupo de élite más divertido de la historia del PC!!

Nº75

- **Runaway 2** (Reportaje Especial) • Crysis (Reportaje) • Tomb Raider Anniversary (Test) • Halo 2 (Test)...
- **Northland (Juego Completo) y World of Warcraft (Versión de prueba):** ¡¡Para que la diversión no pare!!



- **Company of Heroes Opposing Fronts** (Reportaje Especial) • Runaway 2 • Colin McRae DIRT • Overlord (Test)...
- **Industry Giant II (Juego Completo):** ¡¡Un divertido juego de construcción donde gestionar e invertir dinero a lo grande!!



- **Empire Earth III** • The Settlers (Reportaje Especial) • Lost Planet • Two Worlds • Loki • Shadowrun (Test)...
- **Spellforce The Order of Dawn (Juego Completo):** ¡¡Entra en un maravilloso mundo lleno de rol y estrategia!!



- **Unreal Tournament III** • Guild Wars Eye of the North (Reportaje Especial) • Bioshock • Medal of Honor Airborne (Test)...
- **The Black Mirror (Juego Completo):** ¡¡Vive esta apasionante aventura y resuelve todos sus misterios!!

¿Te falta algún número?

1 • Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2 • Elige los números que desees
3 • Recíbelos en tu domicilio
al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias
• Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25
• Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 (2ª planta), 28035 Madrid.

Y ADEMÁS

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)



EXPANSIÓN

GUILD WARS EYE OF THE NORTH

ESTRATEGIA • EXPANSIÓN • Las Lejanas Picoescalofriantes esconden el más temible secreto de «Guild Wars», 18 endiabladas mazmorras invadidas por unos terribles seres... los Destructores.



Diseñada para aventureros de nivel 20, esta primera expansión de «Guild Wars» se desarrolla en los peligrosos subterráneos de Tyria.

Después de dar forma a tres apasionantes y exitosas campañas, los chicos de NCSoft se han decidido a brindarle a los aventureros más avanzados de «Guild Wars» la oportunidad de enfrentarse a retos de mayor envergadura. «Eye of the North» se convierte, así, en la primera expansión del juego que nos obliga a tener «Guild Wars Prophecies», «Factions» o «Nightfall». Además de contar con un personaje de nivel 20 para seguir profundizando en el rico y vasto universo de este juego online.

Ambos requisitos serán imprescindibles para afrontar un desafío sólo apto para los mejores: unir a Norn, Asura y Humanos para combatir a los Destructores, criaturas que habitan los subterráneos de Tyria y amenazan con emerger a la superficie para destruirlo todo.

CÓMO SE JUEGA

En nuestro camino por alcanzar las Lejanas Picoescalofriantes, debemos buscar a uno de estos tres personajes –según la campaña que tengamos–: Len Caldoron, en el Arco del León (Tyria); el Ministro Raiugyon, en Kaineng (Cantha); o Bendah, en Kamadan (Elona). Ellos son los encargados de asignarnos la misión que nos llevará hasta el Ojo del Norte y, aunque no pondrán pega alguna a nuestra armadura, inventario o armas, nos impedirán proseguir si nuestro personaje no ha alcanzado el nivel 20 de experiencia. ¡Lo hacen por nuestra seguridad!

El camino que nos aguarda será largo, tortuoso y lleno de peligros, pues debemos atravesar los túneles excavados hace siglos por los enanos. Precisamente, uno de sus jefes, Odgen, se aliará con nosotros, junto a Vekk el Asura. Serán los dos primeros héroes que se nos unan, de los diez que conoceremos. En esas grutas, precisamente, sufriremos el primer encontronazo con los Destructores. Por suerte, lograremos huir "in extremis" gracias a unos útiles portales creados por los Asura, que nos permitirán viajar rápidamente por la extensa red de túneles excavada.

Algo absolutamente desaconsejable es enfrentarse a los Destructores. Su extraordinaria fortaleza hará que cualquier intento por derrotarles sea inútil. Por tanto, mejor es que concentremos nuestros esfuerzos en completar cada misión, mazmorra y aventura. Poco a poco nos iremos aproximando al objetivo final que nos marca esta expansión: unir a todas las razas para tener alguna oportunidad en el enfrentamiento final contra los Destructores. Acudir solos sería ofrecernos para una carnicería.

Por supuesto, también contaremos con la inestimable ayuda del resto de jugadores de «Guild Wars», que podrán agrupar con nosotros. Inicialmente, la camarilla podrá estar formada por un máximo de ocho personajes, sin contar los aliados que podrán unirse a nosotros en determinados momentos del juego. Es aquí donde entran en liza los Devastadores de Asedio, unos →

ASÍ SE JUEGA: DESDE CANTHA A EL OJO DEL NORTE



1 El ministro Raiugyon será quien dé la voz de alerta; un enorme cráter ha aparecido en la ciudad de Keineng.



2 Debemos atravesar los túneles de los enanos para descubrir el origen del extraño cráter.



3 Pronto se nos unirán héroes; los primeros serán Odgen el Enano y Vekk el Asura.



4 El enemigo serán los Destructores, poderosas criaturas que han invadido los túneles.



5 Huiremos a Lejanas Picoescalofriantes, con objeto de reunir a Norn, Asura y Humanos.



ESPECTACULARES NOVEDADES

Devoradores de Asedios: enormes cangrejos que podemos controlar una vez derrotados. Son muy útiles en los asedios a los campamentos Charr.

Mazmorras: hay 18 en total, siempre subterráneas y con una dificultad considerablemente superior a las de anteriores campañas.



El Maesto de las Llamas Dientepartido está muy bien protegido por dos fieras efigies Charr. Contra ellas poco se puede hacer, por muy poderoso que sea el grupo de héroes no lograrán doblegarlas.

➜ espectaculares cangrejos gigantes, generalmente hostiles, que podremos "domar" para que sirvan a nuestras órdenes. Dependiendo de la situación, podremos controlarlos como a un héroe más, indicándole los objetivos que debe atacar, o utilizarlos de montura. En este caso, manejaremos al Devastador de Asedio como si fuese nuestro propio personaje, utilizando sus habilidades de ataque y defensa que, aunque escasas, se revelan como realmente poderosas.

«Eye of the North» incorpora una media de 15 nuevas habilidades para cada profesión, así como 40 nuevas armaduras, armas y títulos nobiliarios.

VALORACIÓN

Una primera evidencia es que «Eye of the North» amplía considerablemente los límites del mundo de «Guild Wars», aunque no añade innovación alguna al sistema de juego original. Casi mejor. La expansión está orientada a los jugadores de más nivel y ofrece los retos necesarios para pasar un buen número de horas frente a la pantalla. Mejorar la fortaleza del personaje, tanto en equipo como en habilidades, nos tendrá muy entretenidos y el diseño de las mazmorras, la magnífica ambientación del subsuelo de Tyria y la narración de la historia hacen de esta expansión una compra casi obligada si tenemos todos los títulos de «Guild Wars.

Encima, encontraremos un guiño al futuro «Guild Wars 2» –cuya fase beta comenzará en 2008–, ya que se ha introducido en pleno Ojo del Norte una curiosa estancia llamada la Sala de los Monumentos. En ella podremos guardar títulos, armaduras y armas que podremos recuperar al jugar con «Guild Wars 2».

Una idea excelente que establece un puente con la esperadísima continuación y es, sin duda, un aliciente más de los muchos que deparará al aventurero esta primera expansión para las tres campañas de «Guild Wars».

¡¡Y sin desembolsar cuota mensual de suscripción!! Indispensable para "Guild Wareros".

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Atacar, interactuar

Botón Derecho: Mover cámara

Rueda ratón: Acercar/alejar cámara

Teclado:

W A S D: Movimiento

Tab: Seleccionar objetivo

M: Mapa

Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Los enemigos no bajan del nivel 20 de experiencia, aunque lo habitual será medirnos contra bichos que tienen entre 24 y 28.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win Vista y XP)



Guild Wars Eye of the North

Requiere «Guild Wars» para jugar

DISTRIBUIDOR: Friendware

TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 FAX: 91 725 90 81

PRODUCTOR: NCSoft DESARROLLADOR: NetArena

ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Automática

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años

ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Los jugadores más avanzados de «Guild Wars» encontrarán exigentes retos en forma de nuevas misiones y héroes, acordes a su nivel como aventureros. Destacan la fuerza de la historia y las magníficas localizaciones.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**7,83**
Gráficos	**9%**			**8,11**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados		8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Bastante cuidados		8,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Buenos		6,00
Efectos especiales	1,5%	Muy cuidados		8,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**8,70**
Música	1,5%	Muy buena		9,00
Efectos de sonido	2%	Muy buenos		9,00
Diálogos / Voces	1,5%	Bien caracterizados		8,00
Jugabilidad	**30%**			**7,60**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Medio (tiene tutorial)		5,00
Vida del juego	8%	Muy Larga		8,00
Argumento	2%	Bastante cuidado		7,00
Realismo	2%	Muy conseguido		8,00
Intensidad	3%	Alta		7,00
Variedad de situaciones	5%	Muy elevada		9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Aguda		7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales Teclado-Ratón / Óptima		9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**8,67**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80		6,00
Ayuda en internet	2,45%	Castellano (http://es.guildwars.com/support)		10,00
INSTALACIÓN	**5%**			**6,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (1.635 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Suficiente (D,G,H,J)		**4,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas.		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80		**9,95**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**8,33**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí		10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No		5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**9,20**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	18 mazmorras, 10 héroes		8,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano		10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**7,43**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	1, dividido en distritos		6,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Reducido		7,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	8		8,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	No es necesario		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**10,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí		10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**8,25**
Corrección positiva		Juego online sin cuotas		0,50
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	**Notable 7,82** — **Bien**
Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	34,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	0€
Cálculo de la nota precio/calidad	34,95 / 8,75 = 3,99 = Bien

LOS SIMS 2 BON VOYAGE

SIMULACIÓN • EXPANSIÓN • Ahora que ya hemos olvidado las vacaciones, nuestros Sims preparan las maletas para disfrutar de las suyas. ¡¡Viva!!



1 **Las vacaciones ofrecen relax y diversión a nuestros Sims, pero antes de viajar haremos las reservas por teléfono.**

Ampliación de contenidos y unas merecidas vacaciones es lo que ofrece «Bon Voyage». Si tus Sims están hartos de vecinos latosos y abrumados por el estrés y el trabajo diario... ¡¡prepárales las maletas y que se vayan de viaje!!

CÓMO SE JUEGA

Sexta expansión para «Los Sims 2», esta vez para relajarse y descansar lejos de sus habituales obligaciones. Que tras los días de ajetreada vida universitaria, la juerga nocturna o el cuidado de sus mascotas ya se lo estaban mereciendo.

En «Bon Voyage» encontraremos tres destinos turísticos típicamente Sim, la mar de atractivos y con innumerables actividades para pasarlo en grande.

Tras montar a nuestros Sims en un taxi y poner rumbo al aeropuerto, la primera gran cuestión será la elección del destino. ¿Mar, montaña o quizá prefieres algo más exótico? En Isla Twikkii, Tres Lagos o la Aldea Takemizu, nuestros tres centros turísticos, seguro que encuentras lo que buscas.

El primero es perfecto para los amantes del "sol y playa" y su principal atractivo reside en los lujosos "resort", en los que podremos disfrutar de inmensas piscinas y playas cristalinas.

Tres Lagos, en cambio, es un paraje ideal para los Sims que prefieran estar en contacto con la Naturaleza, ya que está emplazado en pleno monte. Aquí se deja de lado los grandes lujos y

Las vacaciones protagonizan la expansión, con tres centros turísticos ideales para descansar.



Registrarse en el hotel es el primer paso para iniciar las vacaciones. El botones nos atenderá.

se apuesta por las acampadas o cabañas. Entre otras actividades, podremos practicar tiro con arco o regalarnos la vista contemplando los bellos lagos que conforman el bello paisaje.

Por último, y para aquellos Sims que se apunten a la moda de los lugares exóticos, la Aldea Takemizu les brindará la perfecta combinación de descanso y diversión. Aparte disfrutaremos de relajantes masajes y variada gastronomía.

Una de las incorporaciones más destacables de «Bon Voyage» es la presencia de ciertos personajes, como el surfista o el ninja. Será divertido interactuar con ellos y aprender sus habilidades. Aunque el detalle más brillante son los regalos que podemos hacer a nuestros queridos Sims: joyas, fotos... ¡¡de todo!!

VALORACIÓN

«Bon Voyage» es una excelente ampliación del universo de «Los Sims 2», gracias a la gran variedad de posibilidades que nos brindan los tres centros de vacaciones.

Algo que le dará mucha vidilla a esta expansión, y la hace indispensable para "Sim-maníacos", es la gran variedad de atracciones que ofrecen los distintos destinos turísticos. Cada lugar de veraneo cuenta con sus propias actividades y una manera diferente de entender el ocio y el relax.

Sin duda, se trata de una propuesta la mar de divertida y una agradable alternativa a la ajetreada existencia de nuestros Sim, siempre llena de obligaciones y necesidades que satisfacer.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Seleccionar

Botón Derecho: Abrir menú

Teclado:

←→↑↓: Movimiento

Direcciones de Internet — Pág. 94

¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: ¡¡VACACIONES SIM-TILLANA!!



2 **Los alojamientos son varipintos,** desde una lujosa suite a modestas tiendas de campaña.



3 **Hay actividades de todo tipo** por un módico precio, como dar un paseo en helicóptero.



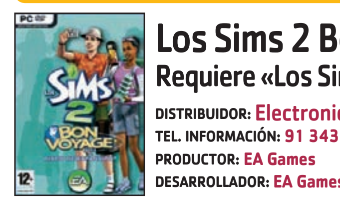
4 **Los masajes son ideales para relajarnos,** aunque la cartera se ponga tensa pues son caros.



5 **Podremos practicar deportes,** algunos poco comunes como el lanzamiento de hacha.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Los Sims 2 Bon Voyage

Requiere «Los Sims 2» para jugar

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio. Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Los nuevos solares incluidos son tres centros turísticos con todas las comodidades y un buen puñado de actividades para pasar unas vacaciones de ensueño. Una original vuelta de tuerca, divertida y variada de «Los Sims 2».

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,43**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,32**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (755,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 centros turísticos hasta arriba de diversión	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,45**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,45**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,45 = 3,54 = Bien		

OBSCURE II

ACCIÓN • Si llegas a saber lo que hay en la universidad, seguro que te hubieras metido a FP. ¡¡Fijo!!

Hace tres años llegó a nuestros PC un excelente juego de acción y terror, protagonizado por un grupo de alumnos de un instituto que debían enfrentarse a criaturas sobrenaturales. El éxito cosechado ha propiciado un regreso a las aulas, en este caso a las de la universidad de Fallcreek, en cuyo campus reside un nuevo y horripilante problema: el descubrimiento de unas extrañas flores que exhalan una letal sustancia que provoca sueños aterradores y, lo peor de todo, peligrosamente reales. ¿Preparado para tan truculenta serie de sucesos?

CÓMO SE JUEGA

La fórmula del original, a base de acción, aventura y espíritu cooperativo para superar los obstáculos, se repite en este «Obscure II». De ahí que la exploración de los

ASÍ SE JUEGA: PREPÁRATE PARA LA VUELTA AL COLE



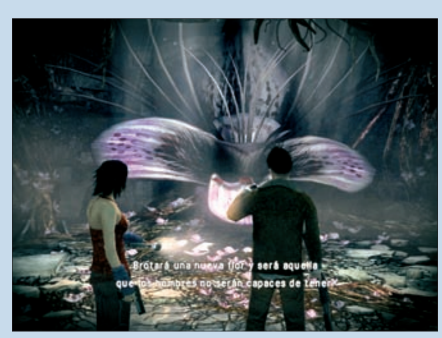
1 El peligro acecha por todas partes, aunque contamos con numerosas armas para sobrevivir a tan horripilantes criaturas.



2 La universidad es enorme y sus múltiples dependencias albergan muchos secretos.



3 Los chicos poseen habilidades especiales que, combinadas, permiten sortear dificultades.



4 Las plantas son realmente dañinas, por eso el objetivo será descubrir su origen y derrotarlas.



5 Los puzzles son sencillos pero divertidos de resolver. Amy es la experta en descifrarlos.



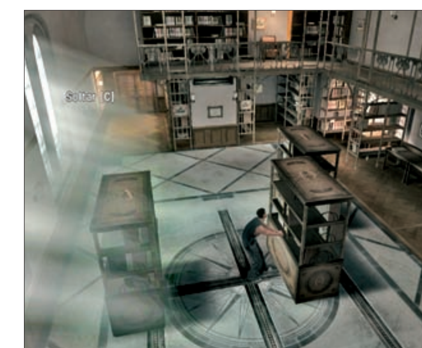
Sobrevivir es el objetivo principal de este juego que combina acción, aventura y terror.



Los escenarios son muy lúgubres, la oscuridad reinante hará que un sudor frío nos recorra el cuerpo.



La ambientación es muy cinematográfica y recuerda a las pelis americanas de terror con adolescentes.



Los decorados son típicos de universidad yankee. En una biblioteca desierta todo puede pasar.

escenarios sea una de las claves para ir desentrañando los misterios que rodean su argumento.

Los seis estudiantes que controlaremos –generalmente dos al mismo tiempo–, irán alternando protagonismo en función del tipo de situación a que nos enfrentemos, ya que cada uno posee una serie de habilidades que le convierten en idóneo según el problema a resolver. Corey, por ejemplo, es experto en hacer acrobacias, así que será el elegido para atravesar lugares complicados, mientras que Mei puede piratear dispositivos electrónicos. En muchas ocasiones será necesario combinar las cualidades de dos de ellos para superar un escollo y salir ilesos de alguno de los múltiples peligros que les acechan.

El abundante armamento diseminado por las dependencias de la universidad será esencial para hacer frente a tanto enemigo suelto. Bates, pistolas y alguna que otra sorpresita nos salvarán el pellejo. Aunque nuestro ingenio será el mejor arma para superar las múltiples pruebas de lógica que salpican la aventura.

Cajas fuertes con contraseñas, localizar llaves, utilizar objetos para alcanzar sitios inaccesibles serán parte de los retos. Por eso, si no somos capaces de dar solución a un acertijo, nos atascaremos irremediablemente.

VALORACIÓN

«Obscure II» nos ha dejado un gran sabor de boca en todos los sentidos. Para empezar, goza de una excelente estética que nos mete rápidamente en situación. Los decorados, oscuros y tenebrosos, transmiten tensión, angustia y la sensación de que cosas muy malas nos esperan a la vuelta de la esquina.

Como en el juego original, además, se vuelve a hacer hincapié en el componente cooperativo. Controlar dos personajes a la vez implica saber mezclar sus habilidades para escapar de situaciones comprometidas. El juego sabe cómo estrujarnos los sesos hasta dar con quienes pueden sacarnos de un embrollo y cómo hacerlo, lo que dota de gran variedad al desarrollo. Y todo esto con los enemigos rondándonos.

En definitiva, un juego completo, terrorífico y muy divertido. Así es este «Obscure 2». ¿Quién dijo que segundas partes nunca fueron buenas?...

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Acción
Botón 2: Inventario
Botón 3: Selección

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Obscure II

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 60
PRODUCTOR: Playlogic
DESARROLLADOR: Hydravision
OTRAS VERSIONES: PS2

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio. Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Horror, misterio y asesinatos es lo que tienen por delante un grupo de estudiantes que acabarán fritos si no andan listos resolviendo intrincados puzzles. La acción, el terror y el suspense están garantizados. ¡¡Muy bueno!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,67**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,29**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.643,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,53**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 personajes con variadas habilidades especiales	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,24**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,24**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,24 = 3,63 = Bien



EXPANSIÓN

ARMA QUEEN'S GAMBIT

ACCIÓN • EXPANSIÓN • Si pensaste que podías abandonar la isla vas listo. ¡Aún te falta superar estas dos nuevas campañas para licenciarte!

Las tensiones entre el reino de Sahrani y la República Democrática de Sahrani no parecen haberse relajado. En esta expansión siguen a cañonazo limpio en la misma isla por cuyo control se enfrentaron en el juego original. Por fortuna, el mediador "yankee" viene a zanjar la cuestión e imponer su ley con dos nuevas y divertidas campañas.

CÓMO SE JUEGA

La expansión «ARMA Queen's Gambit» mantienen idéntica mecánica de juego original. Esto viene a significar que el realismo sigue siendo extremo.

El escenario permanece invariable. Una isla de más de 400 km² con zonas montañosas, ciudades y praderas, donde nos enfrentamos a un ejército muy bien pertrechado al que debemos superar en todas las misiones que nos dicte el estado mayor.

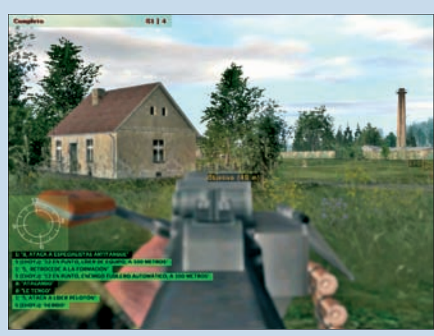
La variedad de los objetivos a cumplir es notable; a veces se tratará de pequeñas escaramuzas pero también nos tocará desplegar operaciones de más enjundia, donde dispondremos de numerosos efectivos para tomar una posición enemiga fuertemente blindada. Las dos nuevas campañas poseen planteamientos muy diferentes. En la primera debemos luchar contra dos ejércitos en una guerra sin cuartel, mientras que la segunda se estructura en misiones más tácticas y enfocadas a realizar "ataques relámpago". La idea es infiltrarnos en el terreno del enemigo con un puñado de hombres sin ser descubiertos.

Una de las pretensiones de «ARMA Queen's Gambit» es ofrecernos una visión muy realista de la guerra. Recibir un disparo conlleva la muerte si nos alcanza en una zona vital. Esto nos hará conducirnos con cautela y exponernos lo justo y necesario. También el funcionamiento de las armas es muy real: ametralladoras, pistolas o lanzamisiles se adecúan mejor a un cierto tipo de misión. Así, nos encontraremos con objetivos que requieren una mayor potencia de fuego o, incluso, la utilización de vehículos como helicópteros de combate y tanques. Éstos últimos necesitan

ASÍ SE JUEGA: GUERRA EN ESTADO PURO



1 Las fuerzas especiales se sirven del sigilo para pillar a los enemigos "in fraganti" y acabar con ellos.



2 Las balas silban que da gusto, así que para salvar el pellejo, mejor ir cuerpo a tierra.



3 Los blindados son muy poderosos contra cualquier tipo de enemigo dentro del juego.



4 No hace falta acercarse al enemigo cuando se tiene un buen rifle de francotirador.



5 La guerra urbana precisa compenetración y andar con mil ojos antes de cruzar una calle.



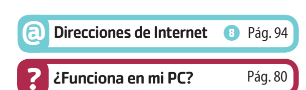


de varios soldados para controlar todas sus funciones. El trabajo cooperativo es esencial.

VALORACIÓN

Estamos ante una de esas expansiones cuyo fin es ampliar el contenido del original, más que aportar novedades o cambios sustanciales en la mecánica de juego. El realismo, la ambientación o la naturaleza de las misiones permanece inalterable en las dos nuevas campañas, aunque ahora disponemos de más armamento, vehículos y una mayor variedad de situaciones.

Su mejor virtud sigue siendo la sensación de guerra total. El realismo es extremo; un tiro en un mal sitio y para el hoyo. Por eso, si disfrutaste del planteamiento del original, no te pierdas este interesante añadido que retrata toda la crudeza de la guerra.



Direcciones de Internet — Pág. 94

¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Ataque primario

Botón Derecho: Disparo de precisión

Teclado:

W A S D: Movimiento



Sobrevivir es el objetivo primordial de un juego que persigue el realismo por encima de todo. Viviremos la guerra en estado puro.



Disponemos de dos cámaras para controlar a nuestro soldado. Una nos da una visión amplia de la zona y la otra se usa para apuntar.



Las secuencias introductorias nos sumergen en las misiones. Todo es muy realista y la tensión se palpa en el ambiente.



Podemos utilizar un joystick para controlar los helicópteros, mientras que el teclado y el ratón se adecúan mejor a las misiones a pie.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Arma Queen's Gambit

Requiere «Arma Armed Assault» para jugar

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 60 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: 505 Games
DESARROLLADOR: Bohemia Interactive

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una expansión que plantea dos nuevas campañas en diferentes localizaciones del gigantesco mapa original. Se han incluido misiones más variadas, nuevos vehículos y armas que aumentan la diversión.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,74**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,84**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 40	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,43**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.345,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2,04 Megabytes	7,14
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,E,F,G,H,I)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,52**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,32**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 campañas repletas de acción y táctica	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick, Pad de control	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/100 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,66**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,66**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,66 = 2,30 = Sobresaliente		



REEDICIÓN

THE MOVIES

SIMULACIÓN • Como los pioneros del cine, ocúpate de todo para convertir tu estudio en una fábrica de sueños... ¡¡y de dinero!!

Triunfar en una industria tan compleja y competitiva como la cinematográfica es el reto que nos plantea Lionhead Studios. Fundar nuestros propios estudios, dirigir proyectos y encumbrar a las futuras estrellas del celuloide serán algunos de nuestros cometidos.

CÓMO SE JUEGA

Un terreno y un pequeño capital serán el punto de partida para, con paciencia y manejando con cabeza nuestros escasos recursos, ir montando toda la infraestructura de unos estudios de cine.

La construcción de edificios será nuestra primera preocupación. Empezaremos por montar una escuela que nos surta del material humano necesario para hacer "pelis": actores, directores, técnicos, extras... Imprescindible será también levantar unos cuantos platós para recrear diversos ambientes, disponer de una sala de montaje y de un laboratorio donde probar nuevos vestuarios o fabricar objetos para los decorados. Además, no vendrán mal ni un centro de rehabilitación para artistas con problemas, ni caravanas para las estrellas.

En cuanto estén en pie los edificios, tendremos a numerosos aspirantes haciendo cola. Si necesitamos crear un intérprete, pinchamos sobre el sujeto elegido y le mandamos a la casilla del actor de la escuela de cine.

Una vez cubiertos todos los puestos, podremos lanzarnos a filmar la primera producción. El proceso es el siguiente: ponemos a los guionistas a elaborar un argumento interesante, elegimos el reparto y... a rodar. Con el material filmado pasaremos al montaje y de ahí a las salas. Si funciona nos haremos de oro.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Todos los controles

VALORACIÓN

Los amantes del séptimo arte se van a entusiasmar con «The Movies», ya que podrán participar en todos los pasos del proceso de elaboración de una película. Se nos exigirá una perfecta planificación, creatividad y un gran olfato para contentar al público y facturar bombazos de taquilla.

Su mecánica de juego funciona de maravilla, y aunque nos obliga a manejar muchas funciones, se hace ameno y divertido.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



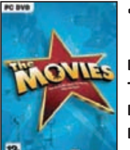
Hacer una "peli" es todo un "berenjenal" y debemos ocuparnos de mil detalles como el vestuario de los actores o los decorados donde rodaremos.



Con el puntero veremos el estado del personaje, desde lo estresados que están hasta su estatus salarial. Esto nos ayuda a tratar con ellos.



RESULTADOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 98SE/ME/XP)



The Movies

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Lionhead Studios
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pag.94



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Original y divertido título donde debemos demostrar nuestra creatividad para triunfar como productores de cine. La sencillez con la que manejamos cada parte del proceso de elaboración de un film es una maravilla.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		8,46
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	No tiene	0,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,76**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		8,11
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.976,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	8,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	9,83
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		8,65
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	5 géneros cinematográficos y toda las películas que podamos filmar	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		8,71
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,71**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 8,71 = 1,72 = Sobresaliente		





DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION

ACCIÓN • Olvida aquello de que los hermanos no se pelean, porque en esta ocasión Dante y Virgilio se van a hacer mucha "pupa".

En esta tercera entrega de la saga del cazador de demonios, Dante, el enemigo a batir será Virgilio, su propio hermano criado en el Infierno. El objetivo de esta lucha fraticida consistirá en que debes poner freno a su afán de conquistar la Tierra y evitar que la raza humana desaparezca.

CÓMO SE JUEGA

«Devil May Cry 3» es un juego de acción en tercera persona estructurado en diversas fases que comparten idéntico desarrollo.

Esto viene a significar que tendremos que avanzar eliminando a todos los enemigos que nos salgan al paso y resolver, al tiempo, sencillos puzzles como buscar llaves o manivelas. La creciente dificultad se compensará con la posibilidad de ir evolucionando las facultades y, sobre todo, el armamento de nuestro héroe.

La vulgar espada y la pistola con que empezamos se convertirán en letales escopetas, espadas dobles y otras armas como los nunchakus. Además, cada arma redobla su poder al asignales las almas de los demonios caídos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Apuntar

Teclado:
- R: Recargar

Gracias a éstas, también obtenemos ataques más destructivos y objetos que restaurarán nuestra salud. Aunque la mayor complicación será derrotar a los formidables jefes finales.

VALORACIÓN

Acción a raudales, espectacularidad, una estética muy cuidada y un control excepcional –si disponemos de un pad– son sus principales argumentos. Encima, la historia es atrayente y logra despertarnos la curiosidad sobre el desenlace de esta divertidísima lucha fraticida. ¿Un pero?, el escaso aprovechamiento de la capacidad gráfica del PC.

Direcciones de Internet 3 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Espectacular diseño de escenarios y combates muy cruentos. Esas son las principales señas de identidad de un título que enfrenta a dos hermanos.

Los jefes finales son impresionantes y demoledores, y cualquier posibilidad de derrotarlos pasa por armarse de paciencia con una buena estrategia.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Devil May Cry 3 Special Edition

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX: 91 640 46 10
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: Capcom
OTRAS VERSIONES: PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Acción a base de espectaculares "combos" con la espada, mucha potencia de disparo y algún que otro puzzle. Sólo hay una premisa: avanzar sin descanso fulminado hordas de enemigos, jefes finales y... ¡¡a tu propio hermano!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,26**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.623,2 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,75**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,57**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes seleccionables y 6 armas	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,27**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	**8,27**
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	

Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 8,27 = 1,20 = Sobresaliente



THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

ROL • Las hordas demoníacas irrumpen en el mundo de Cyrodiil, así que cierra las puertas y evita que lo arrasen todo. ¡¡O morirás!!

Quién nos iba a decir que nuestra celda se convertiría en nuestra única posibilidad de libertad. El emperador Uriel Septim, al entrar en nuestra celda para escapar por un pasadizo secreto a un intento de atentado, nos reconocerá como la persona que en sus sueños aparece predestinada a realizar grandes hazañas.

CÓMO SE JUEGA

De esta manera empieza una aventura que nos concede un libertad absoluta para decidir nuestro destino. Así, podremos embarcarnos en cientos de misiones, ya sean las que nos va marcando la historia principal o las que nos encomiendan los personajes de las ciudades.

Podremos elegir la raza de nuestro héroe y configurar sus características físicas antes de acceder a un tutorial bastante sencillito. Una vez superado tendremos que interactuar con otros personajes y recoger misiones para ir subiendo de nivel. Ya sabéis, sumar experiencia y dinero que nos servirá para comprar nuevas armas, pociones, armaduras o lo que queramos.

También será posible optar por una de las 27 clases disponibles, aunque el propio juego nos recomendará la que mejor se ajuste a nuestra forma de jugar. Incluso si la oferta no termina de gustarnos, podremos crear una propia.

CONTROLES BÁSICOS

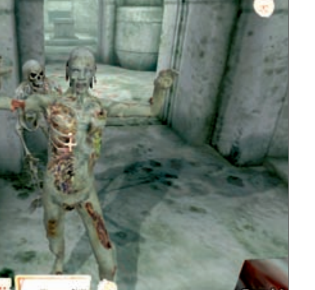
Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Atacar
- **Botón Derecho:** Cubrir

Teclado:
- **C: Conjuro**

VALORACIÓN

Cantidad y calidad se juntan para ofrecernos un despliegue brutal de diversión. Nos sentiremos a nuestras anchas en el mastodóntico mundo donde se desarrolla esta aventura, al poder tomar siempre la decisión que queramos. La sensación de que cuanto nos rodea está vivo es... ¡¡total!!

Direcciones de Internet 4 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Más de 200 mazmorras nos esperan con decenas de sorpresas y enemigos de todo pelaje; zombis,vampiros y orcos quieren despellejarnos.



Las conversaciones entre personajes son fundamentales para conocer todos los entresijos de la historia y los portales de Oblivion.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 98/ME/XP)



The Elder Scrolls IV Oblivion

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: Bethesda Softworks
OTRAS VERSIONES: Xbox 360


¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

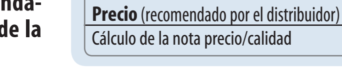


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un juego que otorga libertad total para explorar los confines de un mundo gigantesco y repleto de misiones, enemigos, mazmorras, etc. ¿Quieres seguir el guión principal o explorar a tu antojo? Divertido a más no poder.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,53**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Mediocres	4,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,94**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.458,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	7 Megabytes	4,71
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,33**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	27 clases y 42 tipos de hechizos	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,36**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,36**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,99 / 8,36 = 3,59 = Bien


Computer
Hoy
Juegos



Juegos de acción 3D
Acción con aires de Rol

Los juegos de acción 3D, últimamente, adoran incorporar ciertos elementos de rol. ¿Estamos ante una moda o un nuevo género?

Una de las grandes ventajas de la acción 3D es la facilidad con la que el jugador se mete en la piel del personaje. Vemos a través de sus ojos y sentimos cómo nos silban las balas que el enemigo tiene a bien regalarnos.

Si a estas excelencias le añadimos ciertos toques "light" de rol, nos encontramos ante unos juegos muy completos y, sobre todo, divertidos. ¿No os parece?

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos seleccionados para esta Comparativa apuestan por la acción total y añaden cuidados toques de rol. Tanto «Bioshock» como «Clive's Barker Jericho», «STALKER Shadows of Chernobyl» o «Dark Messiah of Might and Magic» son una experiencia divertida que nos permite, además, configurar de alguna manera las armas, poderes y misiones a completar.

LOS CRITERIOS

Por el momento son pocos los juegos que bucean abiertamente en este territorio de acción 3D y rol, ya que se trata de un género muy poco concurrido. Un elemento común que caracteriza a este póker de juegazos es que nos permiten elegir la forma de eliminar a los enemigos utilizando magias o armas convencionales y, de alguna manera, nos dan cierta libertad para completar los objetivos.

Para esta Comparativa, hemos diseñado una tabla que recoge todas las opciones que, en nuestra opinión, un juego de acción 3D con gotitas de rol, debe tener. ¿Entramos?

RECONOCE EL GÉNERO

1. ENEMIGOS
Si son muchos y variados, mejor. Se valora que gocen de una inteligencia que les permita tomar decisiones y ponernos las cosas complicadas.

2. ARMAMENTO
El arsenal ha de ser amplio y contundente. Fundamental que podamos elegir cómo acabar con los enemigos.

3. EN PRIMERA PERSONA
Necesaria para sumergirnos por completo en el juego. Así, sentiremos las balas y la tensión de poder "palmar" a la mínima.

4. UN PELÍN DE ROL
Agradecemos que haya elementos de Rol: misiones ("quest"), habilidades especiales, modificación de armas, perfilar nuestro héroe, etc.

Clive Barker's Jericho

Satánicas criaturas, no muertos y otros engendros demoníacos han regresado a la sagrada ciudad de Al-Khali en busca de secretos.



MercurySteam · Atari | Clive Barker, uno de los grandes maestros de la literatura de terror, es el autor del argumento que da origen a «Jericho», una espeluznante historia que combina fenómenos paranormales y criaturas demoníacas.

La alarma salta en la ciudad de Al-Khali, donde se están sucediendo hechos muy extraños. Para resolver el enigma se envía al equipo Jericho, formado por siete soldados que dominan diferentes especialidades de la parapsicología como la piromancia, el exorcismo o la telequinesia. Una vez allí, no tardarán mucho en descubrir qué está pasando. Una legión de seres infernales ha emergido de las tinieblas tomado la ciudad.

Con este arranque ya os podéis imaginar que estamos ante un desarrollo intenso y plagado de acción, aunque con algún componente táctico. Podremos dar órdenes a nuestros compañeros para posicionarlos o para que utilicen sus poderes paranormales. Esto es lo más original y atractivo del juego ya que podremos urdir un montón de estrategias distintas para acabar con los enemigos.

Requisitos:
Pentium 4 2,6 GHz / 1 GB
Avance en: CHJ Nº 78

Dark Messiah of Might & Magic

La búsqueda de un poderoso artefacto se convertirá en la aventura de nuestra vida. ¿Estás preparado para salvar Ashan?



Arkane Studios · Ubi Soft | El mundo de Ashan llega a su fin. Amenazado por una legión de fuerzas demoníacas, sus últimas esperanzas se agotan. Sólo un joven aprendiz de mago, Sareth, se niega a rendirse. Él posee el secreto para devolver a las malévolas criaturas a su confinamiento: debe encontrar un poderoso artefacto mágico, la Calavera de las Sombras.

El desarrollo está estructurado en misiones que nos servirán para aprender a movernos por el escenario y, sobre todo, a combatir. Las armas y la magia serán nuestras aliadas y la única defensa contra no muertos, espíritus, orcos e incluso dragones. Las posibilidades de lucha son altísimas y nos da total libertad para elegir el estilo que mejor se adecúe a nuestras características, ya que podremos optar por tres ramas: espadas, arcos o magia.

Los combates nos darán puntos de experiencia que invertiremos en mejorar las habilidades del personaje o en conseguir nuevos y más poderosos hechizos. Asunto capital para derrotar a tan terrible enemigo.

Requisitos:
Pentium 4 2,2 GHz
512 MB de memoria RAM
Comentado en: CHJ Nº 74

Bioshock

La ciudad submarina de Rapture se ha transformado en una galería de los horrores. ¿Lograremos salir cuerdos de esta pesadilla?

2K Boston · Take2 | El sueño de una sociedad utópica tuvo un nombre y un lugar, Rapture. En esta ciudad submarina los mejores científicos, ingenieros, empresarios, artistas y deportistas lograron avances tecnológicos impensables... hasta que el sueño se quebró. Ahora no quedan más que ruinas y despojos humanos adictos a una droga, el ADAM, creada para modificar genéticamente las células del cuerpo humano. El resultado era la obtención de plásmidos –poderes especiales como lanzar fuego o congelar a enemigos–. Pero también les llevó a la locura y a aniquilarse unos a otros para hacerse con la droga.

«Bioshock» es un juego con una gran ambientación y un guión excelente, que mezcla a la perfección acción y puzzles. Encontraremos diversión, misterios y personajes memorables como las Little Sisters, niñas encargadas de recolectar el ADAM, y sus guardianes los enormes Big Daddies.

Requisitos:
Pentium 4 2,4 GHz / 1 GB
Comentado en: CHJ Nº 78

STALKER Shadows of Chernobyl

A veces la tragedia de unos hombres se convierte en la fortuna de otros. En una tierra devastada, los "Stalkers" se buscan la vida.



GSC · THQ | La explosión de un reactor nuclear en Chernóbil, en 1986, ocasionó una de las peores catástrofes sufridas por la Humanidad. Toda la zona quedó devastada y aún hoy los efectos de la radiación se dejan notar con malformaciones en los supervivientes y toda su descendencia.

Este título plantea un futuro alternativo, aún más funesto, por la explosión 20 años después de un segundo reactor, lo que provocará la aparición de criaturas mutantes y extraños artefactos. Las noticias atraen a exploradores y mercenarios a la denominada Zona Cero, en busca de objetos modificados por la radiación. A estos hombres se les conoce como "Stalkers" y exploran el terreno para conseguir los valiosos artefactos. Para sobrevivir se verán obligados a hacer trabajitos para los comerciantes.

La Zona Cero son 30 Km² de hostilidad, que nos obligarán a luchar contra horribles alimañas, e incluso contra otros "Stalkers" sin escrúpulos. Afortunadamente, iremos bien armados y los artefactos nos darán ventajas.

Requisitos:
Pentium 4 2 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 73

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de acción 3D con algo de rol.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que el mejor juego de acción 3D con detalles de rol debería reunir ciertas características muy concretas. No es nuestra pretensión establecer unas bases que valoren qué juego es mejor que otro, sino informarte de lo que vas a encontrar en cada uno de los títulos seleccionados para esta Comparativa. Por tanto, la clasificación final no obedece a términos de calidad, sino que se establece en función del grado en que cada uno se ajusta a las características que, creemos, deben cumplir como juegos de acción 3D con elementos de rol.

Se valora que el personaje tenga un elevado número de armas y objetos de apoyo, y que exista una acusada interacción con el escenario. Por otro lado, en este caso en particular hemos optado por seleccionar juegos de acción pero con algunas pinceladas de rol, así que se apreciará la presencia de habilidades especiales y de un equipo susceptible de ser mejorado paulatinamente.

A modo informativo también hemos incluido un apartado donde se refleja si hay modo multijugador y el número máximo de jugadores por partida.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos relacionados con el interfaz y el control del personaje se valoran en esta sección. Aquí, podemos consultar datos como el tiempo necesario para controlar el juego, el tipo de dispositivo recomendado, si es posible acceder a mapas o qué tipo de información aparece en pantalla.

Factores todos básicos para un juego de este tipo, cuya función será hacernos más fácil el manejo del protagonista y el acceso a todas las opciones disponibles.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes al interfaz, describir las armas que podremos manejar, los modos de juego, controles, atajos de teclado si los hubiera, etc. También sería ideal que nos pusiera en conocimiento del argumento, con objeto de conocer los antecedentes sobre los hechos en que nos veremos involucrados.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, en cambio, los resultados inferiores al 6 anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 80).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de los juegos examinados en la Comparativa.

Índice hasta 1,62	Sobresaliente
1,63 hasta 2,03	Notable
2,04 hasta 2,70	Bien
2,71 hasta 4,06	Suficiente
4,07 hasta 8,11	Insuficiente
A partir de 8,12	Deficiente


COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio. ¡¡Mayor rigor, imposible!!


Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Modo campaña (comprobado)	4,00%
Número de misiones en modo campaña	5,00%
Número de armas (comprobado)	4,00%
Mejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado)	4,00%
Tipos de objeto de apoyo (comprobado)	2,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	4,00%
Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado)	2,00%
Control de armamento pesado estacionado (comprobado)	1,00%
Control de vehículos (número, comprobado)	1,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	4,00%
Órdenes a compañeros (comprobado)	3,00%
Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado)	2,00%
Permite recoger armas y munición durante la misión (comprobado)	2,00%
Variedad de situaciones (comprobado)	4,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%

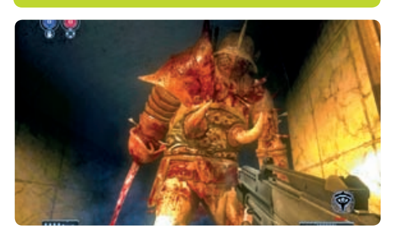
La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de acción 3D con algo de rol. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

Control sobre el personaje (comprobado)	3,00%
Mapa (comprobado)	1,50%
Zoom (comprobado)	1,00%
Acceso rápido a objetos de apoyo (comprobado)	1,00%
Atajos de teclado (comprobado)	3,00%
Información sobre salud del personaje en pantalla (comprobado)	1,00%
Información sobre la salud enemiga en pantalla (comprobado)	0,50%
Idioma (comprobado)	0,50%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Puesto 1

Puesto 2



Puesto 3



GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

Puesto 4

BIOSHOCK

El mejor juego de acción que podemos encontrar actualmente para PC. Su maravillosa ambientación, unido a una historia impactante nos consigue atrapar desde el principio. Diversión e intensidad no faltarán.

CLIVE BARKER'S JERICHO

Ambientación aterradora que ilustra a la perfección esta narración del genial escritor Clive Barker. Su desarrollo nos permite una libertad de acción total, además es muy completo, largo y, sobre todo, salvaje.

STALKER SHADOWS OF CHERNOBYL

Goza de gran variedad de misiones y una acertada ambientación de una catástrofe nuclear. Es muy divertido explorar libremente su gigantesco mapa y hacer uso de los extraños artefactos que encontraremos.

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

Es el juego más sencillo e intuitivo de la Comparativa por su facilidad de manejo, gracias principalmente a la explosiva combinación de batallas épicas, puzzles ligeritos y un guión que seguiremos con mucho interés.

BIOSHOCK	Nota	CLIVE BARKER'S JERICHO	Nota	STALKER SHADOWS OF CHERNOBYL	Nota	DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (91 636 39 25)	10,00	Sí (91 747 03 15)	10,00	Sí (91 799 19 90)	10,00	Sí (902 11 78 03)	10,00
No (www.taketwo.es)	0,00	No (www.es.atari.com)	0,00	No (www.thq-games.com/es)	0,00	No (www.ubisoft.es)	0,00
Sí (91 636 39 20)		Sí (91 329 42 35)		Sí (91 799 19 90)		Sí (91 640 46 00)	
Sí (91 636 39 21)		Sí (91 329 21 00)		Sí (91 799 19 91)		Sí (91 640 46 10)	
	6,58		7,41		10,00		10,00
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
No (7.124,9 megabytes)	0,00	No (4.112,1 megabytes)	0,00	Sí (5.953,1 megabytes)	10,00	Sí (4.376,1 megabytes)	10,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
5 megabytes	5,53	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	8,43		8,00		7,43		6,29
Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00
Elevado (14)	8,00	Muy elevado (33)	10,00	Elevado (24)	8,00	Elevado (12)	8,00
Más que suficiente (7)	6,00	Más que suficiente (14)	6,00	Muy elevado (44)	10,00	Muy elevado (33)	10,00
Sí (plásmidos y tónicos)	10,00	Sí (artes arcanas)	10,00	Sí (anomalías y artefactos)	10,00	Sí (hechizos)	10,00
Muy elevado (munición, botiquines...)	10,00	Normales (granadas)	8,00	Muy elevado (munición, botiquines...)	10,00	Muy elevados (munición, pociones...)	10,00
Muy alta	10,00	Muy alta	10,00	Predecible	6,00	Predecible	6,00
Sí (armas y munición)	10,00	Sí (munición)	8,00	Sí (munición)	8,00	Sí (armas, armadura)	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí (conversar)	10,00	Sí (conversar)	10,00	Sí (conversar)	10,00	No	0,00
Sí (mediante plásmidos)	10,00	Sí (de voz)	10,00	No	0,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí (armas y munición)	10,00	No	0,00	Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	10,00
Muy elevada	10,00	Muy elevada	10,00	Elevada	8,00	Media	5,00
No		No		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)	
0		0		16		32	
	8,27		6,73		6,92		6,54
Mínimo	10,00	Media	5,00	Muy corto	8,00	Muy corto	9,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	6,00	Escalonado, interés creciente	6,00	Inmediato, interés constante	6,00
Total (teclado / ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75		8,75		8,75		3,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	3,60		3,33		3,47		9,08
	7,79		7,22		7,19		7,12
Notable ←	7,79	Notable ←	7,22	Notable ←	7,19	Notable ←	7,12
Bien		Bien		Bien		Sobresaliente	
49,95€		49,95€		49,95€		19,95€	
49,95 / 7,79= 6,41 = Bien		49,95 / 7,22 = 6,92 = Bien		49,95 / 7,19 = 6,95 = Bien		19,95 / 7,12 = 2,80 = Sobresaliente	





ACCIÓN 3D

Veredicto final

Nuestra Opinión

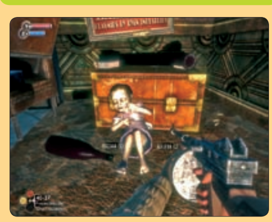

Ignacio Hernández
Redactor

Para la redacción de COMPUTER HOY JUEGOS ha sido un importante reto realizar por vez primera una Comparativa de juegos de acción 3D con algunos toques de rol. Elementos como la especialización de nuestro héroe, la elección del tipo de armas que podemos utilizar o la libertad para elegir misión y forma de completarlas era un territorio vedado a estos juegos.

El resultado final arroja como indiscutible ganador a «Bioshock». Su altísima calidad en todos los puntos examinados lo avalan como uno de los grandes juegos de los últimos tiempos. No en vano, nos da una enorme libertad para elegir cómo acabar con los enemigos utilizando una cantidad de poderes considerable. Le sigue bastante de cerca «Clive Barker's Jericho», excelente en cuanto a opciones de juego con un equipo de compañeros a los que podemos dar órdenes. La originalidad de que hace gala «STALKER Shadows of Chernobyl» le aupa hasta el tercer puesto. Y es que nos divertiremos luchando y explorando sus gigantescos escenarios. Cierra la clasificación «Dark Messiah of Might and Magic», un gran juego con una historia épica, combates "a saco" y la posibilidad de elegir qué tipo de armas utilizamos.

Da gusto certificar el fenomenal estado de salud del género, cualquiera de estos cuatro geniales títulos podría haber ganado. En términos de calidad y diversión se salen todos. Ahora, la decisión está en tu mano.

CON MÁS ACCIÓN

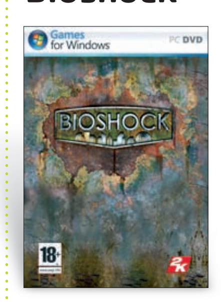


1. Bioshock
2. Clive Barker's Jericho
3. Dark Messiah of Might and Magic
4. STALKER Shadows of Chernobyl

PUESTO 1



Bioshock



DISTRIBUIDOR: Take 2
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: 2K Boston
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 636 39 20
FAX DE INFORMACIÓN: 91 636 39 21

(+)
- El guión y la ambientación son sencillamente espectaculares
- Los plásmidos dan variedad a los combates
- Visualmente no tiene competidor
- La intensidad es enorme

(−)
- Necesitamos una conexión a Internet para jugar, pese a no ser un título online
- Requiere un PC muy potente

Nota:	Notable 7,79
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

VALORACIÓN: Simplemente maravilloso, el arte hecho videojuego. Lo tiene todo: misiones variadas, intensidad muy alta, una ambientación perfecta, acción y poderes que podemos elegir.

PUESTO 2

Clive Barker's Jericho



DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: MercurySteam
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00


- Los diferentes personajes y sus habilidades
- El terrorífico guión
- La ambientación es extraordinaria
- La inteligencia artificial de los enemigos

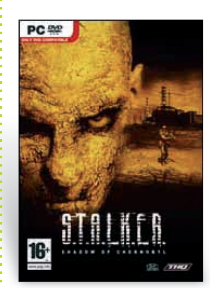

- Le faltan objetos de apoyo
- El desarrollo es algo lineal

Nota:	Notable 7,22
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

VALORACIÓN: Simple, directo y un pelín desagradable. Combina un buen guión, acción, espectacularidad y la posibilidad de elegir personaje según se pongan las cosas. Recomendable al 100%.

PUESTO 3

STALKER Shadows of Chernobyl



DISTRIBUIDOR: THQ
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: GSC
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 19 90
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 19 91

(+)
- Un escenario enorme lleno de posibilidades
- La libertad de acción es total
- Numerosas y variadas misiones
- Los enemigos trabajan en equipo


- Puede resultar bastante difícil
- Poca variedad de enemigos

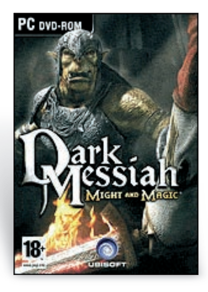
Nota:	Notable 7,19
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

VALORACIÓN: Acción directa y muy divertida, en un mapa gigantesco donde hay mucho que explorar. Podremos movernos libremente para cumplir las misiones y encontrar artefactos.

PUESTO 4



Dark Messiah of Might and Magic



DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Arkane Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57

(+)
- Numerosas magias y armas
- Los puzzles ofrecen retos lógicos
- Largo, completo y divertido
- Gran variedad de localizaciones

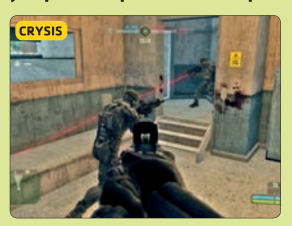

- Peca de ser algo lineal
- El desarrollo se desinfla según se avanza

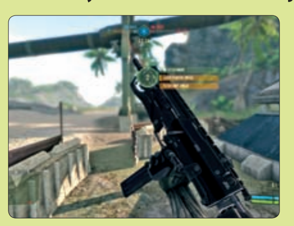
Nota:	Notable 7,12
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

VALORACIÓN: Acción pura y dura sin más complicación que eliminar a todo lo que se mueve. Contaremos con la posibilidad de elegir en qué tipo de armas y poderes queremos especializarnos.

UN GÉNERO EN EXPANSIÓN

La mezcla de géneros está cada día más de moda, por eso muchos de los próximos títulos de acción recurren al rol por su versatilidad y capacidad para brindar opciones nuevas y divertidas. Estos dos juegos son un buen ejemplo de lo que nos espera.








Crysis: uno de los juegos que más expectación han levantado y que promete revolucionar el género de la acción, también tendrá algunos elementos del rol. El traje futurista que se enfundará el personaje principal le proporcionará numerosas habilidades, como correr más rápido, incrementar su fuerza o disfrutar de armadura temporal para evitar daños. Sin embargo, esto no será todo ya que podremos personalizar todas las armas de diferentes maneras para convertir a nuestro personaje en todo un superhéroe.

Time Shift: este título se anuncia como uno de los juegos más originales para la nueva temporada. La habilidad principal del jugador será poder modificar el tiempo a su antojo. Esto insuflará un plus de originalidad a los combates, aparte de darnos una importante ventaja en los enfrentamientos con el enemigo, ya que podremos parar, ralentizar e incluso hacer retroceder el tiempo. Además, dispondremos de nueve armas diferentes, con dos tipos de ataques y más de 30 divertidas fases para que no decaiga la acción.


Computer
Hoy
Juegos

World In Conflict

ESTRATEGIA · La batalla entre rusos y americanos no ha hecho más que empezar. El primer punto de choque está en Seattle y si quieres vencer una guerra tan igualada, déjate guiar por nuestros consejos. Test pág. 36

Lo que hay que saber

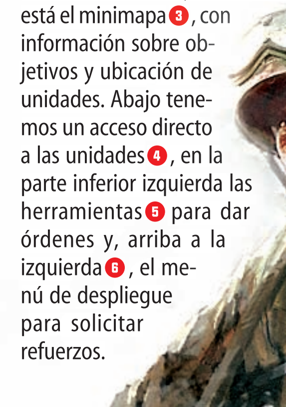
Paso a Paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



En la pantalla de juego disponemos de toda la información necesaria para manejar a las tropas y confeccionar estrategias de combate. La ayuda táctica 1 se utiliza para solicitar apoyo a la aviación y a la artillería. Con esta hilera de botones 2 controlaremos la formación de nuestras unidades y su zona de despliegue. A la derecha está el minimapa 3, con información sobre objetivos y ubicación de unidades. Abajo tenemos un acceso directo a las unidades 4, en la parte inferior izquierda las herramientas 5 para dar órdenes y, arriba a la izquierda 6, el menú de despliegue para solicitar refuerzos.





2. MAPA TÁCTICO



Es una pieza fundamental para organizar y coordinar a nuestras unidades. Usando esta herramienta podemos ver los objetivos de la misión 1, así como la situación exacta de nuestras tropas 2 y las del enemigo 3.

3. PUNTO DE DESPLIEGUE



Se elige al principio de la partida y es el lugar al que acudirán todas las tropas que se unan a nuestro ejército. Si se sitúa el puntero sobre el humo verde, aparece información con el tiempo que queda y las unidades a recibir.

4. ASEGURAR UNA ZONA



Los objetivos suelen representarse con círculos, que debemos conquistar al penetrar en su interior. Si logramos mantenerlos en nuestro poder por un tiempo, comenzarán a aparecer fortificaciones defensivas 1.

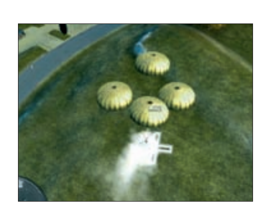
5. AYUDAS TÁCTICAS

Durante el combate se nos asignarán distintas ayudas que nos dan la posibilidad de bombardear cualquier zona, acabar con objetivos mediante precisos misiles, o bien, aumentar de inmediato el número de tropas con refuerzos. Para utilizarlas es necesario obtener puntos de ayuda. Conseguirlos es tan sencillo como capturar una de las zonas marcada como objetivos y mantenerlas.

No destructivas



Reconocimiento Aéreo: será de gran ayuda para descubrir la posición de nuestros enemigos en un radio bastante amplio. Seleccionado el objetivo un avión irá a explorarlo.



Infantería Aerotransportada: lanza un pelotón que engrosará nuestro contingente. Es muy útil para flanquear al enemigo y alcanzar su retaguardia para pillarlo por sorpresa.



Transporte Introducido por Aire: al igual que ocurre con la Infantería Aerotransportada, este tipo de apoyo consiste en desplegar un transporte justo en la zona indicada.



Tanque Ligero Introducido por Aire: podremos desplegarlo en cualquier lugar del mapa. Al ser más resistente y potente que los dos anteriores refuerzos, su coste será algo mayor.



Reparar Puente: si el enemigo pretende cortarnos el paso destruyendo un puente, podemos repararlo haciendo uso de esta ayuda. Lo malo es que tarda bastante en desplegarse.

Ataques selectivos



Napalm: ordenamos a un avión soltar una carga de napalm sobre la zona que le indiquemos por medio de flechas rectangulares. Es particularmente efectivo contra la infantería.



Contracarro: es la forma más rápida de acabar con carros de combate blindados o vehículos. Su área de efecto es rectangular y tiene un coste barato, por lo que será muy útil.



Bomba Guiada por Láser: ordena a la aviación lanzar un misil con una precisión milimétrica contra un búnker, puente... Su área de efecto es reducida, pero su poder devastador.



Ataque Aire Aire: idóneo para derribar a la aviación enemiga. Despliega varios cazas que abatirán cualquier "pájaro" que se encuentre dentro de su una amplia zona de acción.

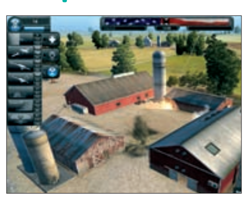


Ataque Químico: afecta, principalmente, a la infantería y sus efectos siguen latentes tras el impacto durante un breve periodo de tiempo. Si vemos una nube verde debemos evitarla.



Apoyo Aéreo Intenso: despliega muchas unidades de aviación que destruirán a cualquier unidad que esté en su zona de acción. Eso sí, no afectará a nuestras tropas.

Ataques indiscriminados



Barrera de Artillería Ligera: se ordena un ataque sobre una amplia zona circular. Es muy poco eficaz contra blindados, pero inmensamente poderosa contra la infantería.



Ataque Aéreo: lanza una gran cantidad de bombas de racimo en una zona específica. Es muy útil para atacar a la infantería y a la artillería, ya que son muy vulnerables a su efecto.



Artillería de Precisión: su área de efecto es pequeña, pero compensada por su gran potencia de fuego que arrasará la zona donde la dejemos caer. Es ideal para objetivos fijos.



Bomba de Fragmentación: idónea para zonas de gran vegetación o atacar a la infantería. El área de efecto es escasa, pero muy eficaz para limpiar bosques llenos de francotiradores.



Bombardeo de Zona: su área de efecto es rectangular y muy amplia. No dejará ningún enemigo con vida, ya que barrerá, literalmente, la zona donde hemos soltado las cargas.



Bomba Nuclear Táctica: la más cara y efectiva de todo el juego. Su gran poder destructivo no dejará vida en un enorme perímetro y, además, dejará radiación en el lugar de la explosión.



LO QUE HAY QUE SABER

6.UNIDADES

Existen cuatro tipos de unidades: blindados, de apoyo, infantería y aviación. En la campaña podremos controlarlas a todas, pero durante las partidas multijugador sólo se nos permite seleccionar a una clase, que será la única que manejemos durante la partida. Es importante, por tanto, que conozcamos las virtudes y deficiencias de cada una antes de hacer la elección. Todas disponen de unidades específicas que, organizardas, nos darán una victoria más que segura. Cualquier descoordinación hará vanos todos nuestros esfuerzos sobre el campo de batalla.
Aquí os detallamos cada una al dedillo, para que conozcáis sus pros y contras. De esta forma, resultará mucho más sencillo decantarnos por aquella que se adapte mejor a nuestras necesidades e, incluso, a las características de la partida que estamos librando. Para conseguir la tan ansiada victoria, hay que sopesarlo todo.

Blindados



Tanque Pesado: es el más potente de todos los carros. A pesar de su baja velocidad, no resulta un blanco fácil gracias a su blindaje. No es muy eficaz contra la infantería. Sus habilidades son crear una pantalla de humo y lanzar un proyectil anti-tanques.



Tanque Medio: absolutamente letal contra la infantería. Su blindaje no es muy robusto. Y su velocidad de desplazamiento es aceptable. Sus habilidades son lanzar una pantalla de humo y granadas de fósforo, con que liquidar a la infantería sin problemas.



Tanque Ligero: cierto es que se trata del más débil contra la infantería, pero si flanquea a los blindados será mortal, ya sean pesados o medios. Sus habilidades son la pantalla de humo y el proyectil denominado HESH, muy eficaz contra los tanques pesados.



Transporte Blindado: además de servir como transporte a la infantería, esta unidad es muy eficiente contra este tipo de objetivos. Sus habilidades son la pantalla de humo y una munición perforante que le otorga más poder de ataque contra los blindados.



Transporte Anfibio: sin lugar a dudas el mejor para llevar a la infantería de un lugar a otro, ya que son capaces de avanzar tanto por tierra como por el agua. Además cuentan con munición perforante, que amplifica su poder contra carros blindados.

Apoyo



Artillería Pesada: el mejor apoyo que podemos recibir, ya que escupe una enorme potencia de fuego a gran distancia que hará un daño tremendo al enemigo. Su habilidad especial es lanzar un proyectil que crea una cortina de humo para guarnecer a nuestras tropas.



Artillería Media: cuenta con un gran alcance, pero su cadencia de fuego es sensiblemente más baja que la pesada. Como habilidad especial dispone de un proyectil de fósforo que eliminará a cualquier unidad de infantería. Eso sí, es muy vulnerable a los ataques.



Vehículo Antiaéreo Pesado: a pesar de ser muy vulnerable y absolutamente inoperante contra todas las unidades terrestres, resulta letal contra la aviación enemiga gracias a sus misiles tierra-aire. Aniquilará a cualquier unidad que sobrevuele su perímetro defensivo.



Vehículo Antiaéreo Medio: al igual que el pesado, es bastante vulnerable contra las unidades terrestres, pero muy efectivo contra la aviación. Esto se debe a que porta un cañón antiaéreo capaz de derribar cualquier helicóptero. Su habilidad es crear una pantalla de humo.



Vehículo de Reparaciones: imprescindible en cualquier guerra. Se encarga de arreglar todos nuestros vehículos rápidamente. Cuenta con una habilidad que le permite reparar al instante, y otra que le permite solventar cualquier avería propia en muy poco tiempo.

Infantería



Infantería: se agrupan en pelotones de cinco soldados y resultan muy eficaces contra la infantería enemiga. Cuenta con dos habilidades especiales: carrera, que mejora su velocidad; y barrera de lanzagranadas, con la que arrasaremos una zona específica.



Infantería Antitanque: unidad idónea para combatir blindados y todo tipo de vehículos gracias a sus potentes bazucas que, en combate, resultan mortales para cualquier unidad motorizada. Salvo los helicópteros, que nos destrozarán en cuanto nos vean.



Francotirador: esta unidad es muy vulnerable en las zonas abiertas, pero se vuelve letal contra la infantería enemiga si se camufla entre edificios o bosques. Resulta mucho más difícil de descubrir que el resto de unidades. La única habilidad disponible será carrera.



Ingeniero de Demolición: muy vulnerable pero cuenta con una habilidad especial muy útil para destruir edificios: la carga de demolición. Colocada en cualquier tipo de construcción, búnker o vehículo, lo hará saltar por los aires con total facilidad.



Transporte de Tropas: tienen un blindaje débil pero repara vehículos durante el combate, transporta infantería y es muy veloz. Sus balas perforantes aumentan su potencia contra los vehículos blindados, aún así, lo mejor será que eluda el combate directo.



Camión de Transporte: no tiene nada de particular, su función consiste en trasladar de un lugar a otro a la infantería. Va completamente desarmado, lo cual hace que sea excesivamente vulnerable. Por fortuna, su velocidad de desplazamiento es muy alta.

Aviación



Helicóptero de Ataque Pesado: es el terror de todo vehículo mientras no sea un antiaéreo, la horma de su zapato. Su velocidad es muy alta y sus habilidades son lanzar un misil HOT anti tanque y una bengala para despistar misiles enemigos.



Helicóptero de Ataque Medio: es especialista en las batallas aire-aire. Está dotado de un misil Mistral, capaz de eliminar cualquier helicóptero enemigo. Además, dispone de bengalas para despistar a los temibles cohetes enemigos.



Helicóptero de Transporte: este veloz vehículo tan sólo sirve para el transporte de tropas de un lugar a otro, ya que va completamente desarmado. Su única habilidad es lanzar una bengala para despistar a los cohetes enemigos.

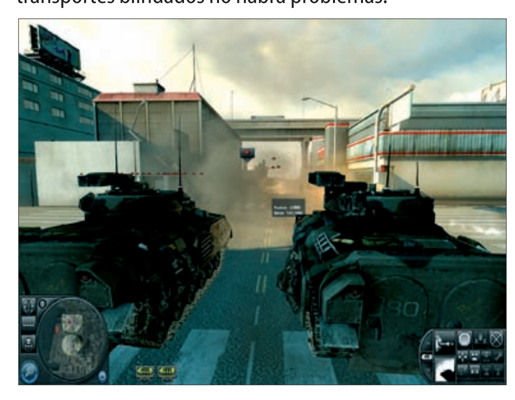


Helicóptero de Reconocimiento: el más barato de todos. Podemos utilizarlo para detectar unidades escondidas en bosques o en edificios gracias a su sensor de infrarrojos. No va fuertemente armado, sólo lo justo para defenderse.

PASO A PASO: SUPERA LA PRIMERA FASE SIN PROBLEMAS

1. ¡¡INVASIÓN!

La primera fase se inicia con los rusos invadiendo Seattle. Tras ver en la introducción cómo aniquilan a la gente y destruyen gran parte de la ciudad, pasaremos a la acción. El capitán Banon nos ordenará tomar el puerto para investigar la zona. Para conseguirlo, debemos acabar con varios blindados enemigos que encontramos por el camino, utilizando las habilidades especiales de nuestros transportes blindados no habrá problemas.



Una vez lleguemos al puerto no nos supondrá esfuerzo alguno hacernos con el control, ya que la zona que debemos conquistar está completamente deshabitada. A continuación, se nos explicará cómo han llegado tantas tropas rusas a la ciudad. También se nos ordena rescatar a un pequeño grupo de infantería del sargento de la guardia nacional Hanson. Está siendo aniquilado por los rusos.



Tras rescatarles, huimos a la carrera ya que están a punto de bombardear la zona. Se nos asignará un pelotón de soldados que, a partir de ese momento, nos acompañarán durante toda la fase. En cuanto estemos a salvo, Banon nos ordenará que aseguremos el almacén de suministros para poder recibir tropas de refuerzo. De todos modos, no seremos nosotros quienes las solicitemos, puesto que sólo se repondrán aquellas que ya tenemos activas en caso de que sean destruidas.



De nuevo entrará en juego el sargento Hanson, quien nos informará de que hay varios civiles encerrados en el edificios Kingdone esperando ser rescatados. Para sacarlos de esta zona, lo más rápido será hacerlo en helicóptero. Aunque primero tendremos que abrirnos paso hasta el edificio. La cosa será sencilla si escuchamos a Banon, quien nos recomienda explorar una zona del mapa que nos mostrará el camino, representada por un círculo.



El siguiente problema es que hay tres edificios con artillería que nos están haciendo polvo. Están situados justo al oeste y para acabar con ellos fácilmente se nos otorgará ayuda de artillería. Esto significa que sólo debemos señalarle a nuestros cañones el objetivo a destruir para que empiece la fiesta. Otra cosa vital será no exponer a nuestras unidades, ya que las perderíamos.



A continuación, Banon nos dirá que podemos conseguir otra unidad si las reparamos con el nuevo jeep que nos va a entregar. Se trata de otro transporte blindado que se encuentra al final de la calle que acabamos de bombardear. También debemos aprovechar para reparar nuestras tropas con el jeep que nos acaba de dar Banon, así entraremos en combate con las unidades en forma.



Banon no para, ahora nos indica que los helicópteros no pueden entrar en el Kingdone porque hay cuatro unidades antiaéreas en la zona. Debemos coger a nuestras unidades y dirigirnos hacia el edificio para acabar con las cuatro y, así, evitar que eliminen a las unidades aéreas. Habrá que ir con mucho cuidado, ya que la zona se encuentra fuertemente protegida por muchas unidades de infantería, e incluso carros de combate. Hacer trabajar al jeep de reparaciones será imprescindible para que nuestras tropas sobrevivan a esta carnicería.



Derrotados los antiaéreos hay que establecer un perímetro de seguridad para evacuar a los civiles. A continuación, se nos informa que ha llegado la hora de escapar de Seattle. Ponemos rumbo sur, pero antes hay que rescatar a los dos pelotones de Hanson que están al norte.



Con los soldados a salvo, hay que establecer un perímetro de seguridad en la zona donde rescatamos al último grupo. Después, nos ordenarán que salgamos de la ciudad.



Aunque antes hay que eliminar a los soldados rusos que bloquean la ruta de evacuación del sureste. Allí, encontramos bastante resistencia, tanto en el camino como en el propio objetivo. Por suerte, contamos con la ayuda de la artillería. Una vez controlemos el círculo rojo que se halla al final del camino, habremos ganado la misión.



Bioshock

ACCIÓN · Rapture es un hervidero de mutantes en busca de presas fáciles. Si quieres salir vivo, deberás aprovechar los recursos que tienes. Test pág. 32 CHJ78

Lo que hay que saber

Paso a Paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



En la pantalla de juego dispondremos de toda la información necesaria para manejarnos por la superestructura que forma la enorme ciudad de Rapture. Todos estos útiles datos nos permitirán conocer nuestro estado actual a la hora de enfrentarnos a cualquiera de los múltiples peligros que encierra este fantasmagórico y mortal lugar. En primer lugar nos encontramos la barra de salud 1, que irá decreciendo conforme seamos pasto de los certeros ataques del enemigo, aunque podemos recuperarla con botiquines. También veremos la cantidad de botiquines que nos restan 2, y que podremos utilizar pulsando la tecla F; el EVE disponible 3, que nos servirá para utilizar los plásmidos de que dispongamos, así como el número de jeringuillas 4, con las que iremos rellenando la barra para seguir utilizando estos poderes especiales; el arma que en ese preciso momento tengamos seleccionada 5 y el tipo de munición 6. Finalmente, las armas, o plásmidos, disponibles 7 que habremos ido recogiendo a lo largo de la partida y estamos en condiciones de utilizar. Éstos últimos se pueden adquirir en el jardín de las Recolectoras y administrar a través de los bancos genéticos.

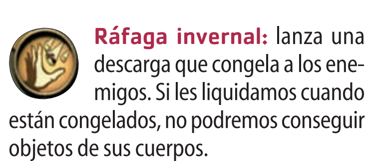


2. PLÁSMIDOS

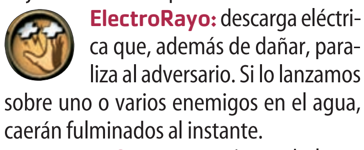
Estas mutaciones genéticas nos otorgan poderes especiales que, generalmente, usamos para acabar con nuestros enemigos. Son armas extraordinarias que, combinadas con las demás, se convierten en letales. Seleccionar la mejor para cada momento es sencillo y muy útil.



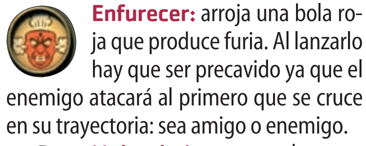




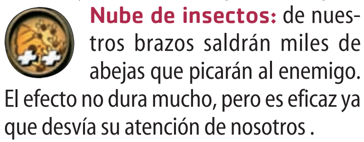
Ráfaga invernal: lanza una descarga que congela a los enemigos. Si les liquidamos cuando están congelados, no podremos conseguir objetos de sus cuerpos.



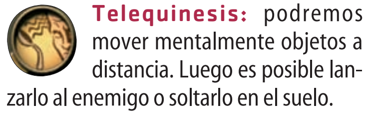
ElectroRayo: descarga eléctrica que, además de dañar, paraliza al adversario. Si lo lanzamos sobre uno o varios enemigos en el agua, caerán fulminados al instante.



Enfurecer: arroja una bola roja que produce furia. Al lanzarlo hay que ser precavido ya que el enemigo atacará al primero que se cruce en su trayectoria: sea amigo o enemigo.

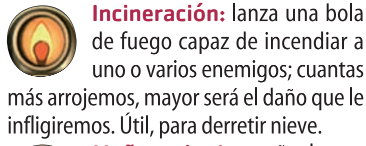


Nube de insectos: de nuestros brazos saldrán miles de abejas que picarán al enemigo. El efecto no dura mucho, pero es eficaz ya que desvía su atención de nosotros .

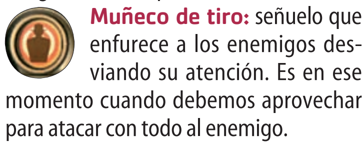


Telequinesis: podremos mover mentalmente objetos a distancia. Luego es posible lanzarlo al enemigo o soltarlo en el suelo.

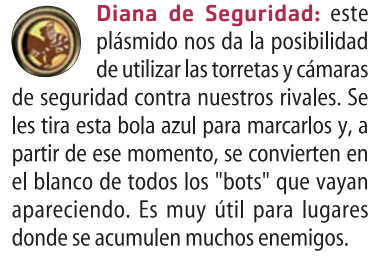
Hipnotizar a Big Daddy: al lanzar esta bola verde, la mole de hierro nos protegerá de los ataques de todos los enemigos de Rapture. Muy útil en momentos críticos.



Incineración: lanza una bola de fuego capaz de incendiar a uno o varios enemigos; cuantas más arrojemos, mayor será el daño que le infligiremos. Útil, para derretir nieve.



Muñeco de tiro: señuelo que enfurece a los enemigos desviando su atención. Es en ese momento cuando debemos aprovechar para atacar con todo al enemigo.



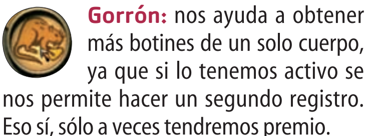
Diana de Seguridad: este plásmido nos da la posibilidad de utilizar las torretas y cámaras de seguridad contra nuestros rivales. Se les tira esta bola azul para marcarlos y, a partir de ese momento, se convierten en el blanco de todos los "bots" que vayan apareciendo. Es muy útil para lugares donde se acumulen muchos enemigos.

3. TÓNICOS FÍSICOS

Los tónicos físicos alimentan nuestros músculos para hacernos más fuertes. Generalmente están ligados a la comida que cogemos y que nos dará más salud y EVE dependiendo del Plásmido activo. También encontramos algunos para eludir las cámaras o conseguir más botines.

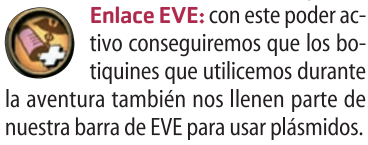






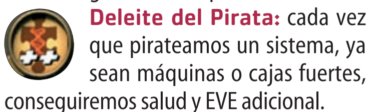
Gorrón: nos ayuda a obtener más botines de un solo cuerpo, ya que si lo tenemos activo se nos permite hacer un segundo registro. Eso sí, sólo a veces tendremos premio.

Potencia Deportiva: incrementa el poderío de muscular de nuestro cuerpo, lo que se traduce en un aumento de velocidad y potencia. Sólo funciona con la llave inglesa.

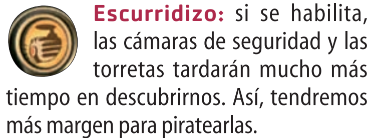


Enlace EVE: con este poder activo conseguiremos que los botiquines que utilicemos durante la aventura también nos llenen parte de nuestra barra de EVE para usar plásmidos.

Camuflaje Natural: si nos quedamos completamente quietos nos volveremos invisibles a los ojos de los enemigos y a todos los sistemas de seguridad de Rapture.



Deleite del Pirata: cada vez que pirateamos un sistema, ya sean máquinas o cajas fuertes, conseguiremos salud y EVE adicional.



Experto Médico: incrementa bastante la cantidad de salud que nos proporcionan los botiquines. Esto hará que tengamos que utilizar muchos menos a lo largo del juego.

Escurridizo: si se habilita, las cámaras de seguridad y las torretas tardarán mucho más tiempo en descubrirnos. Así, tendremos más margen para piratearlas.

Nutrición Extra: cada vez que tomemos uno de los tentempiés que se pueden encontrar por Rapture, conseguiremos salud extra, al igual que si utilizamos vendas.

Hígado de Hierro: viene muy bien en caso de que consumamos alcohol, ya que en vez de quitarnos una pequeña cantidad de EVE, se sumará a la que tenemos acumulada.

Ansia de Sangre: se añadirá a nuestro contador una pequeña cantidad de EVE cuando ataquemos con la llave inglesa.

4. TÓNICOS DE INGENIERÍA

El sueño de cualquier pirata informático de Rapture. Mediante estos tónicos ninguna máquina expendedora, caja fuerte o sistema de seguridad nos causará ningún problema, ya que todos están enfocados a aumentar nuestra capacidad para el pirateo. ¡¡Temblad splicers!!





Pirata Veloz: si tenemos la oportunidad de contar con este plásmido, conseguiremos el flujo de líquido vaya considerablemente más despacio de lo normal.

Pirata Concentrado: nos ahorrará tiempo cuando andemos inmersos en la tarea de pirateo. Nos obsequia con cuatro baldosas de sobrecarga menos en cada puzzle.

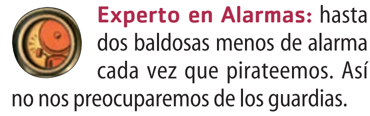
Inventor Prolífico: al inventar un objeto con una de las máquinas U-invent, conseguiremos hasta el doble de la cantidad de objetos que queremos fabricar.

Desvalijador: con este plásmido es posible reducir la dificultad tanto de las cajas fuertes como de las cerraduras de combinación.

Inventor Inteligente: disponer de este plásmido será muy beneficioso cuando nos empeñemos en inventar. Gracias a él necesitaremos menos componentes de cada tipo.

Abreviar Alarmas: reduce en gran medida la duración de las alarmas. Esto nos permite recibir menos daño, al tardar mucho menos en desactivarse cuando nos detectan.

Experto Pirata: siempre que nos enfrentemos a un puzzle para piratear algún ingenio nos encontraremos con una baldosa menos tanto de alarma como de sobrecarga.



Experto en Alarmas: hasta dos baldosas menos de alarma cada vez que pirateemos. Así no nos preocuparemos de los guardias.

5. TÓNICOS DE COMBATE

Básicamente, estos tónicos nos ofrecen grandes poderes para el combate cuerpo a cuerpo y que bien causan daño en el enemigo, bien nos recuperan de algún ataque. Es bueno tener activos aquéllos que son útiles con las armas y Plásmidos que llevamos equipados en cada momento.





Descarga estática: cuando nos golpeen, todo los adversarios que se encuentren a nuestro alrededor recibirán una buena descarga eléctrica. Además, los de paraliza.

Ojo de Fotógrafo: si lo tenemos activo, cada fotografía que le saquemos a un enemigo aumenta la puntuación de investigación. Así hacemos un mayor daño.

Casco Blindado: cada vez que un enemigo nos inflija un castigo físico, la utilización de este plásmido conseguirá reducir el daño. Se trata de una extraordinaria defensa ya que nos proporciona una buena protección para que no sea tan fácil acabar con nuestra barra de salud. Lógicamente no nos vuelve invulnerables ni invencibles.

Piel Eléctrica: la electricidad formará parte de nuestro cuerpo, por lo que sufriremos menos daño ante las descargas y, encima, nuestros ataques serán más mortíferos.

Estudioso: aumenta las bonificaciones al daño que se obtienen por las labores de investigación. Así, cuantas más fotografías hagamos, más daño causaremos.

Campo gélido: sufriremos mucho menos daño ante los ataques de hielo. Además, conseguiremos dejarles congelados, eso sí, armados con la llave inglesa.

Rompecráneos: si utilizamos la llave inglesa, nuestros ataques serán devastadores. Muy útil cuando no tenemos munición...

LO QUE HAY QUE SABER

6. ARMAS


Llave inglesa: es la única arma cuerpo a cuerpo de la que dispondremos para defendernos de los numerosos ataques que sufriremos por Rapture. Se pueden utilizar plásmidos para aumentar su potencia y daño.


Pistola: es la primera arma de fuego que encontraremos. Cuenta con tres tipos de munición; por un lado tendremos los proyectiles normales y, por otro, los especiales. Se trata de balas perforantes para agujerear cualquier armadura y antipersona, que acaban con todo.


Ametralladora: sin lugar a dudas, una de las que más utilizaremos. ¿La razón?, su gran cadencia de fuego nos permite acabar con varios enemigos simultáneamente. La munición que necesitaremos es exactamente la misma que se emplea para la pistola. Y se gasta muy rápido.


Cámara de Investigación: aunque no se trata de un arma propiamente dicha, a la postre tiene casi mayor utilidad en nuestra lucha contra los enemigos. Sacarles instantáneas nos servirá para estudiarlos detenidamente, lo que nos permitirá descubrir cómo hacerles mucho más daño. Cuantas más fotografías le saquemos a un tipo determinado de adversario, menos poderoso y más vulnerable a nuestros diferentes ataques se volverá. Existen tónicos que mejoran nuestra capacidad de estudio. De esta forma hacen falta menos fotografías por tipo de Splicer.


Lanzador Químico: a pesar de que su alcance no es excesivo, resulta mortal para los enemigos. Sus potentes cargas de napalm, nitrógeno líquido o gel eléctrico son absolutamente letales para cualquiera, incluso para los poderosos Big Daddys que protegen a las Little Sisters.


Escopeta: goza de una cadencia de fuego más lenta, sólo cuatro cartuchos, pero resulta imprescindible en espacios cerrados. Y es que sus proyectiles normales, eléctricos y explosivos nos aseguran el fin de nuestros enemigos.


Lanzagranadas: estamos ante una de las armas más odiadas por los temibles Big Daddys, dada su tremenda potencia de fuego. Pueden disparar granadas de fragmentación, minas de proximidad y las termodirigidas, que jamás fallan el blanco. No gastéis en vano su munición.

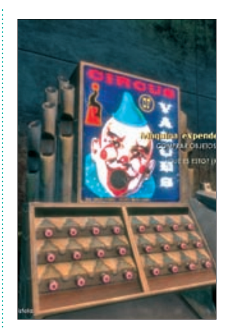

Ballesta: lenta en recargar pero muy destructiva. Es recomendable guardar la munición de este arma para los enemigos más peligrosos, como los Big Daddys. Tanto su virote de punta de acero, como el incendiario y el de trampa dejan un cordón que electrocuta al que lo toca.

7. MÁQUINAS Y TERMINALES


Jardín de las Recolectoras: nos ayudan a procesar nuestro ADAM para conseguir nuevos plásmidos o tónicos genéticos. También nos ofrecen la posibilidad de aumentar tanto la cantidad de salud como de EVE, y ampliar las ranuras para plásmidos y tónicos. En caso de que salvemos a alguna Little Sister, aquí cobramos la recompensa.



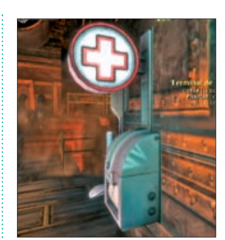
Bancos Genéticos: nos permiten reconfigurar nuestro ADN para utilizar distintos plásmidos o tónicos. Nos mostrarán todos los que hayamos podido recoger hasta ese momento y nos dejan escoger para equiparlos. Los que no vayamos a utilizar se guardarán para su posterior recuperación en cualquier otro banco genético.

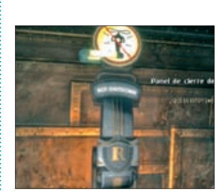


Máquinas Expendedoras: están repletas de objetos que podemos comprar a fin de facilitarnos nuestra huida. Munición, botiquines y jeringas de EVE son sólo algunas de las cosas que obtendremos a cambio de dinero. Eso sí, si logramos piratearlas podremos conseguir suculentos descuentos a la hora de comprar cualquier artículo.



Terminal U-Invent: desde estos curiosos terminales podemos inventar algunos objetos como municiones, herramientas de pirateo e, incluso, tónicos energéticos. Para ello, debemos introducir aquellos objetos que vamos encontrando por Rapture. Si pirateamos la máquina reduciremos el número de objetos que necesitamos por invento.


Terminales de Salud: por una suma de dinero, que variará en función de la gravedad del estado en el que estemos, esta máquina nos curará las heridas. Si lo pirateamos, nos sanarnos será más barato y hará más daño al enemigo que la utilice.


Cierre de Seguridad: se utilizan para hacer silenciar las alarmas cuando nos detectan. Si en el momento de hacerlo hay algún "bot" cerca, podremos piratearlo y nos defenderá.



Power to the People: estas extrañas maquinitas nos permiten mejorar cualquier arma. Debemos elegir bien, pues sólo nos deja hacer una mejora. Después, la máquina quedará cerrada permanentemente.

PASO A PASO: COMIENZA EL INFIERNO

1. ALCANZA EL PABELLÓN MÉDICO

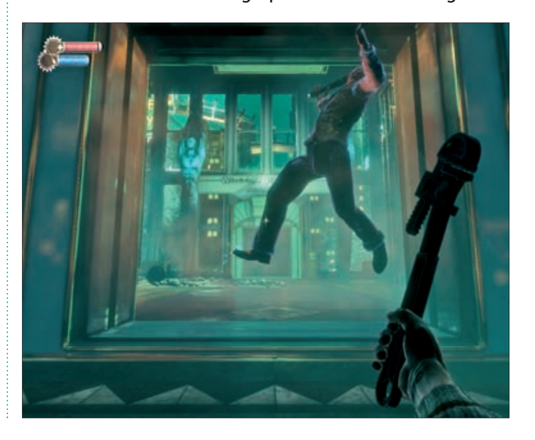
Un trágico accidente mientras sobrevolamos el Atlántico será el detonante de esta aventura. Al darnos cuenta de que somos los únicos supervivientes, tratamos de alcanzar una extraña torre que se eleva sobre el agua.



Tras penetrar en su interior, descendemos hasta un minisubmarino. Al pulsar una palanca iniciaremos nuestro viaje a la ciudad de Rapture. Su fundador, Andrew Ryan, nos irá explicando su historia, pero una vez allí descubriremos que las cosas han cambiado mucho. A través del ojo de buey podemos ver la lucha encarnizada de dos de sus ciudadanos. Por suerte, pronto encontraremos un aliado, Atlas, que nos contactará por la radio del minisubmarino. Después de la charla, saldremos al exterior y, siguiendo sus indicaciones, cogeremos la llave inglesa.



Nos pondrá en antecedentes de los terribles sucesos acaecidos en Rapture y nos pedirá ayuda para sacarle, junto a su familia, de ese infierno. Nos pondremos en marcha subiendo por las escaleras, donde nos toparemos con el primer enemigo, un mutante al que denominan Splicer. La verdad es que no nos dará mucho trabajo, para elimianrlo bastará con golpearlo con la llave inglesa.

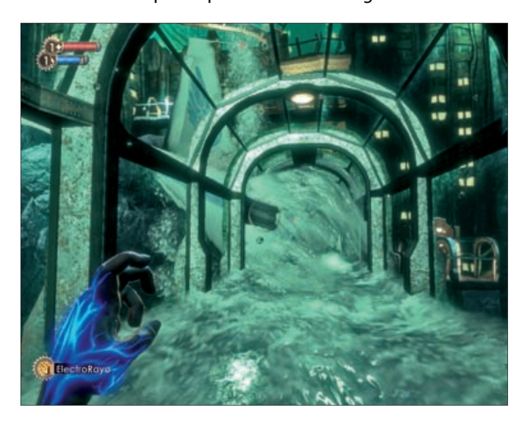


1. ALCANZA EL PABELLÓN MÉDICO

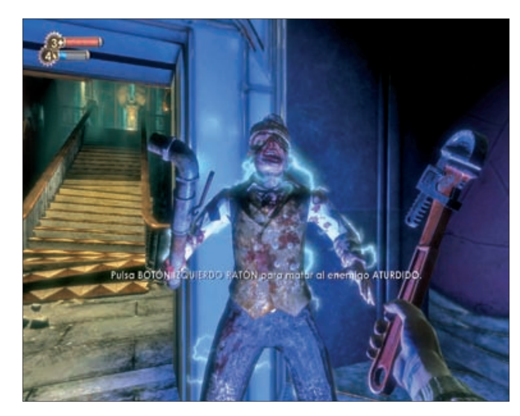
Al final de la escalera descubrimos y recogemos nuestro primer plásmido. Se trata de un ElectroRayo. En cuanto nos lo suministremos caeremos inconscientes por la mutación que sufre nuestro ADN. Será entonces cuando tengamos un primer encuentro con un Big Daddy y una Little Sister que, casualmente, pasaban por ahí.



Nada más despertarnos haremos una prueba con nuestro recién adquirido poder. Utilizaremos el Electrorayo para romper la cerradura de la puerta que tenemos enfrente. Para nuestra desgracia, el avión en el que nos estrellamos comienza a caer, abriendo una brecha importante en el túnel acuático. Tendremos que darnos prisa y avanzar a toda velocidad por él para no morir ahogados.



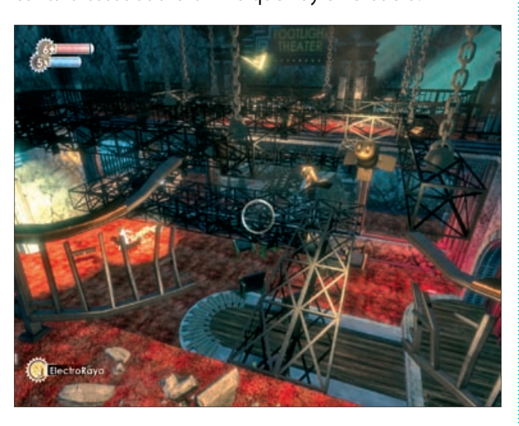
Una vez estemos a salvo, nos pondremos a inspeccionar la zona. Encontraremos una jeringuilla de EVE y algo de alimento en una habitación. Al abandonarla, nos toparemso con dos Splicers que nos servirán para probar el nuevo plásmido. La estrategia es bien sencilla: les atontamos con el rayo y les zurramos con la llave inglesa.



Tras el ejercicio, subimos por las escaleras. Oíremos la voz de una madre que le habla a su hijo. Si nos asomamos veremos un carrito de bebé y a su furiosa progenitora que nos atacará sin piedad. Debemos acabar con ella cuanto antes. El sorpresón no lo llevaremos después, al descubrir que no le hablaba a su bebé, sino a una pistola.



Nos hacemos con el arma y subimos por el ascensor que encontraremos al final del pasillo. En la parte superior hay unos baños con dos puertas; si nos metemos por la de la derecha descubriremos una cinta de audio con una narración sobre la vida en Rapture, además de un Splicer cabreado. En la puerta de la izquierda nos aguarda un agujero, por donde nos debemos introducir. Iremos a parar a unas vigas colgadas en el techo. Debemos cruzarlas. Entonces, Atlas se pondrá en contacto con nosotros y nos contará cosas sobre la niña que hay en el suelo.



Seremos testigos del poder destructivo de los Big Daddys, ya que un Splicer ha intentado hacer daño a una de sus protegidas y sufrirá en sus carnes toda su ira. Por suerte, una vitrina nos separa de ellos y su furia desatada no llegara a alcanzarnos. ¡¡Pero sólo esta vez!!



Para salir de este lugar, necesitaremos romper una cadena que mantiene bloqueada la puerta de la derecha. Meternos por aquí nos llevará a una sala enorme, donde nos veremos las caras con un par de Splicers. Habrá que andarse con mucho cuidado, ya que uno de ellos lleva un arma. Tras deshacernos de ellos, encontramos una escalera y, al llegar abajo, a otros dos enemigos que andan entretenidos saqueando el cuerpo de un Big Daddy. Por suerte están sobre un charco, así que si lanzamos un ElectroRayo directamente al agua se achicharrarán todos.



Por fin llegamos al final del camino; debemos dirigirnos hacia la puerta de la que cuelga un cartel con la inscripción Neptune's Bounty. Pasar por ahí no será nada fácil, ya que en cuanto crucemos el umbral saltarán las alarmas y aparecerán tres enemigos con la horrible intención de acabar con nuestra aventura.



Atlas acudirá en nuestro rescate advirtiéndonos de que hay otro camino para llegar hasta él y, así, salvar a toda su familia. Nos indica que la solución está en dirigirnos primero hacia el Pabellón Médico, al que se accede justamente por la puerta que queda enfrente de la que acaba de cerrarse justo delante de nuestras narices.



Cuál será nuestra sorpresa al ver que esta puerta se cierra a nuestro paso, dejándonos encerrados. Mientras Atlas intenta abrirnos el acceso al Pabellón Médico, Andrew Ryan pronunciará unas inquietantes palabras, acompañadas por un poco tranquilizador tumulto que llega de fuera. Menos mal que Atlas consigue abrir la puerta rápidamente y podemos escapar...





Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

AGE OF EMPIRES III THE WARCHIEFS

Incrementa tu dinero para que lo inviertas en tu ejército. Test pág. 64 CHJ 69



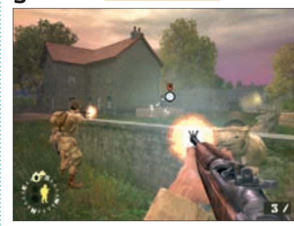
ASÍ SE HACE. Pulsamos [Enter] para abrir la ventana de chat e introducir los códigos. Entre otras ventajas, conseguiremos una generosa suma de dinero. Escribiendo **Give me liberty or give me coin** ganamos 10.000 monedas.

OTROS CÓDIGOS

- **A recent study indicated that 100% of herdables are obese:** hará que engorden todos los animales del mapa.
- **X marks the spot:** elimina la niebla de guerra en el juego.
- **Medium Rare Please:** dispondremos de 10.000 de madera.
- **This is too hard:** victoria inmediata en cualquier misión.

BROTHER IN ARMS EARNED IN BLOOD

Este código te va a dar alas para vencer en la guerra. Test pág. 54 CHJ 56



ASÍ SE HACE. Localizamos el archivo EiB.ini en la carpeta system, que está en el directorio del juego (se recomienda hacer una copia de seguridad antes de modificar nada). Abrimos el archivo, buscamos la línea donde aparece Consolekey=0 y la cambiamos por **Consolekey=192**. A continuación, vamos a la línea que contiene bEnableDEbugConsoleAndMenu=False y modificamos a **bEnableDEbugConsoleAndMenu=True**. Salvamos. Ejecutamos el juego y en mitad de la partida pulsamos [Ñ] para abrir la consola. Escribimos **fly** y le damos a [Enter]. Podremos volar y atacar desde esta ventajosa posición.

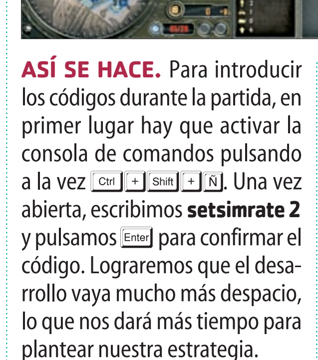
OTROS CÓDIGOS

- **god:** invencible.
- **allweapons:** todas las armas.
- **allammo:** munición repleta.

COMPANY OF HEROES

Dispondrás de tiempo extra para meditar tus movimientos. Test pág. 26 CHJ 67





COMPANY OF HEROES

ASÍ SE HACE. Para introducir los códigos durante la partida, en primer lugar hay que activar la consola de comandos pulsando a la vez [Ctrl] + [Shift] + [Ñ]. Una vez abierta, escribimos **setsimrate 2** y pulsamos [Enter] para confirmar el código. Lograremos que el desarrollo vaya mucho más despacio, lo que nos dará más tiempo para plantear nuestra estrategia.

OTROS CÓDIGOS

- **FOW_Toggle:** desactiva la niebla de guerra en la partida.

GOTHIC 3

Sobrevivir a miles de peligros ya no será tan complicado. Test pág. 50 CHJ 68



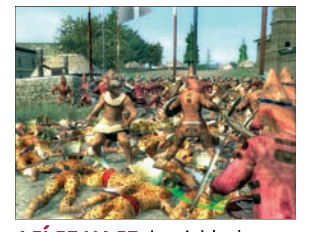
ASÍ SE HACE. Las cosas en Myrtana están que arden. Y es que pulula por ahí mucha gente con ganas de hacernos picadillo y, sin aliados, lo tendremos chungo. Afortunadamente, con una serie de códigos podremos conseguir una vida más larga y con menos sobresaltos. Para introducirlos, es necesario editar un archivo de configuración del juego, por lo que te recomendamos hacer antes una copia de seguridad. En la carpeta Ini, que hallaremos en el directorio raíz de «Gothic 3», abrimos el fichero ge3.ini con el bloc de notas. Buscamos en la línea TestMode=False y cambiamos False por **True**. Guardamos los cambios y cerramos el archivo. Ahora, durante la partida, pulsamos [º] para abrir la consola y escribimos **god**. Nuestro personaje será invulnerable.

OTROS CÓDIGOS

- **Teach LP 5:** añade 5 puntos de aprendizaje al personaje.
- **Give Cat_armor:** disponibles todas las armaduras.
- **Give Cat_Artefact:** disponibles todos los artefactos.
- **give all:** todos los objetos.
- **Give Cat_Weapon:** disponibles todas las armas del juego.
- **fullhealth:** repone la salud.
- **Invisibility:** el don de la invisibilidad queda activado.
- **Kill:** elimina al objetivo.
- **Teach all:** aprende todas las habilidades posibles.

MEDIEVAL II TOTAL WAR KINGDOMS

Saber dónde aguarda tu enemigo te va a ayudar a vencer. Test pág. 40 CHJ 78



ASÍ SE HACE. La niebla de guerra impide conocer la localización exacta de nuestros enemigos, lo que frustará nuestros planes de



TRUCOS A LA CARTA PARIAH

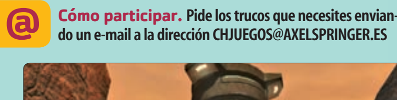


Francisco Guijuelo anda algo atascado en su juego favorito y nos pide que le demos un empujoncito para seguir progresando. Test pág. 38 CHJ 52

ASÍ SE HACE. Los códigos siguientes se ejecutan durante la partida. Pulsamos [Ñ] para abrir la consola de juego, escribimos **loaded** y pulsamos [Enter]. Todas las armas estarán disponibles.

OTROS CÓDIGOS

- **god:** no sufriremos daño alguno.
- **allammo:** las reservas de munición disponibles ascenderán hasta 999.
- **ghost:** podremos volar como un fantasma.
- **behindview 1:** la acción cambiará a una perspectiva en tercera persona.



@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES





EL TRUCO DEL MES

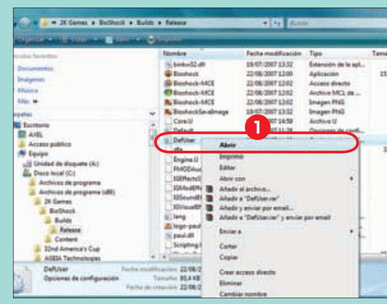
BIOSHOCK



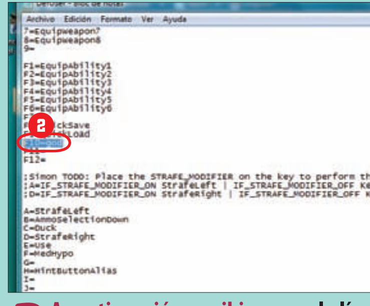
Moverse por Rapture no será tan peligroso si activas estos códigos. Test pág. 32 CHJ 78

ASÍ SE HACE. Debemos editar el archivo defuser.ini que hallaremos dentro de la carpeta del juego. Una vez abierto, buscamos la línea donde aparece la tecla F10 y escribimos a continuación **God**. Salvamos antes de cerrar, ejecutamos el juego y, en cualquier momento de la partida, pulsamos la tecla F11 para activar el modo dios. Seremos invencibles y nada, ni nadie, podrá acabar con nosotros.

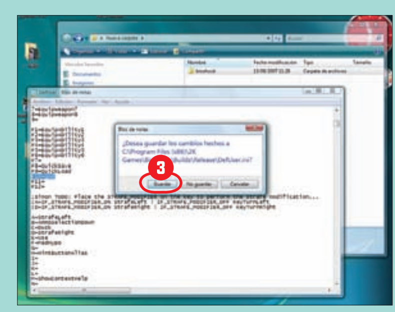
OTROS CÓDIGOS
- **Fly:** volar.
- **Ghost:** Atravesar paredes.
- **Teleport:** permite teletransportarse.



1 **Para activar el código,** hay que abrir el archivo defuser.ini **1**.



2 **A continuación escribimos,** en la línea donde figura F10 **2**, la palabra God.



3 **No nos olvidamos de guardar** **3** los cambios antes de cerrar el archivo.



4 **Para finalizar,** sólo habrá que pulsar F10 y disfrutar de nuestra invencibilidad.

expansión. Solventaremos este problema poniendo en marcha este truco. Abrimos la consola pulsando ' en cualquier momento de la partida, escribimos **toggle_fow** y pulsamos Enter. Desde este momento, todo el terreno que aún no hayamos explorado estará visible.

OTROS CÓDIGOS
- **character_reset:** permite mover de nuevo a un personaje.
- **add_population "nombre ciudad" "cantidad":** añadimos X personas a la ciudad X.
- **auto_win "attacker/defender":** alcanzamos una victoria inmediata cuando atacamos o defendemos.
- **add_money 5000:** obtendremos hasta 5.000 monedas de oro al instante.

LEGO STAR WARS II LA TRILOGIA ORIGINAL

Consigue a los héroes más conocidos. Test pág. 66 CHJ 68



ASÍ SE HACE. Si deseas desbloquear a algunos de los personajes de la saga necesitas dirigirte al barman que trabaja en la cantina. Seleccionamos la opción de introducir código y la activamos. A continuacion, tendremos que escribir **BEN917** y luego pulsar Enter para conseguir al fantasma de Ben Kenobi. Desde este momento, en cualquier partida podremos disfrutar de la sabiduría y la Fuerza de uno de los grandes maestros Jedi. Ni más ni menos que el gran Obi Wan Kenobi.

OTROS CÓDIGOS
- **HLP221:** Boba Fett.
- **HHY382**: Darth Sidious, es decir, el Emperador Palpatine.
- **YWM840:** Han Solo.
- **HDY739:** los pilotos imperiales de TIE Fighter.
- **VHY832:** guardia de Bespin.
- **PRJ821:** Greedo.
- **JAW499:** Jawa.
- **CYG336:** piloto rebelde.
- **BNC332:** soldado de la Estrella de la Muerte.
- **NAH118:** un temible Morador de las Arenas.

PRO CYCLING MANAGER 2006-2007

Conviértete en el gran líder del pelotón y... a ganar etapas. Test pág. 50 CHJ 78



ASÍ SE HACE. Cuando comenzamos una nueva partida, debemos escribir como nombre **freire**. Pulsamos, entonces, Enter. Como por arte de magia contaremos con un mánager con puntuación 10 en todas las habilidades de gestión. ¿No es genial?

STAR TREK LEGACY

Defender los legítimos intereses del Universo será pan comido. Test pág. 44 CHJ 72



ASÍ SE HACE. En este juego resulta bastante complicado sobrevivir a los innumerables peligros que acechan en un universo plagado de maleantes de toda condición. Afortunadamente, contamos con un código que nos ayudará a salir ilesos de muchas situaciones complicadas. Para hacerlo funcionar debemos editar un archivo de configuración del juego, por lo que os recomendamos hacer una copia de seguridad. En la carpeta raíz de «Star Trek Legacy», abrimos el fichero config.cfg con el bloc de notas. Buscamos la linea **cfg_SPPlayerDamageModifier**, y cambiamos el valor 0.35 por **0.00**. Guardamos los cambios y cerramos el archivo. En las batallas seremos invencibles.

STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

Salva a la República gracias a un potente arsenal de armas. Test pág. 52 CHJ 62



ASÍ SE HACE. En primer lugar, tendremos que abrir la consola pulsando la tecla Ñ para introducir el código. A continuación, escribimos **LOADED** y pulsamos Enter para aceptar. El truco se activará y desde ese preciso instante todas las armas del juego estarán a nuestra disposición.

OTROS CÓDIGOS
- **THEMATULAAKLIVES:** gozaremos de invencibilidad total.
- **GHOST:** podremos volar y atravesar todo tipo de paredes.
- **Allammo:** recarga al completo la munición de las armas.





COMPARATIVA



Tarjetas gráficas de menos de 300€

Poder a bajo coste

La espectacular reducción de precios llevada a cabo por los dos principales fabricantes de tarjetas gráficas es toda una tentación para renovar los gráficos de tu PC. ¿O no?

Dos aspectos diferencian el presente Test de tarjetas del que hicimos hace algo menos de medio año. Por un lado, en aquel entonces ATI no había lanzado al mercado su nueva gama de tarjetas, aquellas que debían competir directamente con la serie 8 de nVidia; por otro, aún no se había desatado la guerra de precios entre ambos fabricantes. Creemos que son estos motivos suficientes para efectuar una nueva Comparativa que nos permita confrontar a las dos tecnologías gráficas más potentes del mercado.

¿UNA BATALLA DESIGUAL?

A muchos les chocará que comparemos los modelos 8800 GTS de nVidia con las tarjetas HD 2600 de ATI, existiendo otro superior como es el HD 2900. O, para afinar más, haber testado los modelos 8600 GTS en vez de los 8800 GTS, que son más antiguos. Nuestra elección, lejos de ser arbitraria, se ha realizado en base a analizar tarjetas con un precio menor de 300€, independientemente de su potencial. Así pues, confiamos que el Test que te proponemos este mes sirva para orientarte en la compra de tu nueva tarjeta.

LOS CUATRO MODELOS

LA MEJOR DEL TEST
ASUS EN8800GTS

LA MÁS RÁPIDA
MSI NX 8800 GTS

LA MÁS COMPLETA
Sapphire HD 2600 Pro

LA MÁS SILENCIOSA
Xpertvision HD 2600 XT

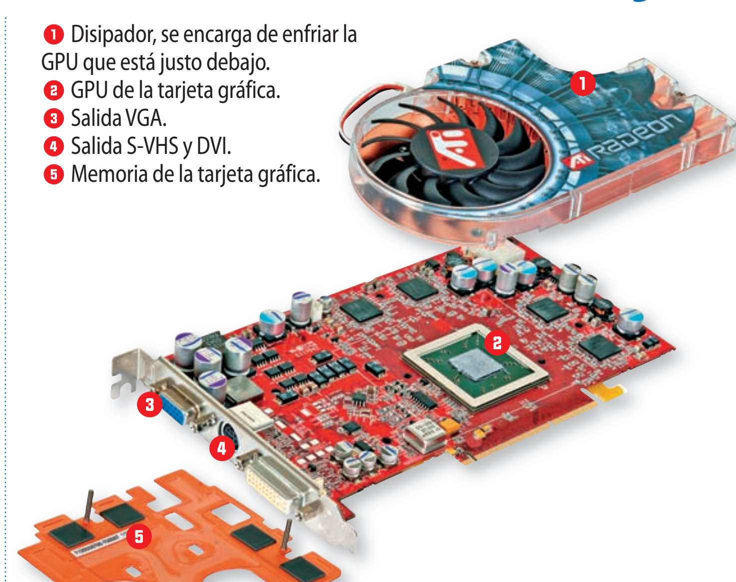
La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego «Supreme Commander» (CHJ72 pág. 32)

Siete dudas acerca de las tarjetas gráficas

1 ¿Qué es la GPU de una tarjeta gráfica? Lo mismo que la CPU para un ordenador; su cerebro. El chip donde se centralizan los cálculos necesarios para generar una imagen en la pantalla.

2 ¿Cuántos tipos de GPU hay? Decenas, aunque el 90% están fabricados por dos únicas compañías: ATI y nVidia. Ambos llevan años compitiendo por la supremacía en el sector de los gráficos para juegos de PC y consolas.

3 ¿Si las fabrican exclusivamente ATI y nVidia, por qué hay modelos de Asus, Gainward, etc.? ATI y nVidia fabrican las tarjetas y las revenden a otras compañías que, para mejorar su rendimiento, realizan pequeñas modificaciones en las conexiones, los sistemas de refrigeración, etc.



1. Disipador, se encarga de enfriar la GPU que está justo debajo.
2. GPU de la tarjeta gráfica.
3. Salida VGA.
4. Salida S-VHS y DVI.
5. Memoria de la tarjeta gráfica.

4 ¿Qué otros aspectos afectan al rendimiento de una tarjeta gráfica? Muchos. La cantidad de memoria, la velocidad o el tipo de conexión al PC.

5 ¿Cuáles son las tarjetas más potentes del mercado? Actualmente, la serie Geforce 8800 fabricadas por nVidia y la serie HD 2900 de ATI.

6 ¿Qué me costaría una tarjeta de última generación? Por menos de 300€ es posible hacerse con modelos que meses atrás no bajaban de los 600€. La guerra abierta entre nVidia y ATI ha sido beneficiosa en ese aspecto.

7 ¿Puedo conectar más de un monitor a la tarjeta gráfica? Por lo general a dos, aunque con los accesorios adecuados incluso a cuatro.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha realizado las pruebas de rendimiento y calidad de imagen sobre las cuatro tarjetas del Test, en un laboratorio con instrumentación de gran precisión, aunque otros aspectos menos técnicos se evaluaron en la redacción.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con todo detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones con facilidad. Los controladores o driver han de instalarse automáticamente.

CALIDAD DE IMAGEN

Utilizando un tipo de cámara especial se captura la señal procedente de la salida DVI de la tarjeta, entonces se examina el grado de calidad de las imágenes generadas comparándolas con otras que se han cogido de referencia previamente. Las divergencias existentes entre ambas afectan a la nota. Por otro lado, cuanto más alta es la frecuencia de refresco de la imagen que una tarjeta gráfica envía al monitor, menos perceptible es el parpadeo en pantalla, evitando así la fatiga de los ojos. Una alta frecuencia suele ir acompañada de la capacidad de mostrar imágenes con mayor resolución. Así, cuando decimos que una tarjeta gráfica trabaja a 100 Hz, queremos indicar que ésta manda la imagen al monitor un total de 100 veces por segundo.



Las imágenes obtenidas se comparan con las muestras originales del PC.

RENDIMIENTO

La prueba de rendimiento consiste en establecer la capacidad de proceso de una tarjeta para actualizar la escena en pantalla, ya sea en un entorno 3D ó 2D. Los títulos seleccionados para la realización de esta exigente prueba son «Far Cry», «F.E.A.R.», «X3 Reunion» y «Prey». Se realizan dos evaluaciones, en las que se cuantifican los cuadros por segundo (FPS) que es capaz de generar cada tarjeta a 1280x1024 píxeles y a 1600x1200 píxeles, respectivamente. Por supuesto, se verifican que las condiciones se mantengan idénticas para cada tarjeta, esto es, con una profundidad de color de 32 bits (16,7 millones de colores) y el mismo nivel de detalle y efectos. Durante las pruebas, además, se activa y desactiva tanto el antialiasing como el filtro anisotrópico, aplicando en otra tentativa adicional el nivel máximo de cada uno de estos efectos. Así, cada tarjeta se instala en dos ordenadores distintos y, a continuación, se obtiene un valor de media a partir de los ocho resultados (cuatro juegos para dos ordenadores). En el caso de que cualquiera de las configuraciones establecidas nos devuelva al escritorio o se bloquee, se penalizará severamente. El resultado parcial será de 0 imágenes por segundo y no obtendrá puntuación.



Un sofisticado hardware nos permite medir el nivel de calidad de la señal emitida por cada una de las conexiones de la tarjeta gráfica.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se consigue al dividir el precio del producto por la nota que haya obtenido en el Test. Este resultado se lleva a la tabla que aparece bajo estas líneas, donde se recogen los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. De esta manera, si tenemos que un producto que cuesta 299€ y una nota de 8,20, obtendrá una valoración en la relación precio/calidad de 36,46, es decir, un Notable.

Índice hasta 19,68	Sobresaliente
19,69 hasta 24,59	Notable
24,60 hasta 32,79	Bien
32,80 hasta 49,19	Suficiente
49,20 hasta 98,38	Insuficiente
A partir de 98,39	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test

GANADOR CALIDAD Computer Juegos



Resultados del Test		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**EN8800GTS HTDP 320M**		**NX8800GTS-T2D320E-HD0C**		**HD 2600 PRO 256 MB GDDR3**	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Asus / Asus Ibérica	NOTA	MSI Technologies / Santa Bárbara	NOTA	Sapphire / Avnet	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**7,71**		**4,57**		**5,43**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Prolongado (3 años)	8,00	Prolongado (3 años)	8,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Reparación por el fabricante	2,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,0%	902 889 688	6,00	No (sólo e-mail)	0,00	91 636 97 95 (distribuidor)	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	2,0%	www.asus.es (castellano)	10,00	www.msi.com.es (castellano)	10,00	www.sapphiretech.com/ss (castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 889 688		93 474 29 09 (distribuidor)		-	
Fax de información (comprobado)	0,0%	908 889 677		93 474 37 50 (distribuidor)		91 630 66 36 (distribuidor)	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**4,83**		**4,77**		**4,51**
Instalación, programas de control (driver, comprobado)	2,0%	Normal	6,00	Normal	6,00	Normal	6,00
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (247,44 megabytes)	0,00	No (172,03 megabytes)	0,00	No (606,13 megabytes)	0,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,4%	Sí (12,63 megabytes)	2,90	Sí (13,29 megabytes)	2,70	Sí (17,26 megabytes)	1,70
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**2,00**		**2,00**		**6,00**
Extensión y claridad del manual de instrucciones (comprobado)	2,0%	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00	Aceptables	6,00
CALIDAD DE IMAGEN	**20,6%**		**8,45**		**8,42**		**8,09**
Calidad de la señal de salida en conexión VGA (definición de la imagen)	4,0%	Muy buena (98,20%)	9,64	Muy buena (98,10%)	9,64	Muy buena (97,70%)	9,54
Calidad de la señal de salida en conexión DVI (definición de la imagen)	4,0%	Muy buena (98,50%)	9,70	Muy buena (98,30%)	9,66	Muy buena (97,90%)	9,58
Calidad de la señal de salida en conexión S-Vídeo (definición de la imagen)	1,5%	Buena (88,30%)	7,66	Buena (87,60%)	7,52	Algo pobre (84,30%)	6,86
Calidad de la señal de salida en conexión de Vídeo Compuesto (definición de la imagen)	1,5%	Pobre (71,00%)	4,20	Pobre (71,10%)	4,22	Pobre (72,30%)	4,46
Interferencias en la señal de salida a través de conexión VGA	4,0%	Leves (3,37%)	7,90	Leves (3,44%)	7,84	Algo elevadas (4,75%)	6,66
Interferencias en la señal de salida a través de conexión DVI	4,0%	Leves (3,20%)	8,04	Leves (3,19%)	8,04	Leves (3,12%)	8,12
Interferencias en la señal de salida a través de conexión S-Video	0,8%	Muy leves (1,37%)	9,68	Muy leves (1,39%)	9,66	Muy leves (1,28%)	9,76
Interferencias en la señal de salida a través de la conexión de Vídeo Compuesto	0,8%	Muy leves (1,73%)	9,36	Muy leves (1,63%)	9,44	Leves (3,38%)	7,88
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1280 x 1024 PÍXELES	**28,0%**		**10,00**		**10,00**		**6,15**
Juegos: AMD Athlon 64 FX-53 2,4 GHz (2xAntiAliasing, 2xFiltro Anisotrópico, medido)	7,0%	Muy elevado (111,06 cps*)	10,00	Muy elevado (111,71 cps)	10,00	Muy elevado (64,99 cps)	10,00
Juegos: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (2xAA, 2xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (206,87 cps)	10,00	Muy elevado (220,10 cps)	10,00	Muy elevado (76,94 cps)	10,00
Juegos: AMD Athlon 64 FX 2,4 GHz (6xAA, 16xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (61,01 cps)	10,00	Muy elevado (63,90 cps)	10,00	Muy bajo (15,97 cps)	2,10
Juegos: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (6xAA, 16xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (71,14 cps)	10,00	Muy elevado (77,41 cps)	10,00	Muy bajo (18,12 cps)	2,48
3DMark 2006: AMD Athlon 64 FX-53 2,4 GHz (2xAA, 2xFA / 6xAA, 16xFA, medido)	0,0%	5.916 puntos / 634 puntos		6.000 puntos / 627 puntos		3.349 puntos / 370 puntos	
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1600 x 1200 PÍXELES	**28,00%**		**9,36**		**9,38**		**4,76**
Juegos: AMD Athlon 64 FX-53 2,4 GHz (2xAA, 2xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (104,44 cps)	10,00	Muy elevado (107,30 cps)	10,00	Elevado (46,23 cps)	7,52
Juegos: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (2xAA, 2xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (151,53 cps)	10,00	Muy elevado (162,18 cps)	10,00	Elevado (48,12 cps)	7,86
Juegos: AMD Athlon 64 FX 2,4 GHz (6xAA, 16xFA, medido)	7,0%	Elevado (51,42 cps)	8,46	Elevado (50,39 cps)	8,28	Muy bajo (12,50 cps)	1,46
Juegos: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (6xAA, 16xFA, medido)	7,0%	Elevado (54,16 cps)	8,96	Muy elevado (55,64 cps)	9,22	Muy bajo (16,41 cps)	2,18
CONECTORES	**5,0%**		**8,40**		**8,40**		**8,40**
Salida de Vídeo Compuesto (comprobado)	1,0%	Sí (salida, mediante adaptador)	6,00	Sí (salida, mediante adaptador)	6,00	Sí (salida, mediante adaptador)	6,00
Salida de S-Vídeo (comprobado)	1,0%	Sí (salida)	6,00	Sí (salida)	6,00	Sí (salida)	6,00
Salida de HDTV (comprobado)	1,0%	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00
Conector para un segundo monitor VGA (comprobado)	1,0%	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00
Conector para salida de imagen digital DVI (comprobado)	1,0%	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00
OTROS DATOS	**4,0%**		**4,00**		**0,51**		**2,05**
Reproducción de DVD-Vídeo (software de reproducción incluido, comprobado)	2,0%	No (software de reproducción no incluido)	2,00	No (software de reproducción no incluido)	0,00	No (software de reproducción no incluido)	0,00
Consumo	2,0%	Muy elevado (135 vatios)	2,00	Muy elevado (154 vatios)	1,02	Elevado (65 vatios)	4,10
Procesador gráfico (fabricante y modelo, comprobado)	0,0%	nVidia, Geforce 8800 GTS, 500 MHz		nVidia, Geforce 8800 GTS, 500 MHz		ATI, Radeon HD 2600 Pro, 600 MHz	
Tamaño y tipo de la memoria de vídeo (comprobado)	0,0%	320 megabytes, GDDR3, 1600 MHz		320 megabytes, GDDR3, 1600 MHz		256 megabytes, GDDR3, 1000 MHz	
Versión del controlador (driver, comprobado)	0,0%	6.14.10.9792		6.14.10.9794		6.14.10.6698	
Sistemas operativos soportados por los controladores (driver) suministrados (comprobado)	0,0%	Windows 2000, XP		Windows 2000, XP, Vista		Windows XP, Vista	
Programas y accesorios incluidos (comprobado) (E/-) Entrada; (-/S) Salida; (E/S) Entrada y Salida	0,0%	Adaptadores: DVI a VGA (-/S); S-Vídeo a HDTV (-/S); cable de alimentación; funda de piel para guardar CDs. Juegos: «Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfigfhter», «Race the WTCC Game». Software: "Futuremark 3D Mark 06".		Adaptadores: DVI a VGA (-/S); S-Vídeo a HDTV (-/S); cable de alimentación; cable S-Vídeo. Juegos: «Company of Heroes». Software: "MSI Beyond 3D".		Adaptadores: DVI a VGA (-/S); S-Vídeo a HDTV (-/S); DVI a HDMI (-/S); cable CrossFire para conectar dos tarjetas ATI Radeon.	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,56**		**8,40**		**6,11**
CORRECCIÓN POSITIVA / NEGATIVA		Ocupa dos ranuras de expansión Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10 -0,10	Ocupa dos ranuras de expansión Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10 -0,10	Adaptador DVI a HDMI (-/S) Tarjeta de sonido integrada	+0,10 +0,10
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,36**	**Notable**	**8,20**	**Bien**	**6,05**
PRECIO /CALIDAD		**Suficiente**		**Suficiente**		**Sobresaliente**	
Precio aproximado		**277€ (en www.alternate.es)**		**299 €**		**92€ (en www.alternate.es)**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**277 / 8,36 = 33,13 = Suficiente**		**299 / 8,20 = 36,46 = Suficiente**		**92 / 6,31 = 14,58 = Sobresaliente**	

* cuadros por segundo

Puesto 4	
HD 2600 XT SUPER	
Xpertvision / -	NOTA
	4,86
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el fabricante	6,00
+49 2154 498860	2,00
www.xpertvision.com (inglés)	2,00
-	
+49 2154 498888	
	4,34
Normal	6,00
No (533,66 megabytes)	0,00
No	0,00
Sí (21,00 megabytes)	1,02
Castellano	10,00
	2,00
Muy confusas	2,00
	7,64
Muy buena (97,60%)	9,52
Muy buena (97,80%)	9,56
Algo pobre (84,00%)	6,80
Pobre (71,30%)	4,25
Algo elevadas (5,85%)	5,68
Leves (4,05%)	7,28
Leves (2,13%)	9,00
Algo elevadas (4,72%)	6,70
	6,39
Muy elevado (69,38 cps)	10,00
Muy elevado (82,91 cps)	10,00
Muy bajo (19,56 cps)	2,74
Muy bajo (19,90 cps)	2,80
3.526 puntos / 473 puntos	
	5,38
Elevado (50,63 cps)	8,32
Muy elevado (54,55 cps)	9,02
Muy bajo (14,37 cps)	1,80
Muy bajo (17,59 cps)	2,38
	8,40
Sí (salida, mediante adaptador)	6,00
Sí (salida)	6,00
Sí (mediante adaptador)	10,00
Sí (mediante adaptador)	10,00
Sí (2, con soporte HDCP)	10,00
	2,00
No (software de reproducción no incluido)	0,00
Elevado (60 vatios)	4,00
ATI, Radeon HD 2600 XT, 800 MHz	
512 megabytes, GDDR3, 1400 MHz	
6.14.10.6698	
Windows XP, Vista	
Adaptadores: DVI a VGA (-/S); S-Vídeo a HDTV (-/S). Juegos: «Xpand Rally Xtreme».	
	5,94
Bien ←	**5,94**
Notable	
119€ (en www.alternate.es)	
119 / 5,94 = 20,03 = Notable	

Nuestra Opinión

Es el momento de cambiar



Juan Carlos Sanz
Jefe de laboratorio

No hace aún ni medio año desde que en COMPUTER HOY JUEGOS realizamos nuestro último Test de tarjetas gráficas PCI-Express. Por aquel entonces, los modelos analizados llevaban muy poco tiempo en el mercado, de ahí que sus precios estuviesen bastante alejados de lo que es una compra razonable. La conclusión final fue que, en virtud de la calidad de los productos, merecía la pena cambiar... pero no a un precio tan alto. Recordamos esto porque, apenas cinco meses después, el panorama ha dado un giro espectacular. Todos los modelos que pasaban de los 600€, ahora se pueden conseguir a precios asequibles, como los 277€ del ganador. Los resultados del Test arrojan dos claros vencedores: los modelos EN8800GTS y NX 8800 GTS de Asus y MSI, respectivamente, con un par de décimas de ventaja del primero. Bastante más lejos quedan los modelos con tecnología de ATI, que logran unos registros discretos en las pruebas de rendimiento, en especial cuando se les aplican filtros con elevada carga de trabajo. Sin embargo, el bajo precio de la HD 2600 Pro 256 MB de Sapphire, le sirve para ganar en el apartado Precio/Calidad. Lo que queda claro es que la tecnología se va ajustando a nuestro bolsillo.

ASÍ QUEDAN

1. Asus EN8800GTS HTDP 320M
2. MSI NX 8800 GTS-T2D320E-HDOC
3. Sapphire HD 2600 Pro 256 MB GDDR3
4. Xpertvision HD 2600 XT Super

Puesto 1 — Asus EN8800GTS HTDP 320M



- Muy buena calidad de imagen
- Velocidad de juego elevada, o muy elevada, en todos los Test de rendimiento
- Compatible con DirectX 10
- Compatible con HDTV
- Salida de S-Vídeo
- Juegos «Ghost Recon Advanced Warfighter» y «Race the WTCC Game» de regalo



Son muchos los fabricantes que incluyen un buen número de accesorios y juegos sin aumento de precio alguno. En el caso de Asus regala «Ghost Recon Advanced Warfighter», «Race The WTCC Game» y una funda de piel para CD.



- Consumo muy elevado
- Por su tamaño ocupa una segunda ranura de expansión

ASUS, Tel. 902 889 688

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	277€

Puesto 2 — MSI NX 8800 GTS-T2D320E-HDOC



- Muy buena calidad de imagen
- Velocidad de juego elevada, o muy elevada, en todos los Test de rendimiento
- Compatible con DirectX 10
- Compatible con HDTV
- Salida de S-Vídeo
- Juego «Company of Heroes» de regalo



El modelo de MSI dispone de una salida S-Vídeo y dos DVI, que permiten conectar sendos monitores a la tarjeta gráfica. De esta manera dispondremos del doble de espacio de trabajo, tanto para jugar como para movernos por Windows.



- Consumo muy elevado
- Por su tamaño ocupa una segunda ranura de expansión

MSI, www.msi.com.es

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	299€

Puesto 3 — Sapphire HD 2600 Pro 256 MB GDDR3



- Muy buena calidad de imagen
- Velocidad de juego elevada, o muy elevada, en Test de rendimiento sin filtros
- Compatible con DirectX 10
- Adaptador DVI a HDMI incluido
- Tarjeta de sonido integrada

Junto a la tarjeta gráfica, Sapphire incluye el accesorio que nos permite conectar dos tarjetas ATI entre sí. Esta tecnología denominada CrossFire tiene como objeto duplicar la potencia gráfica que puede desarrollar nuestro ordenador.

- Velocidad de juego muy baja en Test de rendimiento con filtros
- Interferencias algo elevadas en señal de salida a través de conexión VGA
- Consumo elevado

Sapphire, www.sapphiretech.com/ss

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	92€

Puesto 4 — Xpertvision HD 2600 XT Super



- Buena calidad de imagen
- Velocidad de juego elevada, o muy elevada, en Test de rendimiento sin filtros
- Compatible con DirectX 10
- Juego «Xpand Rally» de regalo

La mayoría de los modelos analizados soportan imagen de alta definición, a pesar de montar únicamente salidas DVI y S-Vídeo. Para conseguirlo, es necesario utilizar adaptadores como el que Xpertvision incluye junto a la tarjeta gráfica.



- Velocidad de juego muy baja en Test de rendimiento con filtros
- Interferencias algo elevadas en señal de salida a través de conexión VGA
- Consumo elevado

Xpertivision, www.xpertvision.com

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	119€

Así es el Centro de Seguridad

Solo ante el peligro

Mantener tu equipo a salvo de todo tipo de amenazas es una tarea sumamente sencilla con la nueva versión del Centro de Seguridad de Windows Vista. ¡¡Ven a conocerla!!

El centro de seguridad de Windows Vista es una extensión del que introdujo Microsoft con el Service Pack 2 de Windows XP. Su función básica es salvaguardar la integridad de nuestro equipo, para lo cual controla cuatro áreas distintas: Firewall, Actualizaciones automáticas, Protección Malware y Control de cuentas de usuario. Este mes vamos a explicaros en qué consiste cada una de estas herramientas, y cómo configurarlas para que nuestro ordenador se convierta en el lugar más seguro del mundo. Pero antes de nada, ¿cómo podemos abrir el Centro de Seguridad de Windows Vista? Muy sencillo:

1 Empezaremos por hacer clic sobre el botón [icono].

2 A continuación, debemos seleccionar la opción Panel de control.

3 Pinchamos sobre el icono 'Seguridad' y luego en Centro de seguridad.

Como se ve en la pantalla, nuestro ordenador es absolutamente vulnerable. Procedamos a solucionar esta situación.

WINDOWS VISTA

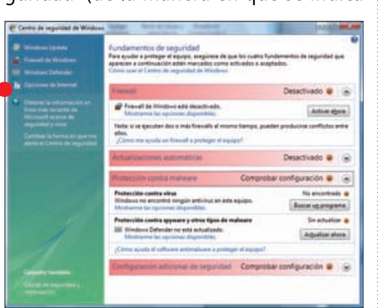
ReadyBoost	CHJ74
Escritorio y gadgets	CHJ75
Menú de juegos	CHJ76
Games for Windows LIVE (I)	CHJ77
Games for Windows LIVE (y II)	CHJ78
Centro de seguridad	**CHJ79**

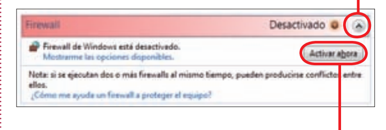


FIREWALL DE WINDOWS

La única barrera entre nuestro PC y el mundo exterior es el módem, por tanto, si su sistema de seguridad está mal configurado, fácil será que suframos algún que otro ataque. En el peor de los casos, alguien podría llegar incluso a hacerse con el control de nuestro ordenador. Para evitarlo, debemos montar una segunda barrera de seguridad, en este caso un Firewall por software como el de Windows Vista:

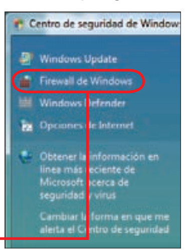
1 Para activar el Firewall de Windows Vista, nos dirigimos al 'Centro de Seguridad' (de la manera en que se indica al principio del artículo), y hacemos clic sobre la flecha que hay en el extremo derecho de la sección 'Firewall'.



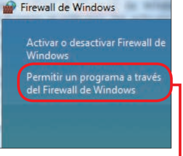


2 Pulsamos el botón 'Activar ahora' y... ¡ya lo tenemos hecho! Muy fácil.

De momento ya tenemos montada la barrera entre nuestro PC y el módem, de forma que nadie podrá acceder desde Internet a nuestro ordenador. El inconveniente es que nuestros programas necesitarán de un permiso para acceder a Internet. Esto se consigue pulsando en el enlace 'Firewall de Windows', que aparece en la esquina superior izquierda.



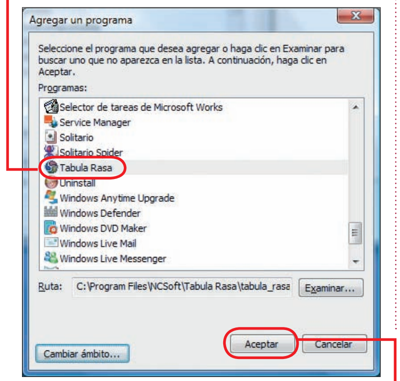
3 Veremos la ventana 'Firewall de Windows' y pulsamos sobre 'Permitir un programa a través del Firewall de Windows', que se encuentra situada a la izquierda de la ventana.



"El Firewall es una eficaz barrera de seguridad que convertirá nuestro PC en una fortaleza inexpugnable"

4 A continuación, hacemos clic sobre el botón de Agregar programa....

5 Seleccionamos el programa al que queremos darle libre acceso a Internet, en este caso sería «Tabula Rasa» ●. Se trata de un juego de rol online que sale a la venta este mismo mes de Octubre.

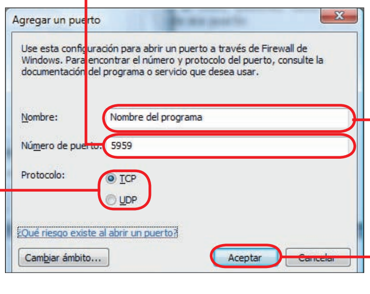


6 Para finalizar la operación, pulsaremos en el botón 'Aceptar' ●.

Otra opción es habilitar un determinado puerto. Por ejemplo, si sabemos que un programa P2P utiliza uno en concreto (por ejemplo el 5959), podemos seguir una serie de pasos para conseguir que Windows no bloquee las peticiones que se realicen a través de dicho puerto:

7 Para empezar, pincharemos sobre el botón de Agregar puerto....

8 Introducimos un nombre con objeto de poder identificar el puerto en la lista de los que tenemos habilitados ●, así como el número que tiene asignado ●; en este caso, será el 5959.



9 Seleccionamos el tipo de puerto, TCP o UDP ●. Concluiremos la operación pulsando sobre el botón 'Aceptar' ●.

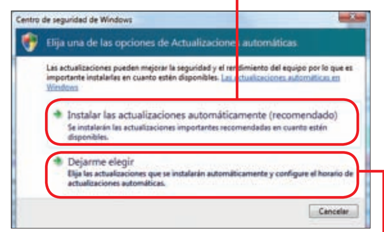
Antes de dar por terminadas las explicaciones sobre el apartado del Firewall, convendría que le echáramos un vistazo a la pestaña 'General'. Es importante porque desde aquí podemos activarlo y desactivarlo de una forma más sencilla ●. Además, podemos especificar si queremos bloquear las conexiones entrantes o no ●, lo que nos ahorrará algunas molestias.

ACTUALIZACIONES AUTOMÁTICAS

Como su propio nombre indica, esta característica nos permite delegar en Windows la responsabilidad de realizar todas las actualizaciones del sistema. Lo podemos configurar directamente desde el propio panel del Centro de Seguridad:

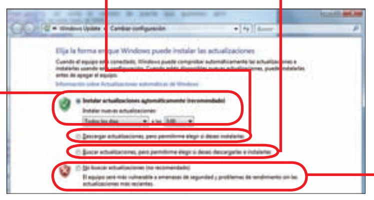
1 Hacemos clic en la flecha que hay a la derecha de 'Actualizaciones automáticas' ● y pulsamos el botón 'Cambiar configuración...' ●

2 Lo recomendable es activar las actualizaciones automáticas ●, pero también

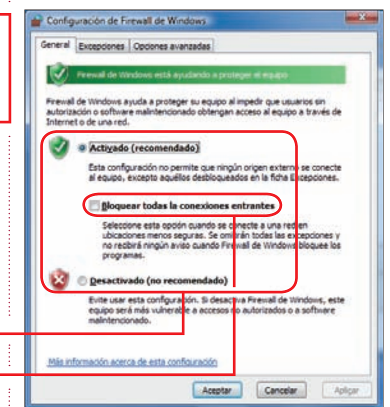


nosotros podemos especificar de qué modo y cuándo realizarlas ●.

3 En este punto podemos determinar la hora a la que se realizarán ●, en caso de que Windows nos preguntara antes de instalarlas ● o de descargarlas ●.

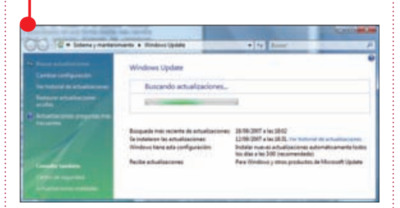


4 Por supuesto, también podemos ordenarle que no realice actualizaciones ●, cosa que en ningún caso recomendamos. Sería algo bastante absurdo ya que, muchas de ellas, nos solucionarán aquellos problemas de seguridad que Microsoft va descubriendo dentro de Windows.



5 Una vez configuradas las actualizaciones, no hay más que pulsar Aceptar.

Nada más activar la opción de actualizaciones automáticas, Windows comenzará a buscar por si tuviese que instalar alguna ●. Dependiendo de la configuración, le in-



dicaremos que las descargue e instale manualmente Instalar actualizaciones, mientras que si está todo en automático sólo nos avisará cuando ya se hayan descargado. En ocasiones, además, tan sólo será posible instalarlas cuando el ordenador vaya a ser apagado.

PROTECCIÓN CONTRA MALWARE

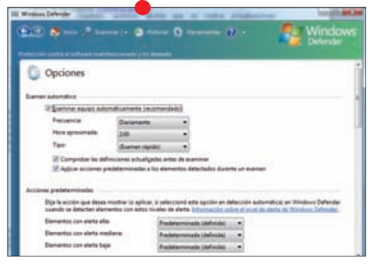
Bajo este nombre se esconde todo lo concerniente a la detección de virus y cualquier tipo de software malicioso que pueda infectar nuestro ordenador. Se nos indica si hay instalado un software antivirus en nuestro equipo y, en caso afirmativo, si se encuentra activo en ese momento. En caso de que no tengamos ninguno instalado, Windows Defender se encargará de realizar la labor de neutralización, aunque no es tan fiable como una solución comercial del tipo Panda, McAfee Virus Scan o Microsoft One Care. Podemos configurarlo siguiendo estos sencillos pasos.

1 En primer lugar, haremos clic sobre el botón de.

2 En Todos los programas seleccionamos la opción Windows Defender.

3 Pinchamos en 'Herramientas' ● y, a continuación, en 'Opciones' ●.

4 Cambiamos las opciones que creamos necesarias ● para defendernos.



Como puedes ver, son muchas las opciones que se pueden configurar. Tantas que dejaremos para un número posterior la explicación de Windows Defender. Aunque claro, si tienes espíritu aventurero, siempre puedes tratar de "cacharrear" atendiendo a la ayuda de Windows.

CONTROL DE CUENTAS DE USUARIO

El último apartado del Centro de Seguridad está relacionado con aquellos usuarios que pueden utilizar el ordenador de manera ocasional. Si estamos hartos de que cada vez que hacemos algo con Windows aparezca una ventana de aviso, el responsable es, efectivamente, el Control de Cuentas de Usuario. Para desactivarlo, debemos seguir los siguientes pasos.

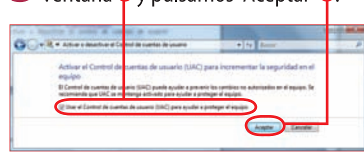
1 Nos dirigimos al menú Inicio y pinchamos sobre Panel de control.

2 Hacemos doble clic sobre el icono Cuentas de usuario y protección infantil.

3 El siguiente paso será pinchar en Cuentas de usuario Cambiar la imagen de la cuenta.

4 A continuación debemos pulsar sobre el enlace Activar o desactivar el Control de cuentas de usuario.

5 Quitamos la opción que aparece en la ventana ● y pulsamos 'Aceptar' ●.



Ya no volverás a ver esa fastidiosa ventana que cada dos por tres nos pide autorización para hacer algo. Aunque, a partir de ahora, tu ordenador será un poquito más vulnerable a los ataques externos.

UTILIZA TU PROPIO FIREWALL Y ANTIVIRUS

El Centro de Seguridad de Windows Vista se integra a la perfección con las "suites" de seguridad más importantes del mercado, como Karpersky, McAfee, Panda, etc. Si siempre has confiado a alguna de estas compañías la seguridad de tu ordenador, no te preocupes, puedes seguir utilizándola. En este caso, Windows delegará toda la protección en dicho software, como puede verse en la imagen.



McAfee VirusScan y Security Center se integran en el Centro de Seguridad.

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Hemos renovado el laboratorio añadiendo cuatro súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Intel, Celeron y AMD, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectúan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, se especifica como dato en el apartado FPS (fotogramas por segundo) un 0.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Intel Celeron D, AMD Athlon 64 e Intel Pentium 4 HT Presscott.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon 64, AMD XP, AMD Sempron, Intel Pentium 4 e Intel Celeron.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES				10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

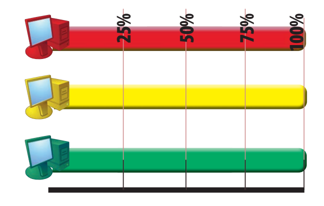
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



WORLD IN CONFLICT

Test pág. 32

LARGO (16'13")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP Vista · Pentium 4 2,4 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 4x.

				9,83
1024x768 (MEDIA)	**FPS**	**1280x1024 (ALTA)**	**FPS**	
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	0	Fluido	0	10,00
Fluido	0	Fluido	0	10,00
Fluido	0	Fluido	0	10,00
Fluido	0	Fluido	0	10,00
Fluido	16,9	Fluido	3,8	10,00
Fluido	0	Fluido	0	10,00
Fluido	17,8	Fluido	3,2	10,00
Fluido	7	Fluido	8,1	10,00
Fluido	9,6	Fluido	6,6	10,00
Fluido	3,4	Fluido	3,5	10,00
Fluido	11,1	Fluido	4,8	10,00
Fluido	5,3	Fluido	1,3	10,00
Fluido	10,1	Fluido	5,1	10,00
Fluido	14,2	Fluido	2,1	10,00
Fluido	16,3	Fluido	4,2	10,00
Fluido	8,2	Fluido	2	10,00
Fluido	16,2	Fluido	5,5	10,00
Fluido	37,6	Fluido	14,1	10,00
Fluido	25,6	Fluido	10,2	10,00
Fluido	32,9	Fluido	20,4	10,00
Fluido	41,2	Fluido	21,3	10,00
Fluido	36,9	Fluido	31,2	10,00
Fluido	45,3	Fluido	42,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Mientras cumpla los requisitos mínimos funcionará, aunque lo ideal es que sea bastante potente, o a veces se hará imposible disputar las batallas. La tarjeta GeForce 4 Mx no es compatible de ninguna manera.

PROCESADOR

El procesador es una pieza fundamental para ejecutar debidamente este programa, por lo que contar con menos de lo recomendado por el fabricante dará paso a ralentizaciones bruscas en mitad de la partida.

MEMORIA

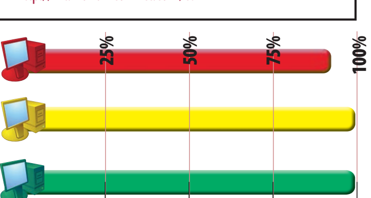
Funciona con 1 GB de memoria RAM, pero es más que recomendable tener el doble para que el rendimiento no se vea afectado en lo más mínimo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Contamos con numerosas posibilidades para mejorar el rendimiento en el menú de opciones. Reducir la resolución de pantalla, seleccionar texturas de menor calidad de detalle o eliminar la sincronía vertical, ayudará sobremanera. Si sigue yendo lento, desactivar los filtros o el procesamiento de efecto hará que funcione fluido, aunque se vea peor.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://int.worldinconflict.com/es



HEROES OF MIGHT & MAGIC V TRIBES OF THE EAST



Test pág. 36

CORTO (6'27")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica 3D compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

				7,50
800x600 (ALTA)	**FPS**	**1024x768 (MUY ALTA)**	**FPS**	
Fluido	28,3	No funciona	20,3	5,00
Fluido	53,1	No se puede jugar	35,3	5,00
Ralentización leve	16,3	Ralentizado	12,3	7,00
Fluido	39,4	No se puede jugar	26,3	5,00
Fluido	35,3	No funciona	31	5,00
Fluido	43,3	No funciona	32,6	5,00
Fluido	42,6	No funciona	29,5	5,00
Fluido	45,6	No funciona	28,3	5,00
Fluido	100,3	No funciona	110,3	5,00
Fluido	134	No funciona	75,3	5,00
Fluido	130,3	No se puede jugar	126,3	5,00
Fluido	56,4	Ralentización leve	25,6	9,00
Fluido	60,5	No se puede jugar	49,3	5,00
Fluido	145,6	No se puede jugar	135,3	5,00
Fluido	139,3	Ralentizado	125,7	8,00
Fluido	199,3	Ralentizado	150,7	8,00
Fluido	143,6	Ralentización leve	120	9,00
Fluido	153,2	Ralentizado	132,3	8,00
Fluido	125,6	Ralentización leve	110,8	9,00
Fluido	122,8	No se puede jugar	93,8	5,00
Fluido	159,7	Ralentización leve	120,7	9,00
Fluido	185,3	Fluido	130,8	10,00
Fluido	169,9	Fluido	154,3	10,00
Fluido	205,3	Fluido	169,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Hemos podido comprobar la gran compatibilidad y sobre todo, la alta tasa de fotogramas por segundo alcanzados en la mayoría de los ordenadores. Con cumplir los requisitos mínimos bastará para disfrutar.

PROCESADOR

La velocidad no es un requisito imprescindible para disfrutar de este programa, pero sólo afecta a los tiempos de carga. No hemos encontrado ni un solo procesador que sea incompatible con este título.

MEMORIA

Con la configuración mínima de memoria, y una tarjeta gráfica compatible, podremos jugar correctamente, aunque las cargas entre fases irán más lentas.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Hemos observado durante las pruebas la gran diferencia de rendimiento existente entre calidad Muy baja o Muy alta. Si los parones son tan acusados que nos suponen un quebradero de cabeza, lo mejor será reducir la resolución al mínimo y seleccionar la calidad visual más baja en el menú de opciones del juego.

ACTUALIZACIONES

Existe actualmente una actualización que corrige diversos errores que se han observado en el juego. La podemos encontrar en la siguiente página:
www.heroesofmightandmagic.com

FIFA 08



Test pág. 40

MEDIO (10'04")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP Pentium 4 1,3 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x.

				9,82
1024x768 (ALTA)	**FPS**	**1280x1024 (MEDIA)**	**FPS**	
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Fluido	28,1	Fluido	30,4	10,00
Fluido	25,3	Ralentización leve	16,6	9,00
Fluido	41,2	Fluido	29,3	10,00
Fluido	30,5	Fluido	25,5	10,00
Fluido	26,2	Fluido	27,2	10,00
Fluido	43,7	Fluido	23,4	10,00
Fluido	24,5	Fluido	36,5	10,00
Fluido	70,4	Fluido	57	10,00
Fluido	39,6	Fluido	49,2	10,00
Fluido	62	Fluido	58,4	10,00
Fluido	36,3	Fluido	24	10,00
Fluido	52,2	Fluido	54,1	10,00
Fluido	40,1	Fluido	51,4	10,00
Fluido	82,3	Fluido	40,3	10,00
Fluido	85,3	Fluido	69,3	10,00
Fluido	75,3	Fluido	66,5	10,00
Fluido	69,3	Fluido	55,3	10,00
Fluido	73,9	Fluido	63,3	10,00
Fluido	55,4	Fluido	49,3	10,00
Fluido	69,3	Fluido	59,2	10,00
Fluido	83,2	Fluido	66,8	10,00
Fluido	73,2	Fluido	55,4	10,00
Fluido	89,5	Fluido	80	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio este título no ha ofrecido signos de incompatibilidad, aunque las tarjetas más antiguas pueden tener problemas para ejecutarlo. Cuanta más potencia tenga la tarjeta, mejor funcionará «FIFA 08».

PROCESADOR

El procesador es una pieza vital para el buen desarrollo del juego, aunque hemos comprobado que funciona perfectamente bajo requisitos mínimos. De todos modos, es recomendable superarlos para obtener un mejor rendimiento.

MEMORIA

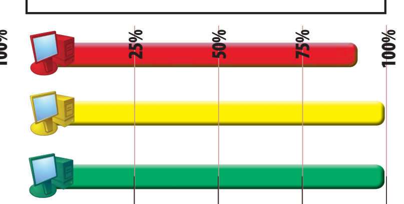
El juego funcionará razonablemente bien con 256 MB de RAM, aunque el archivo léeme recomienda que lo mejor sería llegar hasta los 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Aunque el juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados puede suponer una gran opción para evitar todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.fifa08.ea.com



LOS SIMS 2 BON VOYAGE



Test pág. 48

MUY LARGO (26'48")+(5'42")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 1,3 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector CD 4x.

				10,00
800x600 (MEDIA)	**FPS**	**1024x768 (ALTA)**	**FPS**	
Fluido	22,3	Fluido	22,3	10,00
Fluido	52,7	Fluido	23,8	10,00
Fluido	21,2	Fluido	21,3	10,00
Fluido	42,5	Fluido	35,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	32,2	10,00
Fluido	44,3	Fluido	35,9	10,00
Fluido	42,6	Fluido	29,3	10,00
Fluido	49,3	Fluido	30	10,00
Fluido	42,1	Fluido	21,4	10,00
Fluido	81,4	Fluido	38,2	10,00
Fluido	33,4	Fluido	39,4	10,00
Fluido	40,8	Fluido	48,3	10,00
Fluido	41,3	Fluido	45,2	10,00
Fluido	72,1	Fluido	61,8	10,00
Fluido	42,1	Fluido	54,3	10,00
Fluido	80,2	Fluido	69,3	10,00
Fluido	70,4	Fluido	57	10,00
Fluido	39,6	Fluido	49,2	10,00
Fluido	62	Fluido	58,4	10,00
Fluido	36,3	Fluido	24	10,00
Fluido	52,2	Fluido	54,1	10,00
Fluido	40,1	Fluido	51,4	10,00
Fluido	82,3	Fluido	40,3	10,00
Fluido	85,3	Fluido	69,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante recomienda en su archivo Léeme que si tenemos una tarjeta gráfica no apta para T&L, como una Intel Extreme Graphics o cualquiera de la gama Radeon 7xxxx, necesitaremos un procesador de 2,4 GHz como mínimo.

PROCESADOR

El procesador es una pieza esencial para que el motor social, del que depende la inteligencia artificial, cargue más rápido y las esperan sean mucho menores. «Los Sims 2» exprime al máximo toda su capacidad de proceso.

MEMORIA

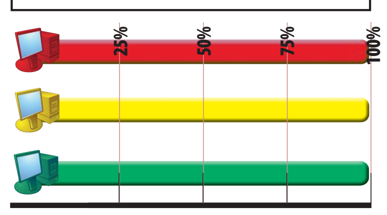
Desde el archivo léeme se nos recomienda tener 512 MB si tenemos instaladas otras expansiones de «Los Sims 2» en nuestro ordenador.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo léeme se nos recomienda que tengamos en cuenta el número de Sims que hay en nuestro solar, ya que es uno de los factores que más afectan al rendimiento. Si tenemos cuatro o menos, el juego funcionará con mayor fluidez, a partir de ocho se aprecia un bajón. Existe una variedad de opciones para reducir el aspecto visual.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.espana.ea.com



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

Segmento	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 / CALIDAD GRÁFICA	OS	
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

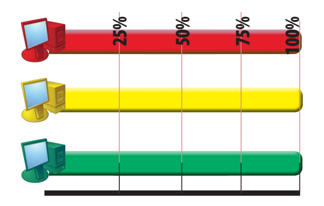
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



OBSCURE II

Test pág. 50
CORTO (9'38'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium III 700 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 2x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,53
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ralentizado	13,2	Ralentizado	11	6,00
Ralentizado	12	Hay parones	8,3	5,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	12	7,00
Fluido	24,3	Ralentización leve	18	9,00
Fluido	30,4	Fluido	29,4	10,00
Fluido	20	Ralentización leve	16,4	9,00
Fluido	37,5	Fluido	30,4	10,00
Fluido	34,7	Fluido	33,3	10,00
Fluido	35,6	Fluido	31,4	10,00
Fluido	35,7	Fluido	34,4	10,00
Fluido	29,8	Fluido	24	10,00
Fluido	34,3	Fluido	26,5	10,00
Fluido	36,34	Fluido	31,1	10,00
Fluido	22,6	Ralentización leve	18,5	9,00
Fluido	29,5	Fluido	25,7	10,00
Fluido	52,1	Fluido	47,8	10,00
Fluido	51,9	Fluido	43,8	10,00
Fluido	58	Fluido	54,2	10,00
Fluido	59,7	Fluido	54,1	10,00
Fluido	58,7	Fluido	59,1	10,00
Fluido	58,4	Fluido	59,5	10,00
Fluido	59,4	Fluido	58,7	10,00
Fluido	54,8	Fluido	58,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título ha demostrado ser extremadamente compatible con todos los ordenadores del laboratorio, funcionando en la mayoría de las tarjetas. Sin embargo, es necesario que sean potentes o nos encontraremos con algunos problemas de ralentizaciones.

PROCESADOR

Todas las CPU del laboratorio han ejecutado este juego sin que se haya producido el más mínimo contratiempo o fallo en el desarrollo, ya que por su configuración debería funcionar incluso con ordenadores que tengan más de cuatro años vida.

MEMORIA

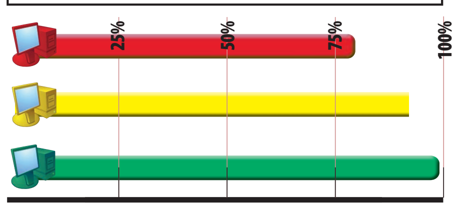
Es más que recomendable contar con 256 MB de memoria RAM o las cargas se alargarán de manera interminable. Con Windows Vista es recomendable disponer de 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

No nos hemos encontrado con demasiados problemas en el trascurso de las pruebas efectuadas en el laboratorio aunque si, desafortunadamente, experimentáis problemas en vuestro ordenador no serán muchas las cosas que podréis hacer para remediarlo. De hecho, la única manera de mejorar el rendimiento pasa por reducir la resolución del juego, ya que no hay más opciones de configuración visual.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, sería aconsejable visitar de forma periódica su página web en:
www.playlogic.nl/games/?id=obscure2





ARMA QUEEN'S GAMBIT

Test pág. 52
MUY LARGO (12'08'')+(9'11'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (BAJA)	FPS	7,52
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	2,3	No se puede jugar	3	0,00
Ralentización leve	15,7	Ralentizado	12,5	7,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	12,2	7,00
No se puede jugar	3,8	No se puede jugar	2,2	0,00
No se puede jugar	4	No se puede jugar	2,9	0,00
Ralentizado	10,4	Ralentizado	13,3	6,00
Fluido	21,8	Hay parones	8,1	7,00
Fluido	21,6	Fluido	24,8	10,00
Ralentizado	12,7	Fluido	21,2	8,00
Fluido	33,5	Fluido	38,5	10,00
Hay parones	5,8	Hay parones	6,5	4,00
Ralentizado	10,5	Ralentización leve	17,2	7,00
Ralentizado	10,1	Fluido	35,9	8,00
Ralentización leve	19,9	Fluido	35,4	9,00
Fluido	22	Fluido	33,9	10,00
Fluido	43,2	Fluido	63,2	10,00
Fluido	35,9	Fluido	56,3	10,00
Fluido	49,3	Fluido	69,3	10,00
Fluido	73,2	Fluido	83,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Para jugar con este título el fabricante advierte que nuestra tarjeta gráfica debe ser compatible con la tecnología de iluminación y transformación, además de serlo con DirectX 9.0c. Tampoco estaría de más verificar que tenemos los driver actualizados a la última versión compatible.

PROCESADOR

Estamos ante un juego singularmente exigente en este apartado, así que es muy necesario cumplir los requisitos mínimos (2 GHz), en caso contrario nos encontraremos molestas ralentizaciones que nos impedirán disfrutar a tope de este título.

MEMORIA

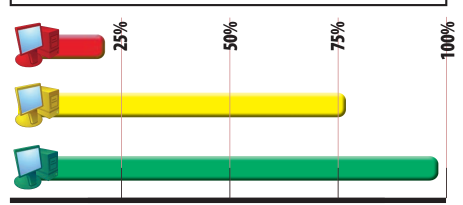
Cuanta más tengamos mucho mejor, y es que necesitaremos disponer de, al menos, 1 GB si no queremos que las moelstas ralentizaciones se suceden durante todo el desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es absolutamente necesario que nuestra tarjeta gráfica sea compatible con la tecnología Píxel Shader 2.0 o no funcionará. Además, debe cumplir los requisitos mínimos, tanto en velocidad del procesador como en la memoria, si no queremos encontrarnos con fallos graves. Lo que sí se puede hacer para que funcione con mayor fluidez es reducir la resolución y la calidad de las texturas; de este modo ganamos algún frame.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, sería aconsejable visitar de forma periódica su página web en:
www.armedassault.com





THE MOVIES

Test pág. 54

MEDIO (11'04")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98SE/2000/ME/XP · Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,83
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	25,8	Fluido	21,8	10,00
Fluido	32,5	Fluido	26,3	10,00
Fluido	26,4	Fluido	29,5	10,00
Fluido	22,1	Fluido	21,1	10,00
Fluido	20,4	Fluido	30	10,00
Fluido	34,5	Fluido	26,9	10,00
Fluido	35,2	Fluido	25,8	10,00
Fluido	37,9	Fluido	24,4	10,00
Fluido	29,9	Fluido	20	10,00
Fluido	38,2	Fluido	29,9	10,00
Fluido	31,4	Fluido	21,1	10,00
Fluido	36,2	Fluido	31,2	10,00
Fluido	29,9	Fluido	22,9	10,00
Fluido	42,2	Fluido	20,6	10,00
Fluido	39,9	Fluido	34,5	10,00
Fluido	36,6	Fluido	30,4	10,00
Fluido	43,2	Fluido	26,9	10,00
Fluido	42,6	Fluido	22,1	10,00
Fluido	42,9	Fluido	39,9	10,00
Fluido	48,9	Fluido	47,9	10,00
Fluido	52,1	Fluido	47,5	10,00
Fluido	57,7	Fluido	48,6	10,00
Fluido	60,1	Fluido	42,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

La tarjeta debe ser aceleradora 3D por hardware, 100% compatible con DirectX 9.0c, con 32 MB y con hardware T&L. Además, será imprescindible que tengamos los controladores actualizados.

PROCESADOR

Se nos advierte de que si hemos hecho "overclocking" en nuestro procesador, es decir si lo hemos forzado para aumentar su potencia, «The Movies» podría bloquearse y volverse muy inestable.

MEMORIA

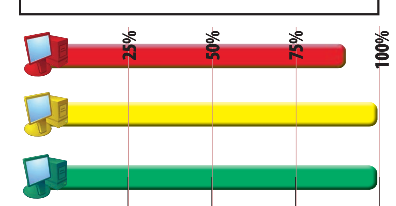
Si no contamos con 256 MB, veremos cómo la acción se ralentiza en muchos momentos del juego, influyendo de forma decisiva en su desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

En el archivo Readme se nos invita a cerciorarnos de tener la aceleración por hardware ajustada a la opción "Completa". Para comprobar que es así, nos dirigimos a "Propiedades", pestaña "Configuración" y seleccionamos "Opciones Avanzadas". Finalmente, pinchamos en "Solucionador de Problemas" para ajustar los niveles.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.themoviesgame.com





DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION

Test pág. 55

CORTO (8'22")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,12
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fluido	21,3	Fluido	24,5	10,00
Fluido	23,5	Ralentización leve	19,7	9,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fluido	40,8	Fluido	20,9	10,00
Fluido	28,7	Fluido	28,7	10,00
Fluido	23,8	Fluido	27,3	10,00
Fluido	36,7	Fluido	35,6	10,00
Fluido	29,4	Fluido	29,2	10,00
Fluido	31,5	Fluido	35,4	10,00
Fluido	47	Fluido	42,6	10,00
Fluido	53	Fluido	45,6	10,00
Fluido	51,6	Fluido	47,5	10,00
Fluido	59,8	Fluido	56,7	10,00
Fluido	59,8	Fluido	57,7	10,00
Fluido	54,5	Fluido	38,1	10,00
Fluido	59,9	Fluido	72,7	10,00
Fluido	58,7	Fluido	53,9	10,00
Fluido	59,6	Fluido	58,6	10,00
Fluido	57,1	Fluido	51,7	10,00
Fluido	59,9	Fluido	57,2	10,00
Fluido	60	Fluido	58,7	10,00
Fluido	58,7	Fluido	54,2	10,00
Fluido	57,2	Fluido	59,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte que las tarjetas que carecen de la tecnología Píxel Shader 2.0 no funcionarán correctamente, dato que hemos podido comprobar en nuestro laboratorio.

PROCESADOR

Es una parte muy importante del juego, pues como hemos podido comprobar al hacer las pruebas de laboratorio el único equipo que no cumplía con los requisitos mínimos no ha conseguido hacer funcionar este título.

MEMORIA

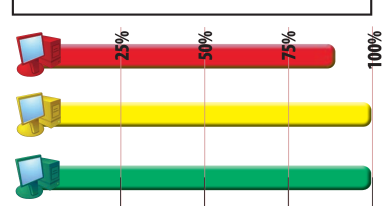
Cuanta más tengamos mucho mejor, y es que si no contamos con al menos 256 MB las ralentizaciones se suceden de forma muy molesta durante los combates.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

En el archivo readme se nos advierte de una peculiaridad de este título, ya que para salir de una partida será necesario pulsar conjuntamente las tecla (Alt + Tab) pues no existe ningún menú que nos permita salir al escritorio de Windows. Por lo demás, poco o nada se puede hacer para conseguir que el juego vaya mejor.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.dmc3.co.uk/home.htm





THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

Test pág. 56

MEDIO (13'32")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,33
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
No se puede jugar	4,2	No se puede jugar	0,7	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
No se puede jugar	3,6	No se puede jugar	1,1	0,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
No se puede jugar	4,2	No se puede jugar	3,1	0,00
No se puede jugar	9,5	No se puede jugar	3,2	0,00
No se puede jugar	8,2	No se puede jugar	2,2	0,00
No se puede jugar	7	No se puede jugar	5,1	0,00
Ralentización leve	17,8	Ralentizado	12,1	7,00
Ralentizado	13	No se puede jugar	2,8	3,00
Ralentización leve	17,2	Ralentizado	14,7	7,00
Ralentización leve	19,9	Ralentización leve	18,2	8,00
Fluido	32,5	Fluido	21,1	10,00
Ralentización leve	22	Ralentización leve	15,8	8,00
Fluido	32,4	Fluido	22,1	10,00
Fluido	42,1	Fluido	25,6	10,00
Fluido	36,9	Fluido	24,8	10,00
Fluido	46,1	Fluido	29,9	10,00
Fluido	57,1	Fluido	27,5	10,00
Fluido	52,1	Fluido	38,4	10,00
Fluido	42,9	Fluido	31,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante nos ofrece una lista de tarjetas compatibles: ATI serie X1900, X1800, X1600, X1300, X850, x800, x700, x600, Radeon 9800, 9700, 9600, 9500, nvidia Geforce serie 7800, 6800, 6600, 6200, serie FX

PROCESADOR

Como bien hemos podido comprobar en nuestro laboratorio, no nos servirá de mucho contar con las especificaciones mínimas, si no que tendremos que superarlas al menos en 800 MHz para conseguir una buena fluidez.

MEMORIA

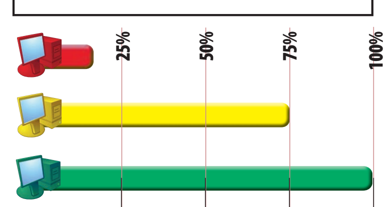
Se nos advierte de que, a pesar de funcionar aceptablemente con 512 MB, irá bastante más fluido si disponemos de al menos 1 GB de memoria.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El fabricante hace mención en el archivo Readme del juego de varias cosas que podemos hacer para mejorar el rendimiento. Por eejmplo, asegurarnos de que no tenemos otros programas ejecutándose conjuntamente o bajar la resolución del juego, ya que irá bastante más rápido si lo ponemos a 640x480 o a 800x600.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.elderscrolls.com/downloads/updates_plugins.htm





GUILD WARS EYE OF THE NORTH

Test pág. 44

CORTO (8' 33")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/XP · Procesador Pentium III 800 MHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido de 16 bit · Tarjeta gráfica Geforce 3 ó 4 MX o ATI Radeon 8500 con 32 MB · Conexión a Internet

1024x768 (BAJA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,95
Fluido	24.1	Fluido	23.6	10,00
Fluido	23.2	Fluido	21.0	10,00
Fluido	21.6	Fluido	20.2	10,00
Fluido	20.8	Ralentizado	12.9	8,00
Fluido	35.3	Fluido	24.7	10,00
Fluido	39.2	Fluido	34.3	10,00
Fluido	24.1	Ralentización leve	19.3	9,00
Fluido	48.9	Fluido	38.6	10,00
Fluido	35.3	Fluido	27.9	10,00
Fluido	42.0	Fluido	33.7	10,00
Fluido	52.3	Fluido	42.5	10,00
Fluido	52.1	Fluido	41.4	10,00
Fluido	67.9	Fluido	59.6	10,00
Fluido	59.6	Fluido	50.2	10,00
Fluido	63.4	Fluido	56.7	10,00
Fluido	45.2	Fluido	37.4	10,00
Fluido	115.6	Fluido	68.1	10,00
Fluido	54.1	Fluido	45.4	10,00
Fluido	109.3	Fluido	93.6	10,00
Fluido	98.7	Fluido	87.3	10,00
Fluido	121.3	Fluido	112.6	10,00
Fluido	96.4	Fluido	84.1	10,00
Fluido	134.2	Fluido	120.2	10,00
Fluido	146.7	Fluido	131.7	10,00

CONEXIÓN

A pesar de lo especificado por los programadores, con un modem a 56k es muy difícil jugar.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall, deberemos abrir tan sólo dos puertos TCP, el 80 y el 6.112. Si tienes problemas con la conexión puedes obtener más ayuda en:
http://es.guildwars.com/support.

TARJETA DE VÍDEO

Se han detectado problemas graves con las texturas en las tarjetas de la serie Geforce FX 5200 a 5950 Ultra con versiones antiguas de los driver ForceWare. Es conveniente actualizarlos.

PROCESADOR

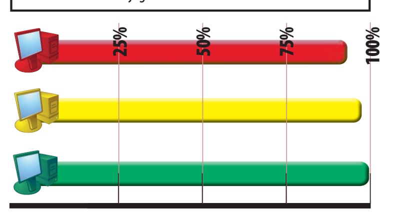
Al contrario que otros juegos, «Guild Wars Eye of the North» no hace un uso intenso de la CPU, por lo que un procesador más potente no mejorará el rendimiento del juego en sistemas con una tarjeta gráfica demasiado antigua.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Lo mejor será reducir la calidad de los gráficos y desactivar la opción de sincronización vertical, ya que ésta permanece activa por defecto, incluso en el caso de que seleccionemos la configuración de gráficos más baja.

ACTUALIZACIONES

La primera actualización tarda en descargar unos dos minutos con una ADSL de 1 Mega. El resto de actualizaciones se van realizando mientras jugamos.



Instala un Disco Duro externo

Fortifica todos tus datos

Toda la vida guardando fotos, vídeos y partidas para que un fallo en el disco duro las haga desaparecer para siempre. Y lo peor es que podías haberlo evitado de una manera muy sencilla.

Cualquier ordenador moderno incluye entre sus componentes un disco duro con cientos de gigas de capacidad. Disponer de tanto espacio nos viene de maravilla, ya que podemos almacenar vastas cantidades de fotos, vídeos, música o cualquier otro tipo de información. Ahora bien, ¿qué ocurre si el disco duro deja de funcionar? Pues un cataclismo... ¡perderemos un montón de material muy valioso para nosotros!

PON A SALVO TUS DATOS

"Hombre precavido vale por dos" –dice el refrán–, así que para evitarnos un desastre semejante, lo mejor será hacer una copia de seguridad de la información más importante que tengamos almacenada en nuestro PC.

Seguramente, muchos de vosotros tengáis la sana costumbre de hacer una copia de seguridad, utilizando un CD o DVD como soporte de grabación. No está mal, aunque este sistema no deja de tener ciertos inconvenientes. Por suerte, hay una solución mejor para el almacenamiento, ahora que los discos duros externos han experimentado una espectacular reducción de precio. Por apenas 90 ó 100€, podemos encontrarlos con capacidades que van desde los 250 a los 500GB. Se conectan por USB 2.0 a una velocidad de 24 MB por segundo, más que suficiente para la tarea que queremos asignarle. Las ventajas con respecto a los DVD son evidentes –basta echarle un vistazo a la tabla–, así que si estás interesado, acércate a una tienda especializada, hazte con uno y sigue estas instrucciones de instalación:

Un medio óptico, como el DVD, no es el más práctico y seguro para nuestros datos.

Concepto	Disco Duro Externo USB	Regrabadora de DVD
Capacidad	80GB – 500GB+	4,7GB
Grabación y lectura simultánea	Sí	No
Velocidad máx. de grabación	24 MB/seg.	11,08 MB/seg.
Copias de seguridad	Programables	No programables
Portabilidad	No	Sí
Precio	±0,20€/GB	±0,25€/GB
Regrabable	Indefinidamente	Número limitado de veces

1 Si es necesario, enchufamos el cable de corriente al disco duro externo (algunos modelos necesitan energía extra).

2 Conectamos un extremo del cable USB (vendrá con la unidad) al disco duro.

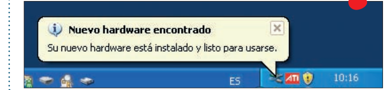
3 El otro extremo se engancha a algún puerto USB que tengamos libre.

4 Encendemos el el disco duro (si dispone de botón de encendido).

5 Esperamos a que Windows instale los controladores del disco duro.



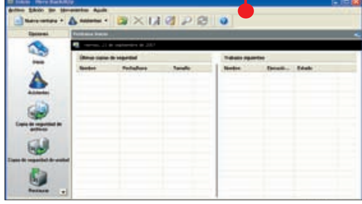
6 Tras un par de minutos, Windows termina la instalación del dispositivo.



NUESTRO PRIMER BACKUP

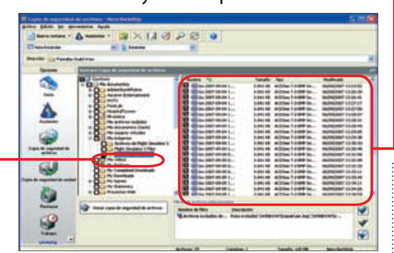
Utilizaremos el software Nero BackIt-Up, que se incluye con buena parte de las unidades externas que se venden. En caso de que tu software de copia de seguridad sea de otra compañía, no te peocupes, el sistema que emplean es muy parecido. Vamos a ver cómo realizar dos tipos de copias de seguridad: el primero, manual, se hará en el mismo instante en que lo ejecutemos; el segundo, programado, se realizará a la hora y frecuencia especificada.

1 Iniciamos el software de copia de seguridad Nero BackItUp.



2 Hacemos clic en el icono 'Copia de seguridad de archivos'.

3 Seleccionamos las carpetas o ficheros que incluiremos en la copia de seguridad. Nosotros vamos a archivar las pantallas del Test de «Guild Wars Eye of the North» tal y como aparecen este mes.



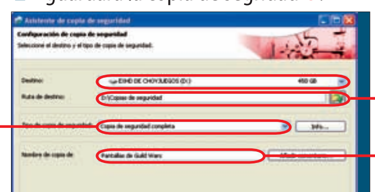
4 Podemos seleccionar tantas carpetas o ficheros como sean necesarios.

5 Hacemos clic en el botón 'Iniciar copia de seguridad de archivos'.



6 En la ventana 'Asistente de copia de seguridad', elegimos la unidad en la que se almacenará la copia de seguridad. En este caso, el disco duro externo etiquetado como 'EH DE CHOYJUEGOS'.

7 Seleccionamos la carpeta en la que se guardará la copia de segridad.



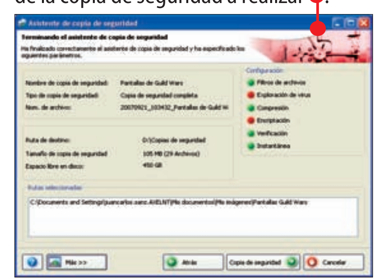
8 Elegimos el tipo de copia que vamos a realizar. En este caso, sólo optar por 'Copia de seguridad completa'.

9 Introducimos un nombre que identifique a dicha copia.

"Programar copias de seguridad periódicas nos mantendrá a salvo de cataclismos inesperados"

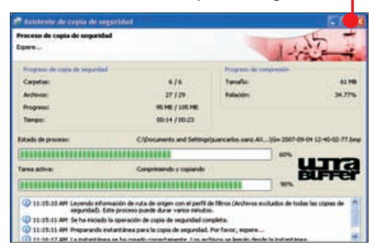
10 Acto seguido, hacemos clic sobre el botón Siguiente.

11 Se muestra un resumen con las relación de opciones y otros datos de la copia de seguridad a realizar.

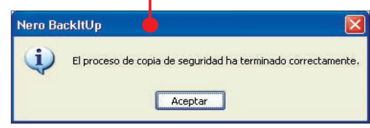


12 Ahora, tendremos que pinchar en el botón Copia de seguridad.

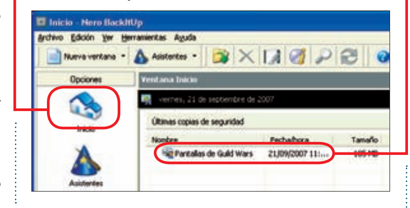
13 El software comprimirá, grabará y verificará la copia de seguridad.



14 Un mensaje nos confirma que la copia de seguridad se ha realizado correctamente.



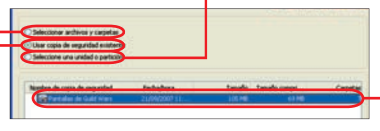
Ya hemos realizado nuestra primera copia de seguridad. Si hacemos clic en el botón 'Inicio', veremos que ésta aparece en la lista de copias realizadas, para que podamos recuperarla si fuera necesario. En el recuadro 'Restaurar una copia de seguridad' te explicamos cómo hacerlo.



PROGRAMAR UN TRABAJO

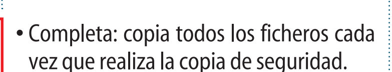
Hemos visto una manera de hacer las cosas aunque, indudablemente, lo más cómodo es programar el software para que realice una copia de seguridad de forma periódica, por ejemplo, de nuestras fotos. De este modo evitaremos tener que preocuparnos por recordar qué fotos habíamos almacenado ya y cuáles no. Bastará con indicar la carpeta en la que están para que Nero BackItUp se encargue de todo y nos descargue de pesadas tareas.

1 Para empezar, hacemos clic en el icono 'Trabajos' y, a continuación, en el botón 'Añadir trabajo'.



2 Se abrirá el asistente. Entonces, pulsamos en el botón Siguiente.

3 Podemos realizar una selección de archivos, como hicimos en los pasos 3 y 4 de la sección anterior, o reutilizar alguna copia de seguridad que ya hubiésemos hecho anteriormente.



4 Nosotros optamos por esta última alternativa, aunque también podríamos seleccionar una unidad para realizar una copia de seguridad completa.

5 Zanjada la cuestión, continuaremos pulsando en el botón Siguiente.

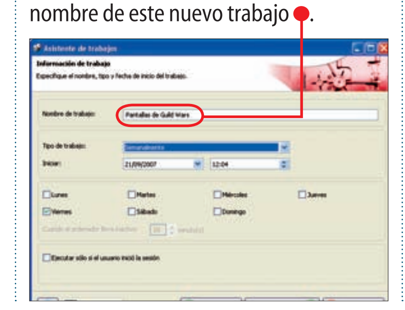
6 En la siguiente ventana podemos añadir más archivos o carpetas a la copia de seguridad que ya tenemos creada. Una vez hecho, de nuevo hacemos clic en el botón Siguiente.

7 Seleccionamos la unidad, junto a la ruta de destino y nombre, como hicimos en los pasos 6 a 9 de la sección anterior.

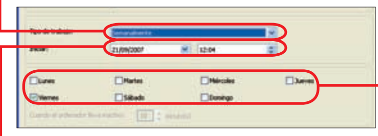
8 Elegimos el tipo de copia que queremos realizar:

- Completa: copia todos los ficheros cada vez que realiza la copia de seguridad.
- Actualizar: sobrescribe la copia actual, actualizándola con los ficheros nuevos.
- Diferencial: se guardan todos los ficheros que se hayan creado desde que se hizo la primera copia de seguridad de la carpeta.
- Incremental: se guardan sólo los ficheros que se hayan creado desde la última copia de seguridad realizada de dicha carpeta.

9 A continuación, pincharemos sobre el botón Siguiente, para introducir el nombre de este nuevo trabajo.



10 Seleccionamos la frecuencia con que se realizará la copia de seguridad, que puede ser diariamente, semanalmente, mensualmente, al iniciar el ordenador, al empezar nueva sesión o tras llevar un tiempo inactivo. También le podemos indicar que la realice una única vez.



11 Elegimos la fecha y la hora concreta en la que se realizará la primera copia de seguridad programada.

12 Si hemos elegido que sea semanalmente, seleccionamos el día de la semana en que ha de efectuarse. Pulsamos en el botón Siguiente.

13 Tras mostrarnos el resumen con las opciones introducidas, finalizamos el asistente... ¡Hecho! Ya hemos programado el software para que la copia de seguridad se ejecute cuando queramos.

¡¡Ah!!, y no olvides tener el disco duro encendido, ya que de lo contrario, Nero BackItUp no podrá realizar la copia de seguridad. Esperemos que te sea útil.

RESTAURA COPIAS DE SEGURIDAD

Lo más sencillo de cuanto os hemos explicado este mes es, precisamente, recuperar una copia de seguridad. Si hemos perdido por accidente los datos de los que un día hicimos una copia, no hay más que seguir estos pasos para recobrarlos en cuestión de segundos:

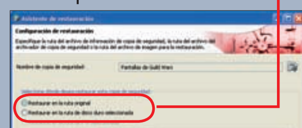
1 Hacemos clic en el icono 'Restaurar'.



2 Seleccionamos la copia de seguridad a restaurar.

3 Pulsamos el botón 'Iniciar restauración'.

4 Podemos indicarle, si la restauraremos en la carpeta original (desde la que se copió) o en una nueva que seleccionaremos.



5 Hacemos clic en Siguiente y, a continuación, en Restaurar para que el proceso finalice.



Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE... WORLD IN CONFLICT

En este título, cada detalle se ha cuidado meticulosamente para recrear en todo su esplendor la guerra entre las dos superpotencias de la "Guerra Fría": EE.UU. y Rusia. El fantasioso argumento y su espectacular apartado gráfico consiguen cautivarnos y motivarnos para la lucha.

VUG
49,95€
ESTRATEGIA

LO MEJOR DEL MES





WORLD IN CONFLICT
¿Podría la U.R.S.S haber invadido los EE.UU.? Descúbrelo en este genial título.
VUG 49,99€



FIFA 08
La Liga en nuestros PC ya calienta motores y se presenta más espectacular que nunca.
Electronic Arts 34,95€

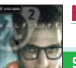


HEROES OF M&M V TRIBES OF THE EAST
Esta expansión trae los mejores combates por turnos sin necesidad del juego original.
Ubisoft 19,95€

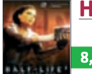


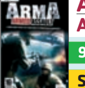
ACCIÓN

Devil May Cry 3 Special Edition
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

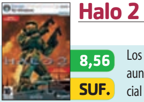
Half Life 2

9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

Half Life 2 Episode One

8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

ARMA Armed Assault

9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Driver Parallel Lines
8,03 SOB.
Acción y velocidad en las calles de Nueva York es la apuesta de la última entrega de esta saga. Demuestra lo bueno que eres haciendo "trabajitos".
Ubisoft• Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Halo 2

8,56 SUF.
Los alienígenas han intentado invadir la Tierra, aunque a Dios gracias contamos con todo el potencial del Jefe Maestro para frenarlos.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 54,99€

Battlefield 2142

8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

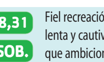
El Padrino
8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Lego Star Wars II La Trilogía Original

8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

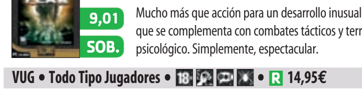
Bioshock

9,36 SUF.
A los pocos minutos de la partida sentiremos que estamos ante una obra maestra. La acción, la increíble atmósfera... todo. ¡Jugar puede ser maravilloso!.
Take 2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

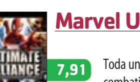
F.E.A.R First Encounter Assault Recon

9,01 SOB.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

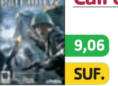
Lost Planet Extreme Condition
8,26 SUF.
Bajo condiciones climatológicas extremas un grupo de humanos lucha por la supervivencia contra aterradore insectos. Acción brutal y directa.
Proein• Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

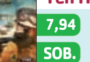
Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

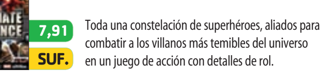
Full Spectrum Warrior Ten Hammers

7,94 SOB.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

Marvel Ultimate Alliance


7,91 SUF.
Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Commandos Strike Force

8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

GTA San Andreas

9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

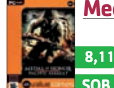
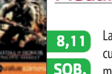
Medal of Honor Airborne



8,87 SUF.
Por primera vez en la serie llegaremos al frente saltando en paracaídas. Como es norma de la casa, acción directa y una magnífica ambientación.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€

Dark Messiah of Might & Magic

8,50 SOB.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Gun
8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 14,95€

Medal of Honor Pacific Assault


8,11 SOB.
La guerra nos invade con un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€









1 **UN MONTÓN DE UNIDADES**

Cada uno de los dos ejércitos cuenta con un gran elenco de unidades repartidas entre cuatro tipos: artillería, infantería, blindados y aviación. Todos resultan igual de importantes en el campo de batalla.

2 **ESPECTACULARES MAPAS**

Los mapas hacen gala de un elevadísimo nivel de detalle que nos dejará anonadados. Es impresionante ver cómo quedan las ciudades después de un severo ataque, con edificios absolutamente derruidos.

3 **SENCILLO Y DIVERTIDO**

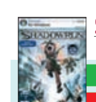
Los controles se manejan fácilmente, el interfaz es intuitivo y la cámara siempre nos permite adoptar el mejor ángulo para seguir las operaciones. Los combates son rápidos, dinámicos, espectaculares y muy divertidos.

Overlord

8,58 SUF.

El gancho de ser más malo que el veneno funciona en este juego, en el que para variar sembraremos el caos y el horror liderando a un hatajo de diablillos.

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

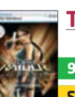


Shadowrun

7,35 INF.

Los mejores combates multijugador donde se mezclan magia y tecnología. Por primera vez lucharemos con jugadores de Xbox 360.

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Tomb Raider Anniversary

9,05 SUF.

Lara Croft vuelve con un "remake" de su primera aventura. La cirugía le ha sentado genial, con nuevos movimientos, objetos y mejores gráficos.

Proein • Jugadores Expertos • 16 • 44,99€



Peter Jackson's King Kong

8,60 SOB.

Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

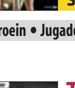


Spider-Man 3

8,08 SUF.

El hombre araña va a dejar limpia de villanos Manhattan, a base de repartir leña con combos y poderes especiales.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Tomb Raider Legend

8,50 BIEN

Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Prey

9,16 SOB.

Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Splinter Cell Chaos Theory

8,44 SOB.

Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



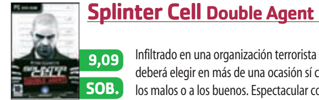


Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB.

Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¡Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

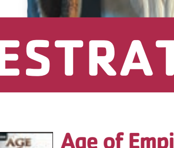


Splinter Cell Double Agent

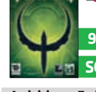
9,09 SOB.

Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



ESTRATEGIA



Quake 4

9,03 SOB.

Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

The Matrix Path of Neo

8,14 SUF.

Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.

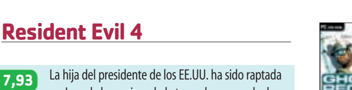
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Age of Empires III

9,33 SUF.

Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Resident Evil 4

7,93 SOB.

La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

8,96 SOB.

Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.

Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Black & White 2

9,16 SOB.

Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

8,88 SUF.

La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

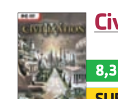


Tom Clancy's Ghost Recon Advanced warfighter II

9,03 SOB.

Insurrectos mexicanos han robado una bomba nuclear y apuntan a los EE.UU., el objetivo de los Ghost será recuperarla e impedir la catástrofe.

Ubi Soft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Civilization IV

8,35 SUF.

Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.

Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

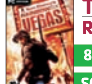


Scarface El Precio del Poder

7,98 SOB.

La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

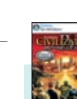


Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

8,61 SOB.

El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.

Ubisoft • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€



Civilization IV Beyond the Sword

8,34 SOB.

Jugosa expansión que nos trae diez nuevas civilizaciones, 11 escenarios, cinco maravillas y 64 edificios para seguir disfrutando a lo largo de la Historia.

Take 2 • Jugadores expertos • 12 • R 19,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Las consolas superan tecnológicamente al PC?

A SÍ

B NO

C POR EL MOMENTO... SÍ

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

@ **Cómo participar:** Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Qué título de rol online te gusta más?

Título	%
WORLD OF WARCRAFT	67%
GUILD WARS	27%
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE	6%



LO MEJORES JUEGOS PARA PC



LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal a los eternos números uno, los Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.

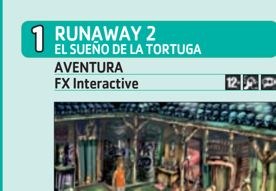
Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Agosto.

1 RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA
AVENTURA
FX Interactive



2 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

3 BRAIN TRAINER
INTELIGENCIA
Planeta de Agostini

4 LOS SIMS 2 H&M MODA
SIMULACIÓN
Electronic Arts

5 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG



6 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts

7 PRO EVOLUTION SOCCER 6 CLASSIC
DEPORTIVO
Konami



8 SHERLOCK HOLMES LA AVENTURA
AVENTURA
FX Interactive



9 NEED FOR SPEED MOST WANTED
VELOCIDAD
VUG

Datos de Agosto de 2007 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

World in Conflict

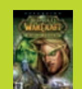




¡¡Espectacular en todos los sentidos!! La mejor estrategia táctica que hemos probado en mucho tiempo. ¡¡Ah!!, y el multijugador se sale.



Bioshock
Rapture ya no tiene secretos para nosotros, pero encierra tantas cosas que nos lo queremos jugar de nuevo.



World of Warcraft The Burning Crusade
Therrallende no acaba en el nivel 70, como queda claro en nuestras "raid".



Medal of Honor Airborne
Hemos librado una mini-competición para ver quién se lo pasa primero... y la cosa está pero que muy reñida.



Los Sims 2 Bon Voyage
El periodo vacacional nos ha sabido a poco, así que acompañamos a nuestros Sims a los tres centros turísticos.

RETO SUPERADO

Bioshock

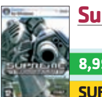


¡¡Por fin hemos descubierto todos los secretos que oculta Rapture!! Nos ha costado muchas horas pero... ¡¡ha sido genial!!

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
9,03 SUF.
Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continúan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



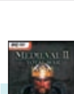
Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado
8,01 SUF.
La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



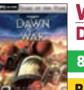
Supreme Commander
8,99 SUF.
Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Company of Heroes
9,05 SUF.
Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Medieval II Total War
9,02 SUF.
Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



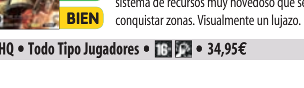
Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade
8,43 BIEN
Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€



El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB.
Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

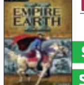


Medieval II Total War Kingdoms
8,46 BIEN
Por batallas en la Edad Media que no quede, de ahí que el universo Medieval crezca con cuatro nuevas campañas, 13 civilizaciones y más de 150 unidades.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



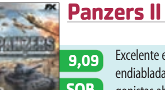
Warhammer Mark of Chaos
8,63 SUF.
Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€





Empire Earth II
9,00 SOB.
Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€





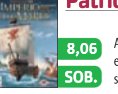
Panzers II
9,09 SOB.
Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



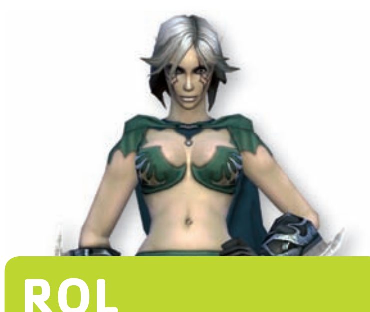
World in Conflict
9,14 SUF.
Estrategia enfocada a la parte bélica sin controlar recursos de ningún tipo. Con un modo multijugador muy divertido y un motor gráfico espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€

Heroes V of Might and Magic
8,42 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€





Patrician III Imperio de los Mares
8,06 SOB.
Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€



ROL

Heroes V of Might and Magic Tribes of the East
8,58 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft •Todo Tipo Jugadores • 12 • N R 19,95€

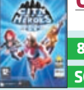
Rise & Fall La Caída de los Imperios
9,10 SUF.
Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB.
Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juegazo que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€





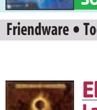
Rush for Berlin
8,34 SOB.
Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

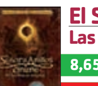


City of Heroes
8,42 SOB.
Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Joint Task Force
7,83 SUF.
Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 SOB.
Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€





El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
8,65 INF.
Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de que podemos visitar los lugares emblemáticos de la trilogía y luchar contra cientos de enemigos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,99€





10 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts 16

11 TOCA RACE DRIVER 2 PREMIUM
VELOCIDAD
FX Interactive 12

12 COUNTER STRIKE ANTHOLOGY
ACCIÓN
Electronic Arts 16

13 STRIKE FIGHTERS PREMIUM
SIMULACIÓN
FX Interactive 12

14 AGE OF EMPIRES COLLECTOR'S EDITION
ESTRATEGIA
Ubisoft 3

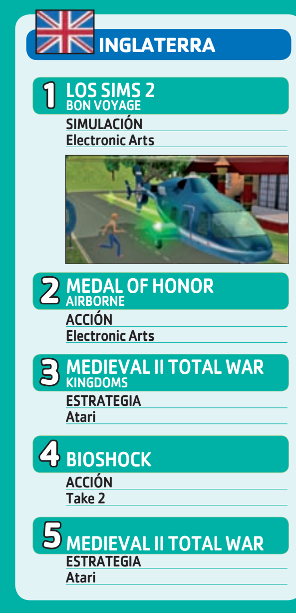
15 LOS SIMS DELUXE EDITION
SIMULACIÓN
Electronic Arts 7



Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

ESTADOS UNIDOS

1 LOS SIMS 2 BON VOYAGE
SIMULACIÓN
Electronic Arts



2 MEDAL OF HONOR AIRBORNE
ACCIÓN
Electronic Arts

3 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

5 BIOSHOCK
ACCIÓN
Take 2

INGLATERRA

1 LOS SIMS 2 BON VOYAGE
SIMULACIÓN
Electronic Arts



2 MEDAL OF HONOR AIRBORNE
ACCIÓN
Electronic Arts

3 MEDIEVAL II TOTAL WAR KINGDOMS
ESTRATEGIA
Atari

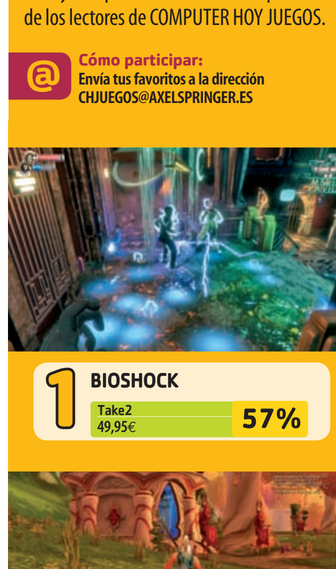
4 BIOSHOCK
ACCIÓN
Take 2

5 MEDIEVAL II TOTAL WAR
ESTRATEGIA
Atari

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 BIOSHOCK
Take2
49,95€
57%



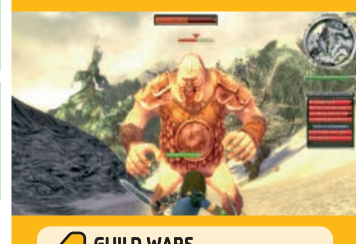


2 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
VUG
34,95€
42%





3 LOS SIMS 2 MASCOTAS
Electronic Arts
29,95€
28%





4 GUILD WARS
Friendware
19,95€
19%



5 PRO EVOLUTION SOCCER 6 CLASSIC
Konami
19,95€
4%

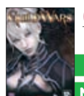
SIMULACIÓN

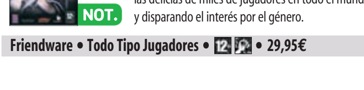
SOB. = SOBRESALIENTE NOT. = NOTABLE BIEN SUF. = SUFICIENTE INF. = INSUFICIENTE DEF. = DEFICIENTE N = NUEVA ENTRADA R = PRECIO REDUCIDO

EverQuest II
7,75 BIEN
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



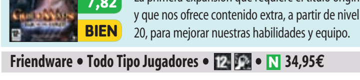
Gothic 3
9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€



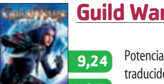


Guild Wars
9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

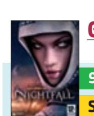




Guild Wars Eye of the North
7,82 BIEN
La primera expansión que requiere el título original y que nos ofrece contenido extra, a partir de nivel 20, para mejorar nuestras habilidades y equipo.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 34,95€



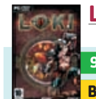
Guild Wars Factions
9,24 NOT.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Guild Wars Nightfall
9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y derviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Jade Empire Edición Especial
9,04 SUF
Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,99€



Loki
9,20 BIEN
Rol facilón y sin complicaciones donde la cantidad cuenta: miles de objetos, enemigos, cuatro héroes y más de 200 habilidades distintas.
Nobilis• Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Neverwinter Nights 2
8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

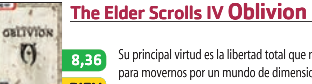


Silverfall
8,05 SUF.
Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

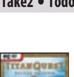




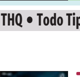
Star Wars Complete Online Adventures
7,39 BIEN
Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€



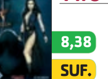
The Elder Scrolls IV Oblivion
8,36 BIEN
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



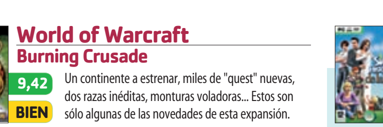
Titan Quest Deluxe Edition
8,20 BIEN
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Dos juegos en uno.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Two Worlds
8,38 SUF.
Un mundo de 35 km² para recorrer con decenas de misiones, la más importante rescatar a nuestra hermana secuestrada en misteriosas circunstancias.
Nobilis•Jugadores Expertos • 16 • 39,95€



World of Warcraft
9,25 BIEN
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



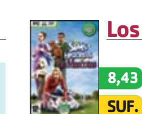
World of Warcraft Burning Crusade
9,42 BIEN
Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€

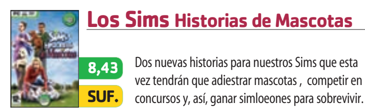
Caesar IV
7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

CivCity Roma
7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

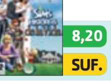
Flight Simulator X Professional Edition
8,45 INF.
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 59,95€

Imperivm Civitas
9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€





Los Sims Historias de Mascotas
8,43 SUF.
Dos nuevas historias para nuestros Sims que esta vez tendrán que adiestrar mascotas , competir en concursos y, así, ganar simloeones para sobrevivir.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Los Sims Historias de la Vida
8,20 SUF.
Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Call of Duty	9,95 €
Call of Duty 2	29,95 €
Doom 3	14,95 €
Gun	14,95 €
Quake 4	14,95 €
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95 €
The Movies	14,95 €
True Crime Streets of L.A.	9,95 €




ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

El Padrino	19,95 €
FIFA 07	19,95 €
Los Sims Animales a Raudales	9,95 €
Los Sims Edición Deluxe	9,95 €
Medal of Honor Pacific Assault	19,95 €
NBA Live 07	19,95 €
Need for Speed Carbono	19,95 €

ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Black & White 2	9,95 €
Sim City 4	9,95 €

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95 €
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95 €
Panzers II	9,95 €
Patrician III Imperio de los Mares	9,95 €
Runaway A Road Adventure	9,95 €
Sacred Edición Oro	9,95 €



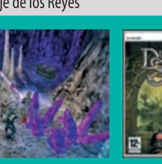

TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA San Andreas	19,95 €
Mafia	9,95 €
Max Payne 2	9,95 €



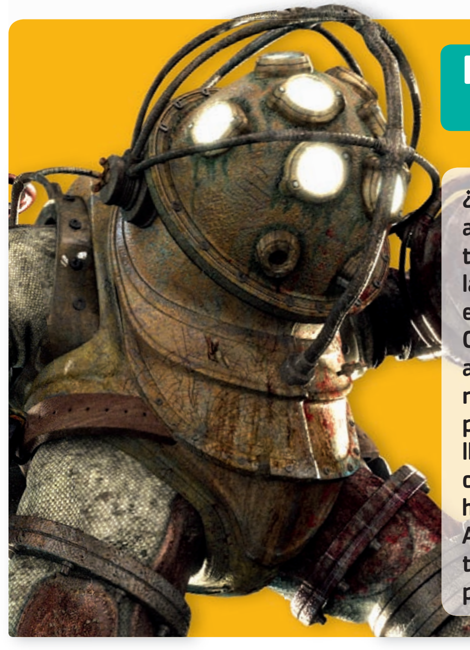

UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95 €
Combat Flight Simulator 2	9,95 €
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95 €
IL 2 Sturmovik	9,95 €
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95 €
Peter Jackson's King Kong	9,95 €
Rise of Nation Gold Edition	9,95 €
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95 €


VUG (THE COLLECTION)

Caesar III	6,99 €
Empire Earth	6,99 €
Faraón	6,99 €
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	6,99 €
Lords of the Realm III	6,99 €
Swat 4	6,99 €



PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? Pues no desesperes, con esta sección COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas a seguir, y te recomienda los mejores juegos para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC. Así no se te resistirá ningún título, por muy difícil que te pueda parecer en principio.

ACCIÓN



BIOSHOCK

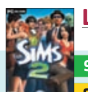
Rapture todavía nos tiene alucinados con sus detallados mapas, su atmósfera malsana y la gran cantidad de plásmidos y armas disponibles.

Take2 — 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
La progresión es perfecta, con una curva de aprendizaje tan sutil que ni la notaremos. ¡¡Para todos!!

AVENTURA





Los Sims 2

9,16 SUF. — Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€

Los Sims 2 Bon Voyage

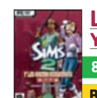
8,45 BIEN — Tres centros turísticos que visitar: montaña, playa y camping, para hacer disfrutar a nuestros Sims. Como siempre, respetando todas sus necesidades.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 29,95€

Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT. — Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

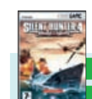
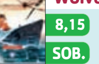
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones

8,40 BIEN — Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

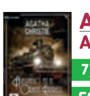
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

8,15 SOB. — Divertido y sencillo simulador que nos pone al mando de un submarino durante la II Guerra Mundial. Objetivo: hundir la flota japonesa.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€



Agatha Christie Asesinato en el Orient Express

7,86 SOB. — Un asesinato en el mismo tren donde viaja Hercules Poirot es la trama que nos ofrece Adventure Company para disfrutar con esta aventura.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€



Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF. — Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

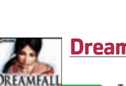
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



CSI: Miami

8,50 SOB. — Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

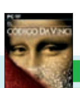
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Dreamfall The Longest Journey

8,27 SOB. — Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



El Código Da Vinci

8,03 SOB. — El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Fahrenheit

8,54 SUF. — Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

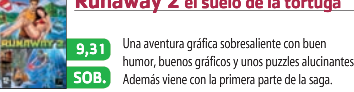
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Paradise

7,47 SUF. — Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Runaway 2 el suelo de la tortuga

9,31 SOB. — Una aventura gráfica sobresaliente con buen humor, buenos gráficos y unos puzzles alucinantes. Además viene con la primera parte de la saga.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

The Curse of Monkey Island

7,68 NOT. — El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

VELOCIDAD

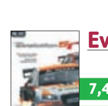




Colin McRae Dirt

9,09 SUF. — Los mejores Rallys que podemos vivir en nuestro PC, además en esta versión se han introducido carreras off-road. ¿Se puede pedir más?

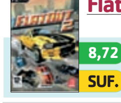
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Evolution GT

7,40 BIEN — Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obliga a conducir bajo los efectos de la presión.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€



Flatout 2

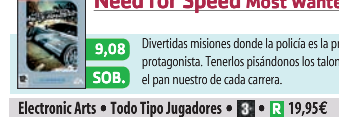
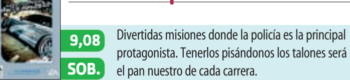
8,72 SUF. — Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Need for Speed Carbono

8,60 SOB. — En esta ocasión las carreras clandestinas tienen como premio apoderarnos de los barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

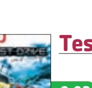
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB. — Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€




Test Drive Unlimited

9,02 SUF. — Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

ESTRATEGIA



COMMAND & CONQUER 3
TIBERIUM WARS

La guerra por el Tiberium está que arde y ahora la nueva amenaza llega del espacio exterior.

Electronic Arts 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
Hacerse con los controles es fácil y lleva poco tiempo, además las facciones están muy bien compensadas.

SIMULACIÓN



IMPERIVM CIVITAS

Roma no se fundó en tres días, y para demostrarlo FX Interactive nos invita a asumir el puesto de arquitecto y levantar un imperio.

FX Interactive 19,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
El interfaz es muy intuitivo y cuenta con un excelente tutorial que disipará todas nuestras dudas.

VELOCIDAD



COLIN MCRAE DIRT

En esta ocasión no sólo competiremos contra el crono, sino que nos pondremos al volante de camiones, todoterrenos, bólidos...

Atari 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
La curva de dificultad es perfecta en su progresión y los vehículos responden perfectamente al control.

LOS MÁS ESPERADOS

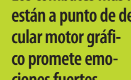
1 CALL OF DUTY 4
La saga «Call of Duty» deja la II Guerra Mundial y se pasa a la guerra moderna para aprovechar lo último en tecnología bélica.

Activision
2007
ACCIÓN

2 EMPIRE EARTH III
A punto de caramelo está la tercera parte de una de las mejores sagas de estrategia de la historia. ¿Será tan buena como la pintan?

VUG
Noviembre 2007
ESTRATEGIA

3 UNREAL TOURNAMENT III
Los combates más intensos de la red están a punto de desatarse. Su espectacular motor gráfico promete emociones fuertes.

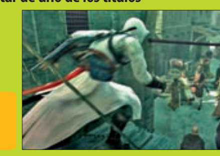



Atari
Noviembre 2007
ACCIÓN

4 STARCRAFT II
La continuación del título que revolucionó la estrategia se va a hacer esperar, pero tras lo visto en Leigzig... ¡que lo saquen ya!

VUG
2008
ESTRATEGIA

ASSASSIN'S CREED
Si dura es la vida del asesino, más lo es la espera para disfrutar de uno de los títulos con mayores expectativas. ¿Saldrá en 2008?



Ubisoft
2008
ACCIÓN

DEPORTIVOS



FIFA 07
8,56 SOB.
La pasada temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

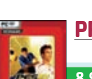
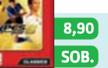
Pro Cycling Manager Temporada 2007-2008
8,12 SUF.
Sin lugar a dudas el mejor simulador de ciclismo del mercado, ya que nos permite dirigir a un equipo en carrera y gestionar todas sus finanzas.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

FIFA 08


8,79 BIEN
La saga de Electronic Arts renueva todos sus equipos para ofrecernos fútbol total, espectacular y sencillo. Todo un clásico que mejora año a año.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 34,95€

PRO Evolution Soccer 6



8,90 SOB.
Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 14,95€

R = PRECIO REDUCIDO
N = NUEVA ENTRADA

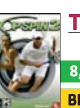
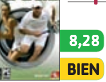
Alpine Sky Racing


7,70 BIEN
La nieve que le falta a las estaciones llega al PC para que nos lancemos en slalons y descensos rápidos demostrando nuestra pericia con los esquís.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

NBA Live 07
8,07 SOB.
La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Top Spin 2




8,28 BIEN
El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€

Championship Manager 2007

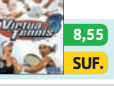

7,68 BIEN
Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!

Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

PC Fútbol 2007


7,96 SOB.
Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.

Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Virtua Tennis 3


8,55 SUF.
Regresa el mejor tenis, más divertido y realista que nunca y con los mejores jugadores de la ATP. ¡¡Desbanca a Federer del número uno!

Sega • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision2007.es	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Balance Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@balance.es	www.balance.es	Pacheco Nº 6 3ºG 29011 Málaga
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91492 60 35	--	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Via de los Poblados 3, Edificio 3 28033 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
GOA	--	93 306 34 26	93 306 34 99	abonnement@goa.com	www.goa.com	Gran Via de les Corts Catalanes, 583 5ªplanta 08011 Barcelona
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué monitor comprar para nuestro ordenador, o qué si determinado juego de rol online estará en castellano... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Buscando un monitor

Hola. Tengo pensado cambiar de monitor porque el mío empieza a verse morado por uno de los lados, pero cuando voy a la tienda, el dependiente me enseña cincuenta mil modelos con precios tan distintos, que no sé ni cuál tengo que elegir. ¡Ah! Se me olvidaba deciros que juego mucho a «Los Sims 2». Muchas Gracias.

Anabel (vía e-mail)

Te comprendemos perfectamente, Anabel. Es tal la variedad de modelos y tecnologías que los fabricantes ponen a nuestro alcance, que a veces resulta muy complicado decidirse por uno u otro modelo. Una cosa está clara: tu nuevo monitor debe utilizar tecnología LCD, es decir, debe ser plano. En cuanto a la pantalla, te recomendamos que tenga proporciones 16:9 o 16:10 (formato panorámico), ya que casi todos los juegos dan la posibilidad de poner la imagen en ese formato. Procura que no tenga una resolución demasiado elevada, puesto que los juegos te irán entonces demasiado lentos. Lo ideal es que tenga una resolución de 1.280x800 píxeles. En cuanto al tamaño de la pantalla... bueno, eso depende del espacio que tengas. Eso sí, intenta que tenga una frecuencia de refresco de 8ms o menos, aunque si a lo que más juegas es a «Los Sims 2», con 12 ms no tendrás problema alguno para ver la imagen correctamente. En cuanto al precio, no tienes porqué gastarte más de 150 . Hay modelos más caros que a lo mejor te merecen la pena.



El tamaño de una pantalla se mide en pulgadas, desde una esquina cualquiera a la opuesta. Una pulgada equivale a 2,54 centímetros.



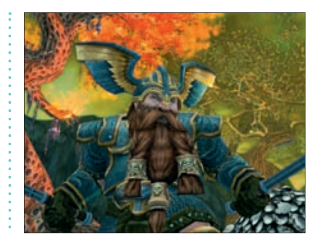
Un tiempo de respuesta de 8ms o menor es lo ideal para jugar.

Rol online en castellano

Hola a todos. Felicidades por la revista. La pregunta que quería haceros es muy sencilla. Llevo mucho tiempo detrás de «Warhammer Online Age of Reckoning» y tengo oído que el juego va a estar en castellano. ¿Sabéis con certeza si va a ser así? ¿Lo habéis visto ya? ¿Está bien traducido? Gracias.

Javi Piel-Verde (vía e-mail)

Gracias, Javi. La respuesta es... sí, «Warhammer Online Age of Reckoning» estará en castellano, de manera que los que tengan problemas con el inglés, podrán sumergirse en su mundo sin ningún problema. En cuanto a si lo hemos visto y la calidad de la traducción... nuevamente, sí, lo hemos visto y respeta a la perfección los nombres "castellanizados" a los que los fans de la serie ya están acostumbrados. Así que, ¡¡todo son excelentes noticias!!



«Warhammer Online» llegará traducido al castellano.





Computer Cabreos

Las activaciones de «Bioshock»

¡Hola! El otro día me compré el juego Bioshock para PC y, al terminar de instalarlo, se me conectó a Internet para activar el juego. Hasta aquí todo OK. El problema es que después mi otro hermano intentó ejecutar el juego con su propio usuario de Windows y... ¿sabéis lo que pasó? Que tuvo que meter de nuevo el número de serie y activarlo otra vez. Hablándolo con amigos, me contaron que es que «Bioshock» sólo se puede activar dos veces, y que después de eso ya no se puede instalar en ningún otro ordenador más. ¿Es eso cierto? Me parece indignante que me haya gastado el dinero y tras haberlo instalado dos veces el juego no me sirva o tenga que estar escribiendo a la compañía para hacerlo funcionar otra vez. ¿Porqué de una vez no hacen como con «Half Life 2», que te conectas a un servidor con un usuario y una contraseña y ya está? Como en los juegos de rol online, donde nadie los piratea. Como siempre, acabamos pagando los platos rotos de los que no se compran los juegos originales los usuarios "legales". ¿Os parece normal?

Felipe Eller Mosso (vía e-mail)



El límite de activaciones de «Bioshock» está trayendo de cabeza a muchos usuarios.

Ten en cuenta que es legítimo que una compañía trate de que su juego no sea pirateado. Eso sí, tienes razón en decir que existen métodos probados como el que nos indicas para evitarla. Esperemos que cambien...

Ganadores de los premios Computer Oro 2007

¿Participaste en la elección de los premios Computer Oro 2007? Aquí puedes saber si has resultado premiado.

SCOOTER KYMCO BET&WIN 125
- Sebastián Garrido Arroyo, Alcalá de Henares (Madrid)

TELEVISOR LCD + GRABADOR DVD
- Fernando Romeo López (Cuanca)
- José Abadía Ruiz (Teruel)

NAVEGADOR
- Javier Pecharroman López, Laguna de Duero (Valladolid)
- Antonio Selma Núñez, Chiclana (Cádiz)
- Alberto Moreno Martínez (Zaragoza)
- José María Saiz Pelayo, La Línea de la Concepción (Cádiz)

PLAYSTATION 3
- Isidoro Criado Lázaro, Cabrerizos (Salamanca)
- Carlos Albea Mena (Sevilla)
- Manuel Camacho Rivas (Málaga)

DVD PORTÁTIL
- Emilia Puentes Tejeiro, Ferrol (A Coruña)
- Gregorio Magno Fleitas López (Madrid)
- José Rosique Martínez, Cartagena (Murcia)
- Máximo Ezquerro Ezquerro (Madrid)
- Antonio Varela Castillo (Almería)

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden** C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos.chjuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

¡AHÓRRATE HASTA 5 EUROS!
en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

■ **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.

■ **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.



CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Octubre de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza. .... Número. .... Piso. .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF. ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ World in Conflict	49,95€	44,95€	
❍ Stranglehold	44,95€	39,95€	
❍ Guild Wars Eye of the North	34,95€	31,95€	
❍ Obscure II	39,95€	36,95€	
❍ Arma Queen's Gambit	29,95€	26,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90€, Baleares 5,90€)

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Una puesta al día es la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.401 para Windows 2000 y XP • 31 de Agosto de 2007 (82,08 MB)
   NUEVO http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati8401_Vista32.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 163.11 para Windows 2000 y XP • 18 de Septiembre de 2007 (57,47 MB)
   NUEVO http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv16311_Vista32.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 7.9 para Windows 2000 / XP • 10 de Septiembre de 2007 (14,6 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/gamesite/7-9_xp32_dd_52443.exe
4. **ATI Catalyst Software Suite**• Ver. 7.9 multilenguaje para Windows Vista 32-bit • 10 de Sept. de 2007 (35.4 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/gamesite/7-9_xp32_dd_ccc_wdm_enu_52443.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 162.18 para Windows 2000/XP • 6 de Agosto de 2007 (73,4 MB)
   http://download1.msi.com.tw/files/downloads/dvr_exe/NVIDIA_162.18_Win2KXP.zip
6. **nVidia ForceWare** • Ver. 162.18 para Windows 2000 / XP • 26 de Julio de 2007 (68,0 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/162.18/162.18_forceware_winxp_international_whql.exe
7. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 162.18 para Windows 2000 / XP • 26 de Julio de 2007 (68,0 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/162.18/162.18_forceware_winxp_international_whql.exe
8. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 163.69 para Windows Vista 32-bit • 18 Sept. 2007 (56,0 MB)
   NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/163.69/163.69_forceware_winvista_32bit_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.15.0002 para Windows Vista 32-bit • 30 de Mayo de 2007 (51,09 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo de 2006 (22,4 MB)
   http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. 9.0c de Julio de 2007 para Windows 2000 y XP • 31 de Julio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **DirectX** • Ver. 10 de Junio de 2007 para Windows Vista 32-bit y 64-bit • 12 de Junio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC




La versión 1.1.1.0 de «Call of Juarez» resuelve algunos problemas de la versión anterior.



Con este nuevo parche se solucionan problemas de «Civilization IV Beyond the Sword».

1. **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.04 • (19.2 MB).
   NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3wc/aoe3x-104a-spanish.exe.html
2. **ArmA Armed Assault** • Proein • Actualiza a la versión 1.08 • (519.9 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/arma/arma_internationalupdate105_108.rar
3. **Call of Juarez • Take2** • Actualiza a la versión 1.1.1.0 • (46,1 MB).
   NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Command and Conquer 3 Tiberium Wars** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.02 • (22,5 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cc3tiberiumwars/cnc3_patch102_spanish.exe.html
5. **Company of Heroes** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_100_150_patch.exe.html
6. **Dreamfall The Longest Journey** • Friendware • Actualiza a la versión 1.60 • (1,7 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/longestjourney/tlj-patch-160.exe.html
7. **Europa Universalis III** • Friendware • Actualiza a la versión 1.3 • (18,2 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/europauniversalis3/europauniversalis_iii_v1.3patch.exe
8. **FIFA 07** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1 • (6,2 MB).
   http://www.es.ea.com/downloads/2067/
9. **Genesis Rising** • Proein • Actualiza a la versión 1.044 • (8,35 MB).
   NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/genesisrising/genesisrisingpatch_us_cd_1.02_1.044.exe.html
10. **Ghost Recon Advanced Warfighter 2** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.04 • (3,5 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ghostrecon4/ghost_recon_advanced_warfighter_2_1.03_to_1.04.exe.html
11. **Halo 2** • Microsoft • Parche de actualización #1 • (1,7 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/halo2/halo2vista_update1.exe
12. **Loki** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.0.4.0 • (94,8 MB).
    http://nobilis.es/~nobilis/download/parches/Setup-Loki-Patch-AllLanguages-cd-1.0.4.0.rar
13. **Overlord** • Codemasters • Actualiza a la versión 1.2 • (20,8 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/overlord/overlord_v1.2patch.exe.html
14. **Pro Cycling Manager 2007-2008** • Friendware • Actualiza a la versión 1.0.2 • (29,3 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/procyclingman2007/setup-pcm2007-patch-cd-1.0.2.1.exe.html
15. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.4.1 • (20,8 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/quake4/quake4-beta-141.exe.html
16. **Sid Meier's Civilization IV Beyond the Sword • Take2** • Actualiza a la versión 3.03 • (85,2 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/civilization4bts/civ4beyondtheswordpatch3.03_b.exe.html
17. **Tom Clancy's Rainbow Six Vegas** • Ubisoft • Actualiza la versión 1.05 • (247,3 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/rainbowsix5/rainbow_six_vegas_1.00_to_1.05.exe.html
18. **Two Worlds • Nobilis** • Actualiza la versión 1.4 • (185,1 MB).
    http://www.avencast.de/files/2W_UPGRADE_13_to_14.exe
19. **Warhammer Mark of Chaos** • Virgin Play • Actualiza a la versión 1.72 • (301,2 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/warhammermarkchaos/warhammer_manualpatch_1.72.exe.html
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.1.3 • (3,22 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraftbc/wow-2.1.2.6803-to-2.1.3.6898-eses-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.lossims.com
2. www.themoviesgame.com (inglés)
3. www.devilmaycry.com (inglés)
4. www.elderscrolls.com/games/oblivion_overview.htm (inglés)
5. http://es.guildwars.com
6. http://int.worldinconflict.com/es
7. www.playlogic.nl/games/?id=obscure2 (inglés)
8. www.armaqueensgambit.com (inglés)
9. www.mightandmagic.com (inglés)
10. www.ea.com/crysis (inglés)
11. www.unleashthefury.com (inglés)
12. www.timeshiftgame.com/es/
13. http://eu.plaync.com/es/games/overview/aion
14. www.blackprophecy.com (inglés)
15. www.panzers-coldwar.org (inglés)
16. www.fifa08.ea.com/es
17. www.playtr.com (inglés)
18. www.easports.com/nbalive08 (inglés)
19. www.railsimulator.com (inglés)
20. www.easports.com/nbalive08
21. http://nwn.bioware.com
22. www.spellbound.de (inglés)
23. http://simcity.ea.com
24. www.prototypegame.com/es
25. www.dreamcatchergames.com (ingles)
26. http://es.asus.com
27. www.logitech.com
28. www.hisdigital.com (inglés)
29. www.thrustmaster.com
30. http://es.sandisk.com
31. www.es.ea.com/games/10965

Cómo instalar los juegos

Este mes os regalamos con la revista dos juegos que os depararán muchas horas de diversión, por un lado «Zoo Empire» y, por otro, un magnífico simulador de helicópteros, «Search & Rescue IV».

Zoo Empire

Demuestra tus habilidades como diseñador y gestor de un parque zoológico en este apasionante juego. En tus manos está convertirlo en un negocio rentable y, sobre todo, en una atracción inolvidable que atraiga a muchos visitantes y deje "pasta". Uno de los "tycoon" más divertidos del mecado.

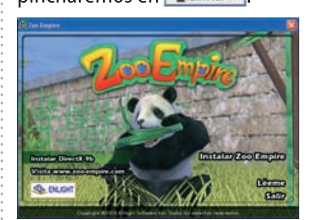
Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador nos muestra una pantalla de comienzo del proceso. Para instalar el juego pinchamos en Instalar.

2 El sistema nos da la bienvenida y pulsamos en Siguiente >.

3 Se muestra la licencia de uso del programa. Aceptamos pinchando en Sí.

4 El juego se instalará por defecto en la siguiente ruta C:\Archivos de programa\Enlight\Zoo Empire. En caso de que deseemos modificarla pincharemos en Examinar>.



5 Una vez finalizado, hacemos clic en Siguiente >.

6 El sistema nos advierte del espacio necesario para la instalación y del disponible en nuestro PC. Pinchamos en Sí si todo es correcto.



7 Escogemos el grupo de programas del menú inicio y pinchamos en Siguiente >.

8 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Una vez finalizado, el sistema nos preguntará si queremos colocar un acceso directo en el escritorio.

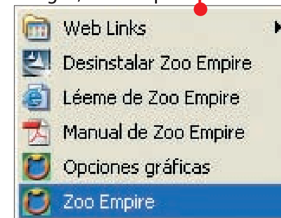
9 A continuación, el sistema nos recomienda la instalación de las Runtime Windows Media Format 9.

10 Para realizar esta operación, debemos pulsar en Sí, siguiendo todo el proceso completo.

11 Una vez concluidas estas operaciones, pinchamos en Finalizar para dar por finalizado el proceso de instalación.



12 Para lanzar el juego en sucesivas ocasiones, hacemos clic en Inicio, Programas, Enlight, Zoo Empire.

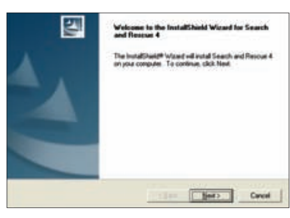


Search & Rescue IV

Si has tenido siempre vocación humanitaria, este simulador te da la oportunidad de prestar tus servicios poniéndote a los mandos de distintos modelos de helicópteros. Y es que no hay nada más bonito que llevar a cabo una misión de rescate, donde la destreza del piloto se antoja determinante.

Instalación

1 Introducimos el CD-ROM en el lector y el sistema nos da la bienvenida.



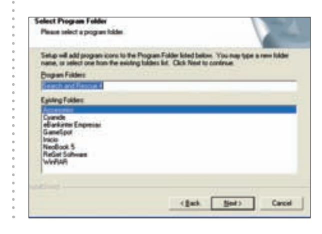
2 Para continuar pulsamos en Siguiente >.

3 Se muestra ahora la licencia de uso del programa. Leemos el contenido y si aceptamos las condiciones pinchamos en Sí para continuar.

4 El programa se instalará por defecto en la ruta C:\...\Interactive Vision\Search and Rescue 4\. En caso de que deseemos modificarla pincharemos en Examinar> y elegiremos una nueva.

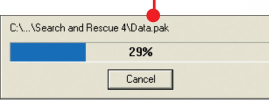
5 Una vez finalizado, pulsamos en Siguiente >.

6 Escogemos el grupo de programas del menú inicio



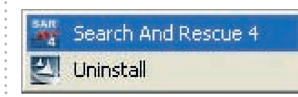
y pinchamos en Siguiente > para continuar adelante.

7 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Una vez finalizado, el sistema nos preguntará si queremos colocar un acceso directo en el escritorio, lo que suele resultar más cómodo. Una vez finalizado el proceso, pulsamos en Finalizar para concluir con el proceso de instalación.



8 Para lanzar el juego en sucesivas ocasiones, debemos pulsar consecutivamente en Inicio, programas, Search and Rescue 4, Search and Rescue 4. ¡¡Ya estamos listos para jugar!!





SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: COMPUTER HOY JUEGOS. C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid

Preguntas frecuentes

ZOO EMPIRE

Problema: Poseo un PC que cumple los requisitos para la ejecución del juego y Windows 2000, pero tras la instalación no arranca.
Solución: Para ejecutar con normalidad el juego en una máquina con sistema operativo Windows 2000, es necesario tener instalado el Service Pack 2 como mínimo. Ahora está disponible el 4.

Problema: El juego se instala correctamente pero al empezar a jugar, desaparece el cursor y la computadora se bloquea.
Solución: Es un problema relacionado con la gráfica. Ha de ser compatible 100% con el sistema de aceleración DirectX 8 o superior. Asegúrate de tener los driver actualizados y descarga la última versión compatible con tu sistema operativo.

Problema: El programa de instalación no llega hasta el final del proceso.
Solución: Quizá tengas poco espacio libre en el disco duro, así que elimina programas que no uses. Podría darse el caso de que algunos archivos se estén copiando en una zona corrupta del disco. En este caso, ejecuta el programa Scandisk.

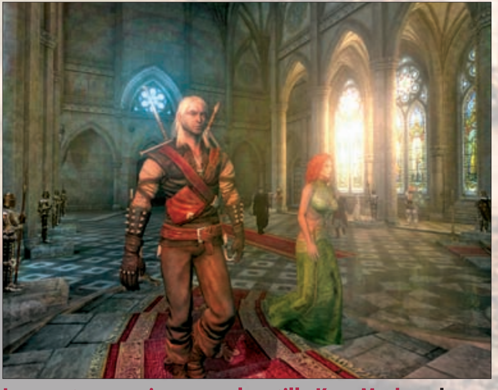
SEARCH & RESCUE IV

Problema: El juego se instala correctamente pero al empezar los gráficos se muestran transparentes.
Solución: Se debe a una incompatibilidad con la tarjeta gráfica. Actualiza los driver de tu tarjeta e instala la última versión de DirectX.

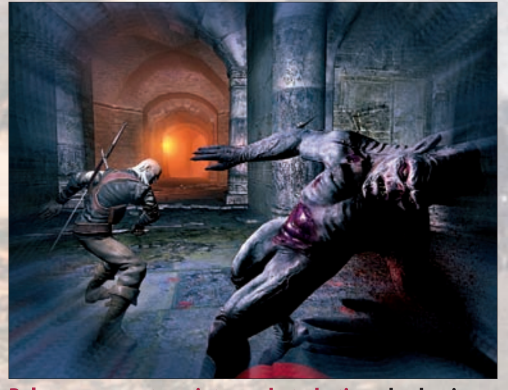
Problema: Tengo un dispositivo de juego conectado al PC pero no funciona.
Solución: Si bien este título no soporta la tecnología Force Feedback de los volantes, es posible que se pueda jugar con algunos gamepad. Prueba a calibrar el dispositivo para que todos los controles funcionen correctamente.



Los combates prometen ser muy intensos, gracias a la mezcla de magia y habilidad con las espadas.



La aventura comienza en el castillo Kaer Morhen, hogar y refugio de los brujos del mundo de Geralt.



Pelearemos contra criaturas de todo tipo, desde gigantescos demonios hasta los guardianes de la ciudad.

¡¡ADÉNTRATE EN UN UNIVERSO DE ROL GOBERNADO POR LA BRUJERÍA!!

The Witcher



¡LO HEMOS JUGADO! LAS PANTALLAS MÁS IMPRESIONANTES

ROL • Desde el año 2004 llevamos esperando para meternos en la piel de este aguerrido brujo y lanzarnos a vivir increíbles aventuras.

Posiblemente ni el propio Andrzej Sapkowski, creador de «The Witcher», hubiera imaginado en el mejor de sus sueños el éxito que Geralt, su protagonista rubio y experto en magia y espadas, ha alcanzado con el paso de los años.

El hecho es que ya lleva siete novelas a sus espaldas y se ha convertido en el protagonista absoluto de un juego que ha despertado mucho interés. Por suerte, en nuestro último viaje a la Games Convention de Leipzig pudimos echarle el guante y verificar que todo lo que nos han prometido está dentro del juego.

Gracias a El Brujo (nombre de «The Witcher»), visitaremos remotos parajes y nos enfrentaremos a una horda de enemigos salidos del más allá. Una terrorífica aventura de acción donde debemos combinar el manejo de la magia con certeros espadazos.

NO TE LO PIERDAS

El mes que viene, en COMPUTER HOY JUEGOS, te mostramos todo lo que vimos en nuestra visita a Alemania y el material que hemos conseguido. Sin duda, un título apasionante que promete convertirse en una de las sensaciones del presente año 2007.

LAS CLAVES DE THE WITCHER

- Un apasionante argumento ideado por el prestigioso escritor polaco Andrzej Sapkowski.
- Impresionantes combates que mezclan magia, espadas y todo el poder de la alquimia.
- Un increíble universo con cientos de enemigos y bestias de brutales proporciones.

PRÓXIMO NÚMERO



Sega Rally

El mes que viene analizamos en profundidad este sensacional clásico de la velocidad, en un riguroso Test que incluirá, como siempre, las pruebas de rendimiento en nuestros 24 equipos.

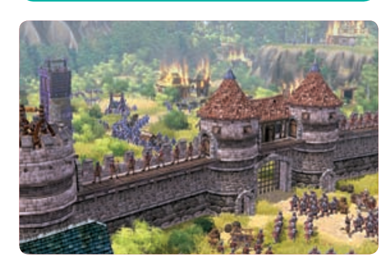


Competiremos por todo tipo de superficies, desde carreteras heladas a trazados de arena llenitos de obstáculos.



Además de vehículos modernos de rally, contamos con otros más clásicos, como el legendario Toyota Corolla.

TRUCOS



The Settlers Construye tu Imperio

Levantar una ciudad sin problemas económicos no es una tarea sencilla, aunque con los truquitos que os estamos preparando para el mes que viene, os aseguramos que todo funcionará de maravilla.

GUÍA DE COMPRAS



Más de 100 juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE

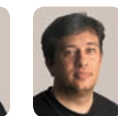


Escritorios

Contar con un escritorio (conjunto de teclado y ratón), fiable es fundamental para jugar correctamente. Por eso os ofrecemos una rigurosa Comparativa con cuatro modelos, para que elijáis el que más os guste. ¿Te gusta?

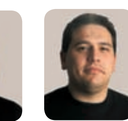
Computer Hoy Juegos

STAFF

Cristina M. Fernández Directora Editorial
José Luis Sanz Director





Juan Carlos Sanz Jefe de Sección
Ignacio Hernández Redactor
Gustavo Bernaldo Redactor




Alvaro Menéndez Jefe de Maquetación
María Lasa Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, Elsa Romero, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



